

# oxybul

**BTOB**

**JEUX ET JOUETS**

# NOS ENGAGEMENTS

## LUDO-PÉDAGOGIQUE

Des jeux qui prolongent le plaisir de jouer par celui d'apprendre

## CO-CRÉÉS

Des jeux testés par des parents pilotes et approuvés par des experts

## DURABLE

Des jeux de qualité et évolutifs qui se transmettent au delà des modes

## UNE MARQUE ENGAGÉE POUR LA PLANÈTE



### RÉDUIRE NOS DÉCHETS POUR PRÉSERVER LA BIODIVERSITÉ :

- Une gamme réfléchiée et réduite, pour plus de qualité
- 5 tonnes de carton et 11 tonnes de plastique en moins sur nos emballages
- **500 jeux fabriqués en France ou en Europe pour limiter l'empreinte écologique**

### RÉUTILISER ET TRANSMETTRE LES BONS GESTES :

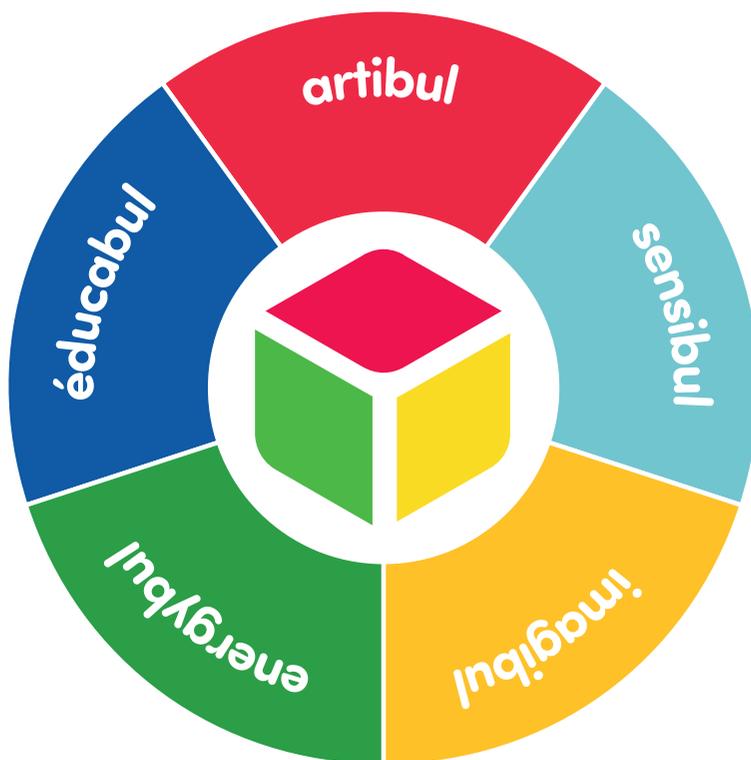
- Non aux jeux jetables, oui aux jeux durables !
- 320 000 articles d'occasion
- **Depuis 2022, 100% d'emballages optimisés / réutilisables**

### TRIER ET RECYCLER POUR UNE ÉCONOMIE PLUS RESPONSABLE :

- 100% peinture à base d'eau et polyester recyclé
- 148 000 bouteilles plastiques recyclées
- **Le recyclage est l'affaire de TOUS !**



## LA ROUE DES TALENTS



Nos produits sont répartis en **cinq domaines d'apprentissage** pour répondre aux besoins des enfants à différents stades de développement :  
**les tout-petits, les loisirs créatifs, les jeux de société et éducatifs, les activités en plein air et les jeux d'imagination.**



 **Oxybul**

**0/2 ans**



sensibul

# J'éveille mes sens

- Une richesse d'expériences sensorielles.
- Des couleurs et des graphismes contrastés pour attirer le regard de bébé.
- Des éléments faciles à attraper pour les petites mains.

## UN DESIGN AU SERVICE DE L'ÉVEIL

Proposer à vos enfants des jeux qu'ils peuvent utiliser seul favorise leur autonomie.

C'est pourquoi nous adaptons la taille, la forme et même le choix des couleurs aux besoins des enfants.

Ils s'empilent grâce  
aux aimants !



01

Réf. 338063



02

Réf. 0686470



03

Réf. 0697160



Chenille d'activités

06

Réf. 322901

04

Réf. 339078



05

Réf. 0705126



01 Réf. 338063 ANIMAUX MAGNÉTIQUES TISSU À EMPILER Ces animaux s'empilent facilement grâce aux aimants. **Dès la naissance.** 02 Réf. 0686470 MIROIR MULTI-ACTIVÉS PLIABLE Ce miroir réserve, à bébé, 6 activités différentes ! Il peut l'explorer à plat, ou plié en position de chevalet. **Dès la naissance.** 03 Réf. 0697160 BALLE MULTI-MATIÈRES Cette balle stimulante offre des contrastes de couleurs, du papier bruisant et un grelot pour éveiller les sens de bébé. **Dès la naissance.** 04 Réf. 339078 HOCHET BÂTON DE PLUIE LÉANDRE LE LAPIN Ce hochet favorise, à la fois, motricité fine et ouïe grâce à ses textures variées et au son des billes. **Dès la naissance.** 05 Réf. 0705126 HOCHET D'ACTIVITÉS AXEL L'HIPPO Un anneau vibreur à tirer, un miroir, 6 pétales aux textures variées et des billes et étiquettes à tirer. **Dès la naissance.** 06 Réf. 322901 CHENILLE D'ACTIVITÉS Ce jeu d'éveil lui permet de développer sa sensorialité avec 7 activités variées. **Dès la naissance.**



Réf. 336557

01



Réf. 337050

02



Réf. 0697173

03

01 Réf. 336557 **4 CUBES D'ÉVEIL EN TISSU** Avec de nombreuses activités pour éveiller les sens de bébé. **Dès la naissance.** 02 Réf. 337050 **PELUCHE MUSICALE LISETTE** Ces compagnons d'éveil offrent de nombreuses activités sensorielles à bébé. **Dès la naissance.** 03 Réf. 0697173 **HOCHETS PIEDS ET POIGNETS** En essayant d'attraper ces hochets, le bébé les fait bouger et ils émettent un son de pouët, de grelot ou de papier bruisant. **Dès la naissance.** 04 Réf. 338444 **PELUCHE MULTI-ACTIVITÉS LÉANDRE** Cette peluche offre 6 activités d'éveil différentes. **Dès la naissance.** 05 Réf. 331177 **PELUCHE MUSICALE LÉANDRE** Matières douces et de couleurs pétillantes, ces compagnons d'éveil offrent de nombreuses activités sensorielles à bébé. **Dès la naissance.** 06 Réf. 0707375 **PELUCHE D'ACTIVITÉS NUAGE 2** grelots, des petites billes, un soleil et des étiquettes pour développer la motricité fine. Un miroir et une berceuse à activer. **Dès la naissance.** 07 Réf. 0706002 **DOUDOU LAPIN CORAIL** Des doudous aux textures variées. Dim. : H. 35 cm. **Dès la naissance.** 08 Réf. 0704270 **DOUDOU LAPIN RAYÉ GRIS** Des doudous aux textures variées. Dim. : H. 35 cm. **Dès la naissance.**

04

Réf. 338444



05

Réf. 331177



08

Réf. 0704270



07

Réf. 0706002



06

Réf. 0707375





Mon premier livre  
tissu

01

Réf. 339320

02

Réf. 0704378



03

Réf. 0686473



04

Réf. 0704379

- 01 Réf. 339320 **MON PREMIER LIVRE TISSU** À chaque page, votre bébé se familiarise avec des matières et des textures variées à toucher et à attraper. **Dès la naissance.**
- 02 Réf. 0704378 **LIVRE TISSU D'ACTIVITÉS SENSORIELLES** Au fil des pages, bébé s'éveille grâce aux contrastes, sent les textures et tire les languettes. **Dès la naissance.**
- 03 Réf. 0686473 **LIVRE JEU D'ÉVEIL DOUBLE FACE** Ce livre d'éveil double face accompagne bébé partout et à chaque étape de son développement ! **Dès la naissance.**
- 04 Réf. 0704379 **ALBUM PHOTOS EN TISSU** Cet album en tissu présente 8 espaces pour insérer de belles photos avec une grande poignée pour faciliter le transport. **Dès la naissance.**



Réf. 330239 **BARRE D'ACTIVITÉS POUR LE BAIN** Ce jeu s'attache facilement à la baignoire et offrent 5 activités ludiques pour jouer avec l'eau. **Dès 1 an.**



Réf. 340034  
**BOX JOUETS DE BAIN 15 PIÈCES**  
3 activités pour explorer  
l'eau et ses effets.  
**Dès 1 an.**

01

Réf. 334528



02

Réf. 0687443



03

Réf. 0704396



04

Réf. 0698946

01 Réf. 334528 **TOUPE DES PETITS** En appuyant sur le bouton presseur, l'enfant fait tourner les boules de couleurs et crée un effet d'optique amusant. **Dès 6 mois.** 02 Réf. 0687443 **CUBE MAGIQUE** 6 activités d'éveil variées. Dim. : L 9,2 x H 7,2 cm. **Dès 6 mois.** 03 Réf. 0704396 **30 PERLES EN BOIS À LACER** Ce jeu de perles développe la coordination œil/main et la motricité fine de bébé. **Dès 18 mois.** 04 Réf. 0698946 **BARIL 75 BLOCS EN BOIS ET BOÎTE À FORMES** 75 blocs en bois pour stimuler l'imagination ! Le couvercle du baril offre un jeu d'encastrement pour apprendre les formes. **Dès 18 mois.**



