



## POUR COMMENCER...

Avant de mettre en place le jeu, assurez-vous que quelques conditions soient réunies. Prévoyez un vrai temps pour accompagner l'enfant et faites en sorte que l'espace de jeu soit entièrement dégagé. Cela lui permettra de se concentrer pleinement sur l'activité.

## BÉNÉFICES

Ce jeu permet d'apprendre à l'enfant les lettres de l'alphabet. Les formes auto-correctives l'invitent à être autonome dans son apprentissage. Les dessins lui permettent aussi d'acquérir un premier vocabulaire. Ce jeu lui permet d'apprendre à constituer ses premiers mots par lui-même. Enfin, la dernière étape l'accompagne dans la construction de ses premières phrases, l'aide à organiser sa pensée tout en stimulant son imagination.





## COMMENT JOUER ?

- Dans un premier temps, laissez l'enfant manipuler les lettres ou les reconnaître, soit de lui même, soit en l'aidant. Vous pouvez par exemple lire ensemble chaque lettre à voix haute.

- Ensuite, il peut classer les lettres de l'alphabet dans l'ordre ou le faire à l'envers en commençant par la lettre Z.

- Quand il est à l'aise avec les 26 lettres, faites-lui comprendre qu'il est possible de les classer en 2 groupes : les consonnes et les voyelles.

Pour cela, montrez-lui que les consonnes ont un point bleu et les voyelles un point rouge. Ce repère l'aidera à classer et mémoriser les lettres en autonomie.

- Puis montrez à l'enfant que chaque lettre peut s'associer à un dessin (exemple : la lettre A avec le dessin Arbre).

Même s'il ne trouve pas tout de suite, laissez-le expérimenter. Les formes étant auto-correctives, il ne peut pas se tromper.

- Penchez-vous ensuite sur les dessins et faites-lui comprendre que chacun désigne un mot.

- Vous pouvez utiliser les lettres pour lui apprendre à former des mots (exemple : Chat). Cela nécessite néanmoins de choisir des mots dont la lettre n'apparaît qu'une fois dans le mot.

- Dernière étape, choisissez trois à cinq illustrations et demandez à l'enfant de les ranger dans l'ordre de son choix pour ensuite construire une petite phrase ou imaginer une petite scène

