

FAMILY ^{bul} EXPLOR' world




F MATÉRIEL

- 5 plateaux
- 150 cartes (30 cartes par plateau)

BUT DU JEU : REMPORTER LE PLUS DE CARTES POSSIBLES

1 – Chacun son coin du monde (de 2 à 5 joueurs - dès 3 ans)

- Les joueurs tirent chacun un plateau au hasard et le placent face visible devant eux.
- Donnez à chaque joueur le tas de cartes correspondant à son plateau. Il le garde devant lui face cachée.
- Prêt ? Chaque joueur retourne la première carte de son tas. Le premier joueur à trouver l'élément figurant sur sa carte la remporte. Les autres doivent mettre leur carte de côté.
- On continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes. Le joueur qui a remporté le plus de cartes est déclaré vainqueur.

2 – Tous sur la même planète ! (de 2 à 5 joueurs - dès 3 ans)

- Les joueurs tirent un plateau au hasard et le placent face visible entre eux.
 - Prenez le tas de cartes correspondant au plateau et posez-le face cachée.
 - L'un des joueurs tire la première carte et la retourne. Le premier qui trouve l'objet le désigne.
- Si la réponse donnée est correcte, il remporte la carte. Si ce n'est pas le cas, il perd l'une de ses cartes (sauf s'il n'en a pas encore gagné). On continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes. Le joueur qui a remporté le plus de cartes est déclaré vainqueur.

EN EQUIPMENT

- 5 boards
- 150 cards (30 cards per board)



AIM OF THE GAME: WIN THE MOST CARDS POSSIBLE

1- Everyone has their part of the world (2 to 5 players - from age 3)

- Players each pick a board at random and place it in front of them face up.
- Each player is given the stack of cards that goes with their board. They put the cards in front of them face down.
- Ready? Each player turns over the first card on their pile. The first player to find the item on their card wins the card. The others must put their cards to the side.
- Play continues until there are no cards left to turn over. The player who won the most cards wins the game.

2 - All on the same planet! (2 to 5 players - from age 3)

- Players pick a board at random and place it in front of them face up to share.
- Take the pile of cards that goes with that board and turn it face down.
- One of the players turns over the first card. The first to find the item points it out. If the answer is correct, he wins the card. If not, he loses one of his cards (unless he hasn't won any yet).
- Play continues until there are no cards left to turn over. The player who won the most cards wins the game.

D AUSSTATTUNG

- 5 Spielbretter
- 150 Karten (30 Karten pro Spielbrett)



ZIEL DES SPIELS: SO VIELE KARTEN WIE MÖGLICH GEWINNEN

1 – Weltreise (2 bis 5 Spieler, ab 3 Jahren)

- Die Spieler ziehen jeweils nach dem Zufallsprinzip ein Spielbrett und legen es offen vor sich hin.
- Jeder Spieler erhält den Kartenstapel, der seinem Spielbrett entspricht. Er legt ihn verdeckt vor sich hin.
- Startklar? Jeder Spieler dreht die erste Karte seines Stapels um. Der erste Spieler, der den Gegenstand findet, der auf seiner Karte abgebildet ist, gewinnt. Die anderen Spieler müssen ihre Karte beiseitelegen.
- Es wird weitergespielt, bis keine Karten mehr übrig sind. Der Spieler, der die meisten Karten hat, gewinnt.

2 – Wir Erdbewohner! (2 bis 5 Spieler, ab 3 Jahren)

- Die Spieler ziehen jeweils nach dem Zufallsprinzip ein Spielbrett und legen es offen vor sich hin.
- Jeder Spieler nimmt sich den Kartenstapel, der seinem Spielbrett entspricht, und legt ihn verdeckt vor sich hin.
- Einer der Spieler zieht die erste Karte und dreht sie um. Der erste Spieler, der den Gegenstand findet, benennt ihn. Ist die genannte Antwort richtig, gewinnt er die Karte. Wenn nicht, muss er eine seiner Karten abgeben (es sei denn, er hat noch keine gewonnen).
- Es wird weitergespielt, bis keine Karten mehr übrig sind. Der Spieler, der die meisten Karten hat, gewinnt.