01 Réf. 0661212



02 Réf. 337883



03 Réf. 0707693



04 Réf. 0695927



05 Réf. 0704268



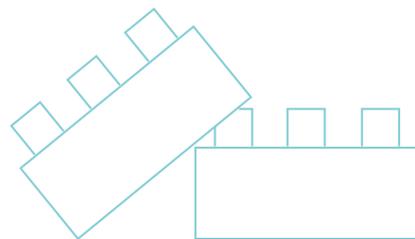
06 Réf. 331618



07 Réf. 0709800



08 Réf. 0704384



01 Réf. 0661212 **8 ANIMAUX DE LA JUNGLE MAGNÉTIQUES EN BOIS** Des animaux magnétiques pour exercer dextérité et imagination. **Dès 1 an.** 02 Réf. 337883 **8 ANIMAUX MAGNÉTIQUES EN BOIS** Des animaux magnétiques pour exercer dextérité et imagination. **Dès 1 an.** 03 Réf. 0707693 **CACHE-CACHE ANIMAUX** L'enfant appuie, tire, tourne et pousse des trappes pour révéler 4 animaux colorés associés à 4 formes différentes. **Dès 1 an.** 04 Réf. 0695927 **PYRAMIDE D'ÉVEIL EN BOIS** Votre bébé manipule les anneaux de couleurs pour stimuler sa motricité fine. H. 20 cm. **Dès 1 an.** 05 Réf. 0660741 **10 GOBELETS EMPILABLES** Ces dix gobelets à empiler accompagnent aussi bien votre bébé dans son éveil que dans son rituel du bain ! **Dès 1 an.** 06 Réf. 0704268 **TÉLÉPHONE SONORE ET LUMINEUX** 12 touches sur lesquelles votre bébé appuie pour vous imiter dont une qui lui permet d'enregistrer un message ! **Dès 1 an.** 07 Réf. 0709800 **6 BALLES SENSORIELLES** 6 balles aux textures variées pour éveiller les sens et stimuler la coordination œil/main. **Dès 6 mois.** 08 Réf. 0704384 **QUILLES SOUPLES AXEL** Ces quilles colorées invitent l'enfant à lancer la balle pour les faire tomber, que ce soit pour jouer à l'intérieur ou à l'extérieur. **Dès 1 an.**

artibul

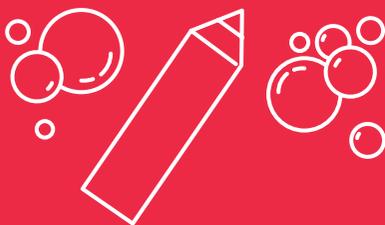
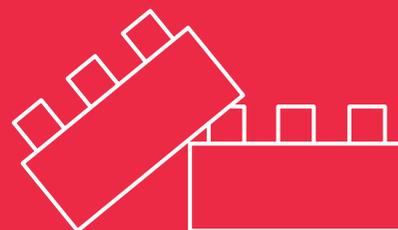
# Je libère ma créativité



- Des jeux conçus pour encourager la créativité.

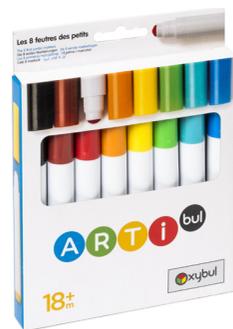
- Une richesse de matières et d'activités pour donner envie d'expérimenter.

- Des coffrets complets pour des résultats valorisants adaptés à chaque âge dès 18 mois.





01 Réf. 329560



02 Réf. 315610



03 Réf. 335961



04 Réf. 337046



05 Réf. 0661120



06 Réf. 338187



07 Réf. 335664



08 Réf. 0676790



01 Réf. 329560 6 PREMIERS CRAYONS DE CIRE Grâce à ces 6 premiers crayons de cire, votre enfant va pouvoir développer sa motricité fine. **Dès 2 ans.** 02 Réf. 315610 8 FEUTRES DES PETITS 8 feutres, pointe arrondie et bloquée. Capuchon ventilé anti-étouffement. **Dès 18 mois.** 03 Réf. 335961 PREMIÈRES CRAIES TOUPIES Adaptées aux petites mains avec leurs poignées rondes, elles permettent de colorier et dessiner. **Dès 2 ans.** 04 Réf. 337046 6 TUBES DE PEINTURE À DOIGTS 6 bouteilles de gouache (75 ml) facilement lavable qui s'applique sur papier, carton, pâte à sel et plâtre. **Dès 2 ans.** 05 Réf. 0661120 6 POTS DE PEINTURE À DOIGTS 6 pots de peinture pour peindre en volume. **Dès 2 ans.** 06 Réf. 338187 COFFRET DE PÂTE À MODELER TOUT-PETITS 11 accessoires. 4 pots de 140 g. **Dès 2 ans.** 07 Réf. 335664 CAHIER DE COLORIAGE MAGIQUE À L'EAU Vous remplissez son stylo d'eau et votre enfant se charge du reste ! **Dès 2 ans.** 08 Réf. 0676790 MON 1ER COFFRET DE PÂTE À MODELER 4 pots de 56 g, 1 presse, 8 emporte-pièces et 4 ustensiles. **Dès 2 ans.**



01 Réf. 338813



02 Réf. 0683256



03 Réf. 0683257

01 Réf. 338813 **PREMIER POUPEON DE BAIN AVEC VÊTEMENTS** Poupeon articulé 30 cm avec peignoir, pyjama et bandeau. **Dès 1 an.** 02 Réf. 0683256 **POUSSETTE POUR POUPEE CORAIL** Pour poupons de 30 à 42 cm. Pliable. Assise lavable **Dès 18 mois.** 03 Réf. 0683257 **POUSSETTE POUR POUPEE VERT D'EAU** Pour poupons de 30 à 42 cm. Pliable. Assise lavable **Dès 18 mois.** 04 Réf. 337144 **SET 3 CAMIONS ET 3 FIGURINES** 3 camions et 3 figurines, aux formes facilement préhensibles. **Dès 18 mois.** 05 Réf. 332868 **BROUETTE GARNIE DE JARDIN** Tout le nécessaire pour s'initier au jardinage. **Dès 18 mois.**



04 Réf. 337144



05 Réf. 332868



Réf. 0700335

#### BÂTON DE PLUIE

Bébé ne se lassera pas de le tourner pour écouter la musique des billes imitant la pluie  
**Dès 2 ans.**



Réf. 0706775

#### TUNNEL POP UP

Pour gagner en possibilité de jeu et ramper sans compter, ce tunnel se rajoute en un clin d'œil aux tentes pop-up.

**Dès 2 ans.**



07 Réf. 0661072



01 Réf. 330018



02 Réf. 0703683



03 Réf. 339079



04 Réf. 0661281



05 Réf. 0697694



06 Réf. 0682299



01 Réf. 330018 **PUZZLE ABC MAGNÉTIQUE** Avec ce pupitre magnétique, l'enfant doit reconstituer les mots écrits des cartes à l'aide des 26 lettres de l'alphabet. **Dès 2 ans.** 02 Réf. 0703683 **PUZZLE ENCASTREMENT FERME** Ce premier puzzle encastré en bois invite votre enfant à encastrer six animaux de la ferme à leur place. **Dès 1 an.** 03 Réf. 339079 **JEUX DE PERLES EN BOIS ÉDUCATIF** 6 modèles à reproduire puis jeux d'enfilage avec le cordon. **Dès 2 ans.** 04 Réf. 0661281 **SET DE 12 FIGURINES ANIMAUX** 12 animaux au toucher doux et aux couleurs vives. **Dès 18 mois.** 05 Réf. 0697694 **10 CARTES IMAGIER À TOUCHER** Ces dix cartes à toucher invitent votre enfant à explorer et s'émerveiller au contact du monde qui l'entoure ! **Dès 1 an.** 06 Réf. 0682299 **PUZZLE D'ASSOCIATION À QUI EST BÉBÉ ?** Ce premier puzzle d'association aide les enfants à faire correspondre chaque animal avec son petit grâce à des pièces autocorrectives. **Dès 2 ans.** 07 Réf. 0661072 **MON LIVRE DE COMPTINES** Ce livre sonore et lumineux invite bébé à découvrir des illustrations colorées, des boutons à manipuler et 4 comptines à chanter. **Dès 6 mois.**



# Les meilleures marques pour vous...



Réf. 0710709  
**MON PREMIER CHERCHE ET TROUVE T'CHOUPI NATHAN**  
 Ce premier cherche et trouve T'choupi Nathan invite deux à quatre joueurs à retrouver les quatre objets de leur planche !  
**Dès 2 ans.**



**01** Réf. 0712162 **MON PREMIER LOTO SONORE NATHAN** 24 sons d'animaux à associer à leurs images correspondantes. Malin, le boîtier annonce joyeusement le gagnant ! **Dès 2 ans.** **02** Réf. 319652 **JEU INTERACTIF ELECTRO BABY MON IMAGIER** Grâce à cet électro baby imagier, l'enfant apprend les couleurs, les formes, les animaux, les véhicules... **Dès 2 ans.** **03** Réf. 336383 **JEU INTERACTIF COUCOU LES ANIMAUX NATHAN** L'enfant insère une carte et suit les instructions pour découvrir jusqu'à 20 cris d'animaux et 20 comptines suivant 2 modes de jeu. **Dès 2 ans.** **04** Réf. 337314 **PUZZLE XXL VÉHICULES** Ce puzzle XXL invite votre enfant à reconstituer quatre véhicules à l'aide de 18 pièces géantes. **Dès 2 ans.** **05** Réf. 0702576 **JEU DE RECONNAISSANCE TOUCHE ET TROUVE** Ce jeu de reconnaissance tactile Vilac consiste à mettre la main dans le sac pour trouver les pièces recherchées. **Dès 2 ans.**



**01**

Réf. 0712162



**02**

Réf. 319652



**03**

Réf. 336383



**04**

Réf. 337314

**05**

Réf. 0702576



SMARTMAX



01 Réf. 336484

SMARTMAX



02 Réf. 336483

SMARTMAX



03 Réf. 333445

SMARTMAX



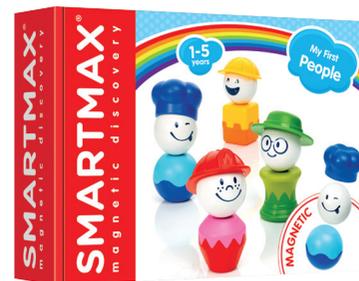
04 Réf. 328574

SMARTMAX



05 Réf. 0712593

SMARTMAX



06 Réf. 0705417

oball



07 Réf. 0698837

vtech



08 Réf. 0704415

09 Réf. 334342



01 Réf. 336484 TOTEM MAGNÉTIQUE SMARTMAX 24 défis de difficulté croissante. Dès 18 mois. 02 Réf. 336483 DINOSAURES MAGNÉTIQUES SMARTMAX Avec cette boîte de construction Smartmax, votre enfant découvre l'univers fascinant du magnétisme. Dès 1 an. 03 Réf. 333445 ANIMAUX DE LA FERME MAGNÉTIQUES SMARTMAX 4 bâtonnets, 2 demi-sphères, 6 têtes et 4 queues d'animaux aimantées. Dès 1 an. 04 Réf. 328574 ANIMAUX MAGNÉTIQUES SAFARI SMARTMAX 6 bâtonnets, 6 têtes et 6 queues d'animaux. Dès 1 an. 05 Réf. 0712593 COFFRET MON PREMIER VOYAGE L'enfant mélange et associe les parties de l'avion, la voiture ou la fusée pour créer le véhicule de ses rêves. Dès 1 an. 06 Réf. 0705417 MES PREMIERS PERSONNAGES SMARTMAX Ce coffret de construction magnétique Smartmax invite votre enfant à découvrir le monde fascinant du magnétisme à l'aide de pièces surdimensionnées. Dès 1 an. 07 Réf. 0698837 COFFRET D'ÉVEIL 5 JEUX Ces 5 jouets sont facilement préhensibles pour multiplier les manipulations et les découvertes. Dès la naissance. 08 Réf. 0704415 TUT TUT BOLIDE VÉHICULE SURPRISE VTECH Tut Tut bolide véhicule surprise Vtech. 3 chansons, 6 mélodies et plein de sons amusants. Dès 1 an. 09 Réf. 334342 VRAIES CLÉS BRANFORD Pour que votre enfant puisse imaginer conduire la voiture et ouvrir la porte... comme les grands ! Dès 18 mois.

SÉLECTION OXYBUL



01 Réf. 336245



01 Réf. 336245 HOCHET MARACAS BABYMARAKI DJECO Avec son adorable frimousse, votre bébé n'aura qu'une envie, s'emparer de ce hochet BabyMaraki ! **Dès 3 mois.** 02 Réf. 338610 COFFRET PEINTURE PROPRE PETITE BARBOUILLE DJECO Tableaux à peindre de façon propre et facile grâce à la pochette plastifiée. **Dès 18 mois.** 03 Réf. 0712699 PUZZLE ENCASTREMENT PUZZ & BOOM RAINBOW Puzz & Boom Rainbow, contenu : puzzle en bois de 11 pièces. **Dès 18 mois.** 04 Réf. 308417 PÊCHE MAGNÉTIQUE TROPICALE La pêche à la ligne est une activité qui demande de la concentration et de la patience. **Dès 2 ans.** 05 Réf. 0712130 PETITE TABLE D'ACTIVITÉS TOURNANTE EN BOIS SUR VENTOUSE BABY MULTI Grâce à son plateau tournant, les 4 activités sont facilement accessibles : hibou, boulier, fleur à tourner et palmier à mordiller. **Dès 1 an.** 06 Réf. 321654 10 CUBES IMAGIERS FORÊT Ces 10 magnifiques cubes en carton représentent les animaux de la forêt. **Dès 1 an.**



02 Réf. 338610



03 Réf. 0712699



04 Réf. 308417



05 Réf. 0712130



06 Réf. 321654

# LUDI®

01 Réf. 0703499 MAXI TAPIS D'EAU BLEU VERT Ce maxi tapis d'eau bleu vert Ludi est la promesse de moments de rires et de partage à l'intérieur comme à l'extérieur ! **Dès 1 an.** 02 Réf. 0696568 CUBE DE MANIPULATION LUDI Bébé s'amuse à introduire dans le cube les 12 petites balles à travers les élastiques tendus avant de les retirer. **Dès 1 an.**

01 Réf. 0703499



02 Réf. 0696568



infantino



01 Réf. 332752

infantino



02 Réf. 0712460

infantino



03 Réf. 339918

vtech



04 Réf. 0704929



05 Réf. 339919

baby einstein



06 Réf. 329936

baby einstein



07 Réf. 0710326

baby to love  
Smart baby products



08 Réf. 0684551



09 Réf. 0696322

01 Réf. 332752 ARROSEUR DE BAIN Tortue, pieuvre, hippocampe et grenouille s'invitent dans le bain de votre bébé ! **Dès 9 mois.** 02 Réf. 0712460 COFFRET JEUX DE BAIN SILICONE 4 gobelets et 4 bateaux à empiler, 2 arroseurs lavables, 1 toupie à ventouse à fixer à la baignoire. **Dès la naissance.** 03 Réf. 339918 SET SENSORIEL 20 PIÈCES BALLE, CUBES ET ANIMAUX 20 jeux en plastique souple et léger pour des heures de manipulation ! **Dès la naissance.** 04 Réf. 0704929 JEU DE BAIN JUJU LA TORTUE À BULLES À fixer grâce à ses 2 ventouses, cette tortue fait des bulles et possède des boutons qui déclenchent 4 chansons et 12 mélodies. **Dès 1 an.** 05 Réf. 339919 SET BALLE LUMINEUSE ET SONORE ET 4 BALLE Ce set est composé d'une balle sonore et lumineuse et de quatre balles texturées. **Dès la naissance.** 06 Réf. 329936 ARCHE LUMINEUSE ET SONORE Cette arche interactive va mettre en éveil tous les sens de votre bébé ! **Dès 3 mois.** 07 Réf. 0710326 TABLE DE MIXAGE DJ MAGIC TOUCH Votre enfant découvre l'alliance parfaite entre la douceur du bois et les merveilles de la technologie pour s'improviser DJ. **Dès 6 mois.** 08 Réf. 0684551 COFFRET DE 4 BALLE OCÉAN DOOBALLS 4 balles toutes douces avec un grelot différent dans chacune. **Dès la naissance.** 09 Réf. 0696322 CACHE CACHE T'CHOUPI 4 Qui n'a jamais rêvé de jouer à cache-cache avec T'choupi ? C'est désormais possible avec ce jeu de cache-cache T'choupi Nathan ! **Dès 1 an.**

SÉLECTION OXYBUL



01 Réf. 0706341



02 Réf. 0706340

Lilliputiens  
A world full of little wonders



03 Réf. 0712091



04 Réf. 0706613



05 Réf. 0677075



06 Réf. 0710400



07 Réf. 321696



08 Réf. 160649



09 Réf. 0699942



10 Réf. 0711067



11 Réf. 339142



01 Réf. 0706341 PYRAMIDE BOIS ET TISSU JOE LE DRAGON Une pyramide qui stimule l'autonomie de bébé avec ses anneaux variés pour des empilements libres et en autonomie. **Dès 1 an.** 02 Réf. 0706340 PYRAMIDE BOIS ET TISSU STELLA Une pyramide qui stimule l'autonomie de bébé avec ses anneaux variés pour des empilements libres et en autonomie. **Dès 1 an.** 03 Réf. 0712091 CUBE BOÎTE À LINGETTES ET POP UP LAPIN 24 sons d'animaux à associer à leurs images correspondantes. **Dès 1 an.** 04 Réf. 0706613 CUBE MAGIQUE 3 JEUX ÉVOLUTIFS BALLES TISSUS CARTES 5 lingettes de couleurs et de matières différentes à tirer ou insérer dans la boîte en carton. **Dès 1 an.** 05 Réf. 0677075 LIVRE CHEVALET MIROIR SAVANE Ce livre sensoriel possède des formes bruisantes, un miroir et même un jouet lion pour mettre tous ses sens en éveil. **Dès 1 an.** 06 Réf. 0710400 MON PREMIER LIVRE D'ACTIVITÉS 8 pages en tissu pour 12 activités comme passer un lacet, fermer un clip, ouvrir un couvercle ou un scratch et bien d'autres. **Dès 1 an.** 07 Réf. 321696 COFFRET SOPHIE LA GIRAFE SO'PURE Le premier jouet de bébé qui met tous ses sens en éveil. **Dès la naissance.** 08 Réf. 160649 ANNEAU DE DENTITION SOUPLE SOPHIE LA GIRAFE Idéal pour soulager les gencives douloureuses de votre bébé à un stade avancé de la poussée dentaire. **Dès la naissance.** 09 Réf. 0699942 COFFRET D'ÉVEIL SO PURE ANNEAU, BALLES ET CUBES SOPHIE LA GIRAFE Ce coffret so pure Sophie la girafe contient un grand anneau de dentition colorés avec de nombreuses parties souples et aux textures variées à mordiller. **Dès la naissance.** 10 Réf. 0711067 DOUDOU LAPIN PANTINS AVEC DOUDOU Ce doudou lapin pantins avec doudou assortiment de Doudou et Compagnie est un compagnon tendre et réconfortant pour votre enfant. **Dès la naissance.** 11 Réf. 339142 DOUDOU ATTACHE-SUCETTE YOCCA LE KOALA Ce doudou Yocca le koala est la promesse de grands moments de tendresse et de complicité avec votre bébé. **Dès la naissance.**