NL MATERIAAL

- 5 platen
- 150 kaarten (30 kaarten per plaat)

DOEL VAN HET SPEL: ZOVEEL MOGELIJK KAARTEN WINNEN

1 – Elk in zijn hoekje van de wereld (van 2 tot 5 spelers - vanaf 3 jaar)

- De spelers kiezen elk willekeurig een plaat en leggen die met de bedrukte kant naar boven voor zich.
- Geef elke speler de stapel kaarten die bij zijn plaat horen. Deze houdt hij met de bedrukte kant naar beneden voor zich.
- Klaar? Elke speler draait de eerste kaart van zijn stapel om. De eerste speler die het element op zijn kaart terugvindt, wint de kaart. De anderen moeten hun kaart opzij houden.
- Ga zo verder tot alle kaarten op zijn. De speler met de meeste kaarten is de winnaar van het spel.

2 – Iedereen op dezelfde planeet! (van 2 tot 5 spelers - vanaf 3 jaar)

- De spelers kiezen elk willekeurig een plaat en leggen die met de bedrukte kant naar boven tussen hen in.
- Neem de kaarten die bij de plaat horen en leg ze met de bedrukte kant naar beneden op tafel.
- Een van de spelers trekt de eerste kaart en draait ze om. De eerste die het voorwerp vindt, duidt het aan. Als het antwoord correct is, wint hij de kaart. Als dat niet het geval is, dan verliest hij een van zijn kaarten (tenzij hij er nog geen heeft gewonnen).
- Ga zo verder tot alle kaarten op zijn. De speler met de meeste kaarten is de winnaar van het spel.



ES MATERIAL

- 5 tableros
- 150 cartas (30 cartas por tablero)

FINALIDAD DEL JUEGO: LLEVARSE EL MAYOR NÚMERO DE CARTAS POSIBLE

1– Cada uno su parte del mundo (de 2 a 5 jugadores - a partir de 3 años)

- Los jugadores cogen cada uno un tablero al azar y lo colocan boca arriba delante de ellos.
- Dar a cada jugador la pila de cartas correspondiente a su tablero. La pone delante de él boca abajo.
- ¿Están listos? Cada jugador vuelve la primera carta de su pila. El primer jugador que encuentra el elemento que hay en su carta se la lleva. Los otros deben dejar la carta de lado.
- Se continúa hasta que no quedan cartas. El jugador que se ha llevado el mayor número de cartas es el ganador.

2– ¡Todos en el mismo planeta! (de 2 a 5 jugadores - a partir de 3 años)

- Los jugadores cogen un tablero al azar y lo colocan boca arriba entre ellos.
- Coged la pila de cartas correspondiente al tablero y colocarlas boca abajo.
- Uno de los jugadores saca la primera carta y la vuelve. El primero que encuentra el objeto lo nombra. Si la respuesta dada es correcta, se lleva la carta. Si no es el caso, pierde una de sus cartas (salvo si todavía no ha ganado).
- Se continúa hasta que no quedan cartas. El jugador que se ha llevado el mayor número de cartas es el ganador.

IT MATERIALE

- 5 piani di gioco
- 150 carte (30 carte per ogni piano)

OBIETTIVO DEL GIOCO: OTTENERE PIÙ CARTE POSSIBILI

1 – Ciascuno nel suo angolo di mondo (da 2 a 5 giocatori – dai 3 anni in su)

- I giocatori scelgono un piano di gioco a caso e lo posizionano davanti a loro in modo che sia visibile a tutti.
- Consegnare al giocatore il mazzo di carte corrispondente al piano di gioco scelto. I giocatori posizionano il mazzo coperto davanti a sé.
- Pronti? Tutti i giocatori scoprono la prima carta del rispettivo mazzo. Il primo giocatore che trova sul rispettivo piano di gioco l'elemento riportato sulla carta, la vince. Gli altri devono mettere la carta da parte.
- Si continua in questo modo fino a terminare le carte. Il giocatore che ha ottenuto più carte, è il vincitore.