# sensibul



Réf. 0700397

01



Réf. 0707685

02



Réf. 337899

03



04

Réf. 0704400



05

Réf. 0704401



06

Réf. 329978



07

Réf. 0687439

**01** Réf. 0700397 **TAPIS NOMADE** Ce tapis pliable et facile à transporter avec son verso en tissu déperlant, s'utilise à l'intérieur comme à l'extérieur, il accueille les découvertes d'un ou plusieurs enfants ! Dim. tapis ouvert : 137 x 109 cm. Dim. tapis plié : 40 x 29 cm. 1 face en tissu imperméable. Lavable en machine. **Dès la naissance.** **02** Réf. 0707685 **TAPIS 12 DALLES SENSORIELLES** Dalles épaisses et lavables, évolutif : s'utilise en puzzle 2D ou 3D, dim. : L 126 x E 94,5cm. **Dès 9 mois.** **03** Réf. 337899 **PIANO D'ÉVEIL** Piano d'éveil avec touches lumineuses : pour jouer avec les mains ou les pieds, trois modes de jeux. **Dès la naissance.** **04** Réf. 0704400 **LISETTA LA POUPÉE MULTI-ACTIVITÉS** Idéal pour apprivoiser les gestes de l'habillement. **Dès la naissance.** **05** Réf. 0704401 **LÉANDRE LE LAPIN MULTI-ACTIVITÉS** Idéal pour apprivoiser les gestes de l'habillement. **Dès la naissance.** **06** Réf. 329978 **PELUCHE D'ACTIVITÉS AXEL L'HIPPO** Avec ses nombreux accessoires, ses couleurs et ses textures différentes, cet hippo accompagne bébé à travers 12 activités pour mettre ses sens en éveil ! Longueur : 39 cm. **Dès la naissance.** **07** Réf. 0687439 **COFFRET 3 HOCHETS MULTI-SENSORIELS** Léger et adapté aux petites mains, chaque hochet possède sa texture, sa matière et sa découverte. **Dès la naissance.** **08** Réf. 336380 **MARIONNETTES ANIMAUX DE LA JUNGLE** Ces marionnettes en matière peluche ont été conçues pour les petites mains de l'enfant. **Dès 3 ans.** **09** Réf. 330584 **MARIONNETTES LES 3 PETITS COCHONS** Ces marionnettes en matière peluche ont été conçues pour les petites mains de l'enfant. **Dès 3 ans.** **10** Réf. 330583 **MARIONNETTES PRINCE ET PRINCESSE** Ces marionnettes en matière peluche ont été conçues pour les petites mains de l'enfant. **Dès 3 ans.**



08

Réf. 336380



09

Réf. 330584



10

Réf. 330583





01 Réf. 0698736



02 Réf. 322418



03 Réf. 338026



04 Réf. 0704398



05 Réf. 0705129



06 Réf. 0683275

01 Réf. 0698736 TAPIS DE COLORIAGE AQUA MAGIQUE Un peu d'eau dans le stylo et l'enfant l'applique sur ce tapis pour dessiner et faire apparaître les motifs comme par magie ! **Dès 2 ans.** 02 Réf. 322418 COFFRET GOUACHES AUX DOIGTS 12 tubes 20 ml de peinture à doigt, 1 palette en plastique, 1 pochoir animaux, 10 tampons mousse, 1 rouleau mousse 25 mm, 1 tampon mousse manche en bois, 1 tablier et 1 notice. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 338026 MA PREMIÈRE CHAISE ÉVOLUTIVE BLANCHE MDF et peinture à l'eau. Dim. L 30 x l 30 x H 40 cm. **Dès 2 ans.** 04 Réf. 0704398 TABLE D'ACTIVITÉS DOUBLE FACE 7 jeux en 1. 1 face dès 1 an, l'autre dès 18 mois. Maillet en caoutchouc léger et silencieux. En Bois FSC. Dim. : L 22 x l 22 cm. **Dès 1 an.** 05 Réf. 0705129 AIRE DE JEUX ET 50 BALLE Un espace de jeu délimité adapté pour l'intérieur et l'extérieur sac de transport inclus et pliable. Dim. : Ø 81 cm. **Dès 6 mois.** 06 Réf. 0683275 CHAISE HAUTE POUR POUPEE Dim : L 25 x l 20 x H 49 cm. Pour poupons (30/35 cm), non inclus. **Dès 2 ans.**

01 Réf. 0684143 FONTAINE DE BAIN MUSICALE 2 modes de jeu : mode automatique avec jets d'eau et musique, et mode où les baleines deviennent des touches de piano. **Dès 18 mois.** 02 Réf. 0712350 PIANO PIXEL INTERACTIF Ce piano guide l'enfant à travers 5 chansons enchantées, favorisant l'éveil musical tout en stimulant sa reconnaissance des couleurs. **Dès 1 an.** 03 Réf. 0699293 COFFRET DE 5 HOCHETS ÉVOLUTIFS Hochets ergonomiques et riches en fonctionnalités, conçus pour stimuler les sens et la motricité de bébé. **Dès la naissance**



01 Réf. 0684143



02 Réf. 0712350



03 Réf. 0699293

Hape



01 Réf. 0706276



Nathan



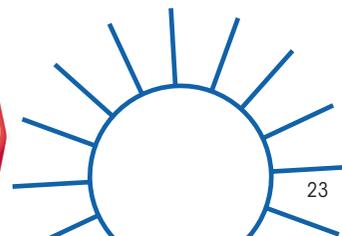
01 Réf. 0706276 CONTEUSE T'CHOUPI RACONTE MOI UNE HISTOIRE Cette conteuse T'choupi deviendra le meilleur compagnon des tout petits pour écouter des histoires et chanter avec leur personnage préféré **Dès 18 mois.** 02 Réf. 0705163 MON IMAGIER PARLANT Plus de 250 mots à découvrir sur 50 thèmes du quotidien de bébé. **Dès 18 mois.** 03 Réf. 0682817 TABLETTE ÉDUCATIVE ABC NATURE En appuyant sur chaque touche tactile, bébé découvre la nature, la lettre de l'alphabet associée sur l'écran, le son et l'animal correspondants. **Dès 1 an.**

02 Réf. 0705163



03 Réf. 0682817

vtech





01 Réf. 332987

BATTAT



02 Réf. 0698617



03 Réf. 0712131

LUDI



04 Réf. 0684191

SMARTMAX



05 Réf. 322762

infantino



06 Réf. 0706532

infantino



07 Réf. 334176

LITTLE DUTCH  
*enjoy the little things*



08 Réf. 0703742



09 Réf. 339801

01 Réf. 332987 **CAMION GRUE À CONSTRUIRE** Votre petit bricoleur assemble son camion grue avec une visseuse adaptée, développant sa dextérité. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 0698617 **TRACTEUR SONS ET LUMIÈRES** Ce tracteur sons et lumières ajoute de l'ambiance aux aventures de l'enfant ! **Dès 18 mois.** 03 Réf. 0712131 **PREMIÈRE FERME NOMADE EN FEUTRINE ET BOIS SOFTI FARM** Cette ferme se déploie pour révéler poulailier, étable et prairie. Inclut 9 figurines et offre un rangement facile avec sa poignée pratique. **Dès 18 mois.** 04 Réf. 0684191 **PREMIER JEU DE CONSTRUCTION PICOTONS STARTER PACK** Des pièces souples à empiler ou encastrer pour réaliser d'étonnantes constructions ! **Dès 1 an.** 05 Réf. 322762 **SET DE CONSTRUCTION MAGNÉTIQUE START 20 PIÈCES** Contient : 20 pièces et 1 guide d'utilisation. **Dès 12 mois.** 06 Réf. 0706532 **SET 3 JEUX SENSORIELS À EMPILER PYRAMIDE, CUBES ET ANIMAUX** Pyramide, cubes et animaux s'empilent pour multiplier les possibilités de jeu. **Dès 6 mois.** 07 Réf. 334176 **SENSO MUSIK À BALLES** Chaque manipulation génère un son différent et fait sauter les balles de tube en tube. 3 modes de jeu. **Dès 9 mois.** 08 Réf. 0703742 **TOUR EN SPIRALE COLORIS VINTAGE** Une fois assemblée, votre bébé peut lâcher les balles et observer leur descente, développant ainsi son sens de la cause à effet. **Dès 9 mois.** 09 Réf. 339801 **ORCHESTRE SYMPHONIQUE** Ce jouet évolutif propose 3 modes de découverte pour développer l'ouïe et la sensibilité musicale. **Dès 6 mois.**

taf  
toys



01

Réf. 0706305

taf  
toys



02

Réf. 0712092

DOUDO  
Compagnie  
Paris



03

Réf. 0696012



SOPHIE  
LA GIRAFE®



04

Réf. 0706130



infantino



05

Réf. 0699499

Janod



06

Réf. 0710364

SOPHIE  
LA GIRAFE®



07

Réf. 0712190

**01** Réf. 0706305 **COFFRET D'ÉVEIL NOUVEAU NÉ** Ce coffret d'éveil stimule tous les sens de bébé, avec des cartes contrastées, un coussin ventral, des jouets variés et un doudou lion. **Dès la naissance.** **02** Réf. 0712092 **COFFRET 3 ACTIVITÉS D'ÉVEIL ET DE MOTRICITÉ TUMMY TIME** 3 activités ludiques : coussin ventral avec livre bruisant, tapis d'eau ou balles sensorielles pour éveiller les sens et la motricité. **Dès la naissance.** **03** Réf. 0696012 **DOUDOULAPIN POMPON NATUREL** Ce doudou lapin pompon naturel Doudou et Compagnie ne manque pas d'arguments pour faire craquer votre bébé ! **Dès la naissance.** **04** Réf. 0706130 **COFFRET D'ÉVEIL DES 5 SENS Miroir** avec 4 lentilles interchangeable, 3 balles musicales, 1 anneau senteur pour l'éveil des sens. Caoutchouc 100% naturel. **Dès la naissance.** **05** Réf. 0699499 **COFFRET VEILLEUSE OTARIE 2 EN 1** Ce coffret veilleuse otarie 2 en 1 Infantino aide votre bébé à s'endormir en toutes circonstances ! **Dès la naissance.** **06** Réf. 0710364 **CHARIOT ESCARGOT À TIRER AVEC CUBES** Chariot avec 16 cubes pour développer la motricité, roues silencieuses. **Dès 18 mois.** **07** Réf. 0712190 **PARCOURS D'ÉVEIL SENSORIEL TACTILE** Des surfaces douces et moelleuses aux reliefs stimulants, ce parcours aux textures variées encourage bébé à explorer et découvrir de nouvelles sensations. **Dès 10 mois.**





## sensibul

01

Réf. 0707374

### PELUCHE MULTI ACTIVITÉS DINO

Ce compagnon de câlins, propose 2 miroirs, grelots, pouet caché, anneau de dentition, écailles en papier bruissant et effet lenticulaire, et un petit bébé vibreur à tirer.

**Dès la naissance.**



02

Réf. 0703515



03

Réf. 0684421



04

Réf. 326396

02 Réf. 0703515 **PELUCHE D'ACTIVITÉS ÂNETITUS** Avec sa grande taille et son assise confortable, cette peluche invite votre bébé à des moments câlins. Dim : L 47 x l 42 x H 41 cm **Dès la naissance.**

03 Réf. 0684421 **PELUCHE MULTI ACTIVITÉS AXEL L'HIPPO** Cette peluche ultra-douce de 53 cm éveille tous les sens avec ses grelots, son anneau vibrant, son miroir, sa boîte musicale, son pouet et son papier bruissant. **Dès la naissance.**

04 Réf. 326396 **PELUCHE GÉANTE D'ACTIVITÉS AXEL L'HIPPO** Cette peluche géante de 70 cm, propose 13 activités d'éveil sensoriel pour bébé. Dim : 62 x 64 x 44 cm.

Taille : 70 cm **Dès 3 mois.**



01

Réf. 0697172



02

Réf. 0686474

01 Réf. 0697172 TAPIS D'ÉVEIL ACTIVITÉS ET CONTRASTES Tapis épais et confortable avec plus de 10 activités pour accompagner le bébé dans l'éveil de ses sens. **Dès la naissance.** 02 Réf. 0686474 TAPIS D'ÉVEIL Contrastes, textures et activités variées : des languettes multi-matières et des fanions avec du papier bruisant offrent une expérience sensorielle enrichissante. **Dès la naissance.** 03 Réf. 0696973 AIRE D'ÉVEIL ET D'ACTIVITÉS VERTE Housse lavable, tablette amovible, boudin gonflable : pratique et polyvalent ! **Dès 3 mois.** 04 Réf. 0697118 ARCHE D'ACTIVITÉS RÉGLABLE Dim. arche montée L 56,5 x l 47 x H 50,5 cm. 4 activités : circuits zigzag, 1 chat en tissu, 1 hochet en tissu avec miroir. **Dès 3 mois.**



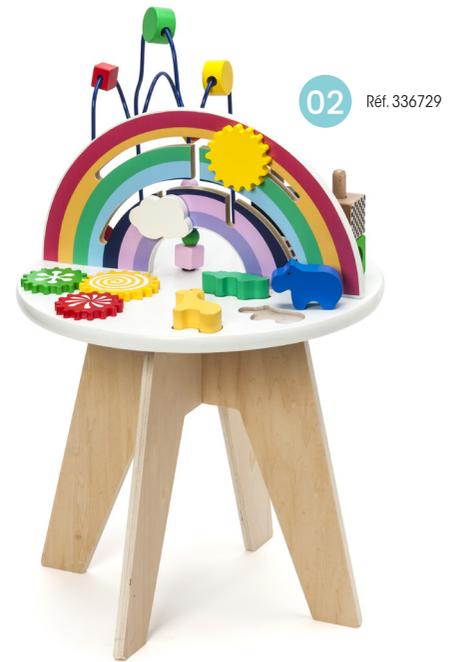
03

Réf. 0696973



04

Réf. 0697118



**01** Réf. 0660979 **CUBE GÉANT MULTI ACTIVITÉS EN BOIS** Chaque face offre des apprentissages variés au moyen d'objets facilement préhensibles et de couleurs vives sur les zones de jeu. **Dès 1 an.** **02** Réf. 336729 **TABLE D'ACTIVITÉS** Grâce à son plateau tournant, les 4 activités sont facilement accessibles : hibou, boulier, fleur à tourner et palmier à mordiller. **Dès 1 an.**

# manibul

Des jeux conçus avec des matériaux de qualité pour stimuler les manipulations des petits, avec des éléments faciles à attraper et des couleurs pour guider vers les zones d'activités.



01 Réf. 0682751



02 Réf. 0710178



disponibilité  
: février 2025

03 Réf. 0704386



04 Réf. 340285

## trotibul

Des jeux conçus pour encourager la motricité des petits, grâce à des éléments ludiques, grâce à des matériaux robustes et stables pour gagner en confiance et des produits évolutifs pour suivre leurs progrès.



05 Réf. 340033



06 Réf. 0706510



07 Réf. 332154

01 Réf. 0682751 **CHARIOT DE MARCHÉ PLIABLE AVEC FREINS** Un chariot de marche avec système pour réduire la vitesse des roues, et 5 jeux de manipulation ! Pliable pour le ranger facilement. **Dès 1 an.** 02 Réf. 0710178 **CHARIOT DE MARCHÉ AVEC FREINS** Ce chariot de marche avec freins propose 8 activités et utilise 2 vis de serrage pour ajuster la vitesse des roues. **Dès 1 an.** 03 Réf. 0704386 **CHARIOT POUSSEUR BOIS MÉTAL ET TISSU** Avec ce chariot pousseur en tissu, votre enfant effectue ses premiers pas en douceur et avec confiance. **Dès 1 an.** 04 Réf. 340285 **PORTEUR BOIS 4 ROUES** Bien calé sur ce porteur, l'enfant découvre les joies de la vitesse en toute sécurité grâce au siège à butée et aux 4 roues stables. **Dès 1 an.** 05 Réf. 340033 **MAISON POP UP AVEC TUNNEL** Enveloppe à glisser dans la boîte aux lettres, fenêtre à ouvrir, cette maison est riche en activités. **Dès 1 an.** 06 Réf. 0706510 **FAUTEUIL CLUB OXYBUL** Composition : mousse polyuréthane, housse 100% coton. Housse déhoussable et lavable à 30°. Dimensions : 42 x 52 x 32cm. **Dès 1 an.** 07 Réf. 332154 **TABLE SABLE ET EAU** Pas besoin de plage pour jouer avec l'eau et le sable. Et une fois terminé, il se transforme en support d'activités ! Dimensions : L 71 x l 52 x H 45 cm. 9 accessoires inclus. **Dès 1 an.**

01

Réf. 0707149



02

Réf. 334149



03

Réf. 0682697

01 Réf. 0707149 **CAISSE ENREGISTREUSE MAGIC TOUCH** Cette caisse enregistreuse Magic Touch Hape Baby Einstein sent bon l'imagination et son contenu s'adapte à votre enfant ! **Dès 9 mois.** 02 Réf. 334149 **PIANO MAGIC TOUCH** Connectable à la guitare et à la batterie, avec des sons de piano réalistes. **Dès 1 an.**

03 Réf. 0682697 **GUITARE CONNECTÉE MAGIC TOUCH** Connectable au piano et à la batterie, avec 10 sons 10 mélodies réalistes de guitare. **Dès 1 an.** 04 Réf. 0707148 **CUISINIÈRE MAGIC TOUCH** Cette cuisinière Magic Touch Hape Baby Einstein sent bon l'imagination et son contenu s'adapte à votre enfant ! **Dès 9 mois.**

05 Réf. 337130 **TAPIS D'ÉVEIL PIANO 4 EN 1 KICKIN'TUNES MUSIC DISCOVERY GYM** Ce tapis d'éveil musical suit l'évolution de bébé. Après avoir pianoté avec pieds et mains, il découvre 70 mélodies et 7 jouets pour mettre tous ses sens en éveil ! **Dès la naissance.** 06 Réf. 0682696 **BATTERIE CONNECTÉE MAGIC TOUCH** Connectable au piano et à la guitare, avec 4 sons de percussion réalistes. **Dès 6 mois.**

04

Réf. 0707148



05

Réf. 337130



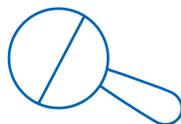
06

Réf. 0682696

Réf. 0682310

**TAPIS GÉANT NOMADE ET RÉVERSIBLE SAVANE**

La mousse de ce tapis est dense et apporte du confort à bébé tout en permettant d'amortir les chutes.