2 – Tutti sullo stesso pianeta! (da 2 a 5 giocatori – dai 3 anni in su)

- I giocatori scelgono un piano di gioco a caso e lo posizionano davanti a loro in modo che sia visibile a tutti.
- Prendere il mazzo di carte corrispondente al piano di gioco scelto e posizionarlo coperto davanti a sé.
- Uno dei giocatori prende la prima carta del proprio mazzo, la osserva e la copre di nuovo. Il primo che trova l'oggetto sul piano di gioco lo identifica. Se la risposta è corretta, il giocatore vince la carta. Se la risposta è sbagliata, il giocatore perde una delle sue carte (a meno che non ne abbia ancora vinta nessuna).
- Si continua in questo modo fino a terminare le carte. Il giocatore che ha ottenuto più carte, è il vincitore.

⚙️ 装备

- 5 个游戏板
- 150 张卡牌 (每个游戏板 30 张牌)

游戏目标：赢得尽可能多的卡牌

1 - 世界各个角落 (2 到 5 名玩家 - 3 岁及以上)

- 每个玩家随机选择一个游戏板，并将其正面朝上放在自己前面。
- 每个玩家获得一摞与其游戏版相对应的卡牌。玩家将卡牌正面朝下放在面前。
- 准备好了吗？每位玩家从自己的一摞卡牌中翻开第一张卡牌。第一个找到卡牌上物品的玩家获得这张卡牌。其他人必须将自己翻开的卡牌放在一边。
- 游戏继续进行，直到没有卡牌为止。赢得最多卡牌的玩家赢得胜利。



2 - 同一个地球上！ (2 到 5 名玩家 - 3 岁及以上)

- 玩家随机选择一个游戏板，并将其正面朝上放在他们中间。
- 拿起与游戏板相对应的一摞卡牌，并将其正面朝下放置。
- 其中一名玩家翻开最上面的一张卡牌。一旦找到物品，就指向这个物品。如果给出的答案是正确的，他将赢得该卡牌。如果答案不正确，他会丢掉一张卡牌（除非他还没有赢过）。
- 游戏继续进行，直到没有卡牌为止。赢得最多卡牌的玩家赢得胜利。

الأدوات AR

• 5 لوحات

• 150 بطاقة (30 بطاقة لكل لوحة)



الهدف من اللعبة: كسب أكبر عدد ممكن من البطاقات

1 - لكل فرد ركن خاص به من العالم (من 2 إلى 5 لاعبين - بدءاً من سن 3 سنوات)

- يسحب كل لاعب من اللاعبين لوحة عشوائي ويضعها أمامهم مكشوفة.
- يمنح كل لاعب كومة البطاقات المتوافقة مع لوحته. يحتفظ اللاعب أمامه بالبطاقات مقلوبة.
- هل أنت جاهز؟ يقلب كل لاعب البطاقة العلوية لكومة البطاقات الخاصة به. يفوز بالبطاقة أول لاعب يجد العنصر الذي يظهر على بطاقته. يجب على الآخرين وضع بطاقاتهم جانباً.
- يستمر اللاعبون في اللعب حتى نفاذ جميع البطاقات. يكون الفائز في اللعبة هو اللاعب الذي حصل على أكبر عدد من البطاقات.

2 - الكل على نفس الكوكب! (من 2 إلى 5 لاعبين - بدءاً من 3 سنوات)

- يسحب كل لاعب من اللاعبين لوحة عشوائي ويضعها بينهم مكشوفة.
- خذ كومة البطاقات المقابلة للوحة وضعها مقلوبة.
- يسحب أحد اللاعبين البطاقة الأولى ويقلبها. أول من يجد العنصر يقوم بالإشارة إليه. وإذا كانت الإجابة صحيحة، يفوز هذا اللاعب بالبطاقة. وإذا لم يكن الأمر كذلك، فإنه يخسر إحدى بطاقته (إلا إذا لم يكن قد فاز بعد بإحدى البطاقات).
- يستمر اللاعبون في اللعب حتى نفاذ جميع البطاقات. يكون الفائز في اللعبة هو اللاعب الذي حصل على أكبر عدد من البطاقات.

0660870

Made in China / China
صنع في الصين / الصين
Oxybul éveil et jeux
162 boulevard de Fourmies
59100 Roubaix - FRANCE