**Dès la naissance.**


Réf. 0703540

**TAPIS D'ÉVEIL RÉVERSO 2 EN 1**

Nombreuses activités sur les arches réglables : miroir, grelot anneau de dentition, papier froissé, grelot, anneau de dentition, papier froissé.

**Dès la naissance.**

vilac



01 Réf. 337020

TRYCO  
WWW.TRYCOBABY.COM



02 Réf. 0711030

GLOBBER



03 Réf. 0710187

GLOBBER



04 Réf. 340005

Corolle



05 Réf. 0710583

vtech



06 Réf. 0704933

SMARTMAX



07 Réf. 328575

joyeuse



08 Réf. 0695746

01 Réf. 337020 MINIBUS PORTEUR POUSSEUR Un minibus évolutif : porteur puis pousseur avec un système anti-basculement. Dès 1 an. 02 Réf. 0711030 PORTEUR VERT LUNA Un premier porteur à 4 roues avec une selle réglable. Dès 1 an. 03 Réf. 0710187 CASQUE GO UP ROSE TAILLE XXS/XS 45-51 CM Dès 18 mois. 04 Réf. 340005 CASQUE GO UP VERT PASTEL TAILLE XXS/XS 45-51 CM Dès 18 mois. 05 Réf. 0710583 POUPEON BÉBÉ CALIN OURSON D'AMOUR Idéal pour jouer dans l'eau. Dès 18 mois. 06 Réf. 0704933 CUBE NATURE INTERACTIF BOIS FSC MULTI ACTIVITÉS Cube musical et parlant avec 5 faces de jeux : boulier, engrenages et silhouettes à activer, trieur de formes, piano. Dès 9 mois. 07 Réf. 328575 TRAIN DES ANIMAUX MAGNÉTIQUE 1 locomotive, 3 wagons, 7 bâtonnets et 3 boules, 1 conducteur et 2 animaux. Dès 18 mois. 08 Réf. 0695746 MA PREMIERE CONTEUSE EXCLU Cette conteuse contient plus de 50 histoires pour amuser bébé. Elles peuvent s'enchaîner pour l'endormir en douceur. Dès la naissance.



01

Réf. 0705787



02

Réf. 0703541



03

Réf. 309068



04

Réf. 0707299



05

Réf. 0687294



06

Réf. 0712431



07

Réf. 0706645



08

Réf. 337239

01 Réf. 0705787 **VEILLEUSE ET BOITE À HISTOIRE** Sans onde, cette veilleuse qui évolue en "Boite à rêves" contient des berceuses, des bruits blancs et 36 histoires originales en français et en anglais autour de 9 personnages. **Dès la naissance.** 02 Réf. 0703541 **VEILLEUSE MUSICALE ET PROJECTION BALEINE BLANCHE ET SON BALEINEAU** Une veilleuse projetant des vagues, parfaite pour apaiser la peur du noir, avec peluche, hochet et veilleuse intégrée. **Dès la naissance.** 03 Réf. 309068 **VEILLEUSE PROJECTION MUSICALE TORTUE DES MERS AQUA** Projections apaisantes avec 2 mélodies au choix. Volumes réglables et minuterie. **Dès la naissance.** 04 Réf. 0707299 **VEILLEUSE TONIE DOUDOU MOUTON** En combinant des mélodies joliment composées et une lueur chaleureuse, elle contribue à créer une atmosphère apaisée idéale pour se détendre et s'endormir. **Dès 2 ans.** 05 Réf. 0687294 **VEILLEUSE INDICATRICE DE RÉVEIL** 18 mois, cette veilleuse diffuse une lumière et veille sur votre bébé. Dès 30 mois, elle s'utilise comme réveil ! **Dès 18 mois.** 06 Réf. 0712431 **VEILLEUSE PHOQUE PROJECTEUR EFFETS AQUATIQUES** Projections, berceuses et bruits blancs. Volume réglable. Déhoussable : lavage facile. **Dès la naissance.** 07 Réf. 0706645 **VEILLEUSE PROJECTEUR RECHARGEABLE EFFETS AQUATIQUES TORTUE** Avec ses projections aquatiques et ses sons apaisants, cette veilleuse transforme le coucher en moment de détente. **Dès la naissance.** 08 Réf. 337239 **VEILLEUSE PELUCHE BALEINE PROJECTEUR D'AMBIANCE** Cette veilleuse peluche baleine aqua dream de Pabobo est un véritable projecteur d'ambiance aux effets aquatiques. **Dès la naissance.**





 oxybul

3/5 ans





01 Réf. 338079



02 Réf. 331677



03 Réf. 329691



04 Réf. 331660



05 Réf. 338740



06 Réf. 332067



07 Réf. 325464



08 Réf. 329689

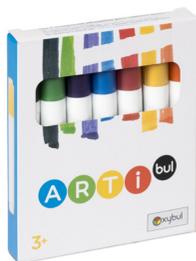


09 Réf. 339527

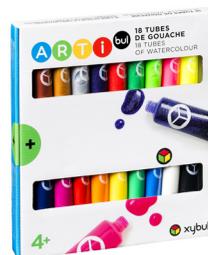
01 Réf. 338079 ATELIER MES PREMIÈRES ACTIVITÉS 16 tableaux jungle à illustrer. Dès 18 mois. 02 Réf. 331677 ARDOISE MAGIQUE 4 COULEURS Avec cette ardoise nomade, l'enfant dessine, écrit ou colorie à l'infini ! 3 tampons et 1 stylet. Dès 18 mois. 03 Réf. 329691 5 POTS DE PÂTE À MODELER 5 pots de 140 g. Dès 2 ans. 04 Réf. 331660 12 POTS DE PÂTE À MODELER 2 pots de 140 g. Dès 2 ans. 05 Réf. 338740 COFFRET DE PÂTE À MODELER ACCESSOIRES EN BOIS En bois. 2 rouleaux, 1 roulette et 4 cubes en relief. 4 pots de 140 g. Dès 2 ans. 06 Réf. 332067 COFFRET DE PÂTE À MODELER PONEYS Nombreux accessoires. 3 pots de 56 g. Dès 3 ans. 07 Réf. 325464 CHARIOT DE GLACIER PÂTE À MODELER Chariot complet, de nombreux accessoires. 6 pots de 30 g. Dès 3 ans. 08 Réf. 329689 COFFRET DE PÂTE À MODELER BONHOMMES 27 accessoires. 4 pots de 140 g et 1 seringue. Dès 3 ans. 09 Réf. 339527 BOX PÂTE À MODELER ET SES ACCESSOIRES Nombreux accessoires. 5 pots de 56 g. Dès 3 ans.



01 Réf. 335462



02 Réf. 313216



03 Réf. 329687



04 Réf. 0660885



05 Réf. 0686953



06 Réf. 0712026



07 Réf. 0704375



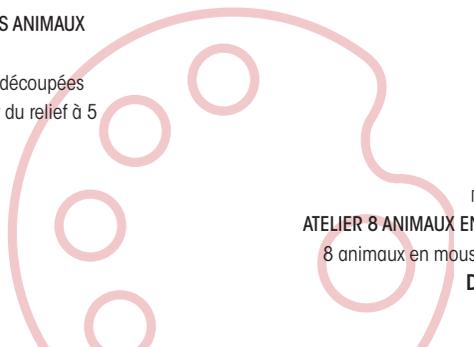
08 Réf. 338371

01 Réf. 335462 12 CRAYONS DE CIRE ANIMAUX Ergonomiques et spécialement adaptés aux mains. Dès 2 ans. 02 Réf. 313216 7 MARQUEURS EFFAÇABLES POUR TABLEAU BLANC Avec ces feutres pour tableau blanc, l'enfant dessine au gré de ses envies, en utilisant les 7 couleurs ! Dès 3 mois. 03 Réf. 329687 18 TUBES DE GOUACHE À EFFETS Tubes métallisés, fluorescents, pailletés. Dès 4 ans. 04 Réf. 0660885 CAHIER D'ARDOISE SOUPLE Cahier de 14 pages effaçables, 2 craies liquides et un chiffon inclus. Dès 3 ans. 05 Réf. 0686953 ATELIER MOSAÏQUES FEUTRINE ANIMAUX DE LA FORÊT Ce coffret permet à l'enfant de créer des scènes en mosaïques avec des pièces pré-découpées à associer par numéro. Dès 3 ans. 06 Réf. 0712026 ATELIER MOSAÏQUES ANIMAUX SAFARI Ce coffret sur le thème des animaux safari va permettre à votre enfant de créer de magnifiques scènes en mosaïques. Dès 5 ans. 07 Réf. 0704375 ATELIER MOSAÏQUES EN MOUSSE ANIMAUX DE LA FERME L'enfant colle des stickers en mousse pré-découpés pour créer des scènes en relief. Dès 3 ans. 08 Réf. 338371 ARDOISE MAGIQUE 4 couleurs, des tampons et un stylet, pour dessiner. Dès 3 ans.



Réf. 0706741  
ATELIER GOMMETTES ANIMAUX  
EXOTIQUES

Des gommettes pré-découpées  
à coller pour donner du relief à 5  
planches animaux.  
Dès 3 ans.



Réf. 0685942  
ATELIER 8 ANIMAUX EN MOUSSE  
8 animaux en mousse à créer.  
Dès 3 ans.





**01** Réf. 0705956



**02** Réf. 0704867



Atelier Grand  
coffret multi-activités  
animaux en folie

**03**  
Réf. 0687575



**04** Réf. 0698037



**05** Réf. 339614



**06** Réf. 330143



**07** Réf. 676786



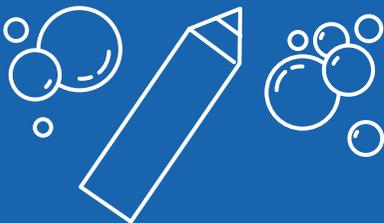
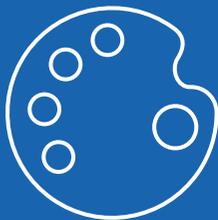
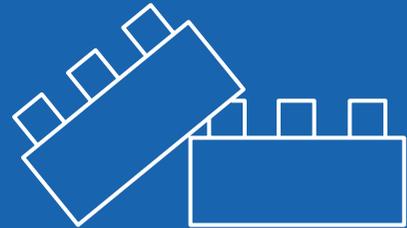
**01** Réf. 0705956 **ATELIER COLLAGE ET COLORIAGE ANIMAUX** Tout le matériel pour réaliser 3 activités variées : collage, coloriage et papier froissé. **Dès 3 ans.** **02** Réf. 0704867 **ATELIER MULTI ACTIVITÉS ANIMAUX EN FOLIE** Le matériel pour réaliser 3 activités créatives variées : en mousse, avec gommettes et en papier froissé. **Dès 3 ans.** **03** Réf. 0687575 **ATELIER GRAND COFFRET MULTI-ACTIVITÉS ANIMAUX EN FOLIE** 3 activités variées : 4 tableaux de collage en relief, 5 tableaux de mosaïques et 5 animaux en mousse. **Dès 3 ans.** **04** Réf. 0698037 **BOITE À PERLES** Cette boîte contient une dizaine de modèles de perles de forme et de couleur différentes, du fil et des fermoirs. **Dès 3 ans.** **05** Réf. 339614 **COFFRET DE PERLES À REPASSER** Sa précision et sa patience sont récompensées par un simple coup de fer à repasser qui permet de souder les perles. 26 modèles à réaliser. **Dès 4 ans.** **06** Réf. 330143 **COFFRET DE 200 PERLES EN BOIS ET LETTRES** Dans ce coffret, l'enfant dispose de 128 perles alphabet, 72 perles de formes variées et 4 charmes pour assembler différents types de colliers. **Dès 4 ans.** **07** Réf. 676786 **COFFRET SABLE MAGIQUE CHÂTEAU FORT** 6 outils et 11 moules. 500 g de sable magique. **Dès 3 ans.**

educabul

# J'encourage ma curiosité



- Des supports ludiques pour accompagner les apprentissages.
- Des activités simples et amusantes pour donner envie d'apprendre.
- Des thèmes variés pour élargir leurs connaissances.





Réf. 0704499

### Z'ANIBOOM

Votre enfant adorera empiler ces animaux en bois pour développer son adresse.

Dès 2 ans



Réf. 335433

### JEU DE TRI EN BOIS AVEC PINCES

L'enfant utilise sa pince pour attraper champignons, haricots ou jetons et les trier dans les différents compartiments.

Dès 2 ans.



Réf. 0660919

### LOTO DES ANIMAUX

Ce jeu de loto invite les joueurs à découvrir et à reconnaître les animaux ou les couleurs en s'amusant !

Dès 2 ans.



Réf. 0660920

### LOTO DES COULEURS

Ce jeu de loto invite les joueurs à découvrir et reconnaître les couleurs en s'amusant !

Dès 2 ans.



Réf. 335400

### PUZZLE D'ASSOCIATION QUI FAIT QUOI ?

Un 1er puzzle d'association qui invite l'enfant à regrouper les cartes, paire par paire, pour reconstituer chaque personne avec son métier.

Dès 3 ans.



01 Réf. 335541



02 Réf. 0704429



03 Réf. 0704492



04 Réf. 0707182



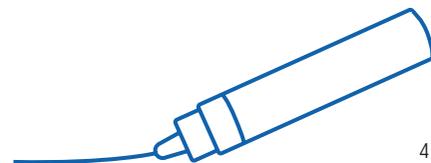
05 Réf. 337880



06 Réf. 340162



01 Réf. 335541 PÊCHE MAGNÉTIQUE ET MÉMORY 4 cannes à pêche aimantées, 26 poissons et quand la pêche est finie, place au memory ! **Dès 2 ans.** 02 Réf. 0704429 DOMINOS DES ANIMAUX EN BOIS Le but est d'aligner les animaux côte à côte pour construire le chemin. Le 1er à poser tous ses dominos gagne. **Dès 2 ans.** 03 Réf. 0704492 MEMORY DES ANIMAUX EN BOIS Ce memory propose de reconstituer les paires d'animaux, stimulant ainsi l'observation et la mémoire. **Dès 2 ans.** 04 Réf. 0707182 CLIC EDUC PREMIER JEU DE PIONS Après avoir placé sa fiche modèle sous la grille qui sert de pupitre, l'enfant fixe chaque pion sur la couleur correspondante pour recréer le dessin. **Dès 2 ans.** 05 Réf. 337880 JEU DÉCOUVERTE COULEURS ET CHIFFRES Ce jeu auto-correctif développe la reconnaissance des couleurs et des chiffres par le dénombrement, avec une notice pédagogique incluse. **Dès 18 mois.** 06 Réf. 340162 PUZZLE MAGNÉTIQUE ANIMAUX 8 puzzles de 3 grandes pièces magnétiques en bois. **Dès 18 mois.**





01 Réf. 0712020



02 Réf. 0704228



03 Réf. 0711860



04 Réf. 0687687



05 Réf. 0661073



06 Réf. 335461



07 Réf. 0705858



08 Réf. 0695522



09 Réf. 0707137

01 Réf. 0712020 4 PUZZLES ÉVOLUTIFS 9,12,16,24 PIÈCES Du plus petit au plus grand, votre enfant se familiarise aux puzzles. Les larges pièces facilement préhensibles et auto-correctives l'aident à assembler son puzzle. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 0704228 MON DRESSING MAGNÉTIQUE 32 ACCESSOIRES Ce dressing permet d'explorer, de combiner et de nommer différents vêtements et accessoires grâce à un personnage double face en bois et des pièces magnétiques. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0711860 PREMIER JEU D'ÉCRITURE L'apprentissage de l'écriture est une étape fondamentale dans la constitution de votre petit. **Dès 4 ans.** 04 Réf. 0687687 SEMAINIER MAGNÉTIQUE En plaçant l'une des 86 magnets, il identifie les moments qui rythment ses journées, à l'école ou à la maison. **Dès 3 ans.** 05 Réf. 0661073 LABYRINTHE MAGNÉTIQUE Stylet aimanté en main, il déplace les billes. Une 1ère étape ludique vers l'apprentissage de l'écriture. **Dès 2 ans.** 06 Réf. 335461 HORLOGE CALENDRIER EN BOIS Grâce à des manipulations quotidiennes (date, humeur), ce calendrier instaure un rituel rassurant pour lui apprendre à se repérer dans le temps en autonomie. **Dès 3 ans.** 07 Réf. 0705858 SAUTE MOUTONS Le 1er à franchir la ligne gagne ! Attention, à ne pas faire avancer le mouton d'un autre joueur ! **Dès 2 ans.** 08 Réf. 0695522 CAMION DE POMPIER TÉLÉCOMMANDÉ À CONSTRUIRE Avec la notice et la visseuse, l'enfant assemble le camion et développe sa dextérité. La visseuse devient télécommande. **Dès 3 ans.** 09 Réf. 0707137 JEU DE CARTES SKYJO JUNIOR Le célèbre jeu de cartes Skyjo fait son grand retour dans une version accessible aux enfants dès quatre ans ! **Dès 4 ans.**

01 Réf. 0698787



02 Réf. 0698788



03 Réf. 0704924



05 Réf. 696569



06 Réf. 0676968

04 Réf. 319702



07 Réf. 0661178



08 Réf. 335658

01 Réf. 0698787 PUZZLE DINOSAURES 36 PIÈCES Ce puzzle sur le thème des dinosaures contient 36 pièces épaisses en carton. **Dès 4 ans.** 02 Réf. 0698788 PUZZLE PRINCESSES 36 PIÈCES ce puzzle sur le thème des princesses contient 36 pièces épaisses en carton. **Dès 4 ans.** 03 Réf. 0704924 PUZZLES ÉVOLUTIFS 36 ET 54 PIÈCES Du plus petit au plus grand, votre enfant se familiarise aux puzzles. Les larges pièces facilement préhensibles et auto-correctives l'aident à assembler ces deux puzzles évolutifs. **Dès 4 ans.** 04 Réf. 319702 COCOTI Retirer, une par une, le maximum de briques du mur sans que la poule ne tombe ! **Dès 3 ans.** 05 Réf. 696569 AFRICA SAVANA Les joueurs doivent photographier les animaux de la savane mais attention aux lions ! **Dès 4 ans.** 06 Réf. 0676968 MYSTERY ANIMO Les joueurs posent des questions sur les traits physiques de l'animal mystère, jusqu'à trouver le bon ! **Dès 5 ans.** 07 Réf. 0661178 HAPPY COCO Qui sera le premier à recomposer entièrement son coco des îles ? **Dès 3 ans.** 08 Réf. 335658 DESSINE ET DEVINE Les joueurs mettent à l'épreuve leur coup de crayon et leur instinct pour deviner des dessins. **Dès 4 ans.**



01 Réf. 0706383

02 Réf. 0684687

03 Réf. 0684688

04 Réf. 0684685

01 Réf. 0706383 **DÉGUISEMENT COMBINAISON CHAUVE SOURIS 2 - 4 ANS** Ce déguisement chauve-souris transforme instantanément votre enfant en une petite créature de la nuit. **Dès 2 ans.** 02 Réf. 0684687 **DÉGUISEMENT LION 2 - 4 ANS** Ce déguisement de lion est une combinaison facile à enfiler, même au-dessus des vêtements de votre enfant. **Dès 2 ans.** 03 Réf. 0684688 **DÉGUISEMENT TIGRE 2 - 4 ANS** Ce déguisement de tigre est une combinaison facile à enfiler, même au-dessus des vêtements de votre enfant. **Dès 2 ans.** 04 Réf. 0684685 **DÉGUISEMENT ABEILLE 2 - 4 ANS** Ce déguisement d'abeille est composé d'un joli tutu jaune à bord noir, d'un serre-tête surmonté d'antennes et de deux ailes à scratcher sur le dos de votre enfant. **Dès 2 ans.**



- 01 Réf. 335419 DÉGUISEMENT PIRATE GARÇON 3-5 ANS Dès 3 ans.
- 02 Réf. 0694885 DÉGUISEMENT DE FÉE PAILLETÉE 3-8 ANS Dès 3 ans.
- 03 Réf. 338057 DÉGUISEMENT DINOSAURE 2/4 ANS Dès 2 ans.

01 Réf. 335419



03 Réf. 338057



02 Réf. 0694885



imagibul

Des détails riches et des accessoires, des scratchs et tailles élastiquées pour s'habiller et se déshabiller en autonomie et des personnages variés pour libérer l'imaginaire.



01 Réf. 0711723



02 Réf. 337531



03 Réf. 0660971



04 Réf. 316745



05 Réf. 326153



06 Réf. 0699511



07 Réf. 326154



01 Réf. 0711723 **CAFETIÈRE ESPRESSO** Une cafetière complète avec tasses, cuillères, sucrier et capsules. Les capsules tombent vraiment dans le bac de recyclage après utilisation **Dès 3 ans.** 02 Réf. 337531 **SERVICE À THÉ EN BOIS** Ce service à thé et ses nombreux accessoires invitent l'enfant à mettre en scène son propre goûter. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0660971 **GÂTEAU D'ANNIVERSAIRE EN BOIS** Avec un système à bandes agrippantes, il décore son gâteau et place les bougies pour une touche festive. **Dès 3 ans.** 04 Réf. 316745 **FOUR À MICRO-ONDES AVEC POULET** Pour faire réchauffer les repas de ses poupées, l'enfant pose l'assiette dans ce four à micro-ondes et le met en marche. **Dès 3 ans.** 05 Réf. 326153 **SET DE 6 FRUITS EN BOIS À DÉCOUPER** 6 fruits ou légumes à découper pour reproduire les gestes du quotidien et développer son imagination. **Dès 3 ans.** 06 Réf. 0699511 **PIZZA EN BOIS À PARTAGER** L'enfant ouvre la boîte à pizza pour découvrir 4 parts en bois à assembler grâce aux bandes auto-agrippantes. **Dès 5 ans.** 07 Réf. 326154 **SET DE 6 LÉGUMES EN BOIS À DÉCOUPER** 6 fruits ou légumes à découper pour reproduire les gestes du quotidien et développer son imagination. **Dès 3 ans.**



01 Réf. 0683259



02 Réf. 0683276

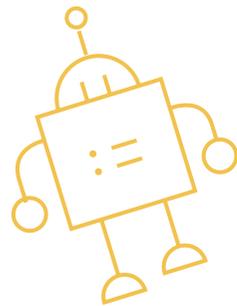


03 Réf. 0683260

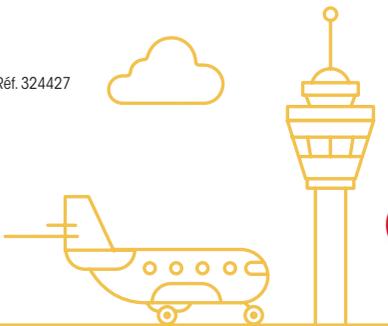
01 Réf. 0683259 PORTE-BÉBÉ EN TISSU POUR POUPEON 30 CM L'enfant place une jambe après l'autre, ferme les attaches pour maintenir son poupon et s'assure qu'il se sente bien. **Dès 2 ans.** 02 Réf. 0683276 COUFFIN POUR POUPEE Dim. : L 38 x l 25 x H 12 cm. Édredon et 1 oreiller inclus. **Dès 1 an.** 03 Réf. 0683260 SAC À LANGER ET 12 ACCESSOIRES Un sac à langer pour se familiariser aux gestes du quotidien. En tissu et plastique. **Dès 1 an.** 04 Réf. 329674 CASQUE DE POMPIER AVEC VISIÈRE SONORE ET LUMINEUX **Dès 3 ans.** 05 Réf. 324427 VALISETTE DE DOCTEUR ET SES 10 ACCESSOIRES Une valisette digne d'un grand médecin pour ausculter les doudous ! **Dès 3 ans.** 06 Réf. 325518 LANCE À INCENDIE POMPIER **Dès 3 ans.**



04 Réf. 329674



05 Réf. 324427



06 Réf. 325518





01 Réf. 321361



02 Réf. 324040



03 Réf. 339892



04 Réf. 339879



01 Réf. 321361 **BARIL CONSTRUCTION 85 PIÈCES** 85 pièces dont 1 clé anglaise, 1 boîte de rangement et 1 feuillet d'exemples. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 324040 **BARIL CONSTRUCTION PAILLES À ASSEMBLER** Avec ses 400 pièces, l'enfant fabrique maisons, personnages ou engins en assemblant plusieurs pailles grâce aux divers connecteurs. **Dès 5 ans.** 03 Réf. 339892 **BARIL À ROULETTES ANIMAUX 50 MAXI BRIQUES** 50 briques faciles à prendre en main pour assembler 6 animaux avant d'inventer les siens. **Dès 1 an.** 04 Réf. 339879 **BARIL 140 BRIQUES** Le pack devient boîte de rangement et sert de base de jeu. **Dès 18 mois.**



Réf. 0695365

### LA COURSE AUX PLUMES

Dans ce jeu de course poursuite, chaque joueur possède 4 plumes sur sa ceinture et doit collecter des plumes de même couleur tout en protégeant les siennes.

**Dès 3 ans.**



# energybul

Des codes réalistes empruntés au sport. Des produits pratiques, légers ou nomades. Des activités pour développer le sens du collectif et le goût du sport.



01

Réf. 0704882



02

Réf. 330184



03

Réf. 0704992

01 Réf. 0704882 **SAC D'ACTIVITÉS SPORTIVES** 4 plots pour organiser des parcours, 1 ballon en mousse, 2 raquettes et 1 balle de tennis. Sac de rangement inclus. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 330184 **PANIER DE BASKET 2 EN 1** Par terre ou accroché à une porte, ce panier de basket accompagne l'enfant dans ses premiers tirs. Pompe et ballon inclus. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0704992 **SET DE BULLES GÉANTES** Avec ce set de bulles géantes, votre enfant dispose de tout le nécessaire pour produire des bulles en tout genre. **Dès 3 ans.**



01 Réf. 0702720



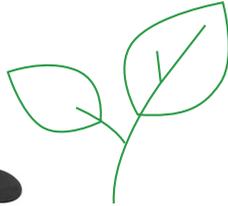
02 Réf. 319036



03 Réf. 319038



04 Réf. 335032



05 Réf. 0703684



06 Réf. 0695367



01 Réf. 0702720 **JUMELLES DES PETITS** Avec ces jumelles, votre enfant se transforme en petit explorateur ! **Dès 3 ans.** 02 Réf. 319036 **BOWLING EN MOUSSE** Un jeu silencieux et stable pour jouer à l'intérieur et à l'extérieur ! Sac de transport et tapis de jeu inclus. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 319038 **CASSE-BOÎTES EN MOUSSE** À l'intérieur ou à l'extérieur de la maison, ce jeu de casse-boîte est silencieux. Sac de transport inclus. **Dès 3 ans.** 04 Réf. 335032 **SAC DE JARDINAGE ET 3 OUTILS** Ce petit sac et ses accessoires en bois vont réveiller le jardinier qui est en lui. **Dès 3 ans.** 05 Réf. 0703684 **LA CHASSE AUX FEUILLES** Chacun se munit d'un sac de couleur différente et doit chercher les feuilles de la même couleur, de la même forme ou des deux ! **Dès 2 ans.** 06 Réf. 0695367 **CIBLE POP-UP** À 12 balles avec bandes auto-agrippantes de 2 couleurs à lancer sur les cibles de 1 à 6. Trop facile ? L'autre face demande plus de précision ! Se plie et se range facilement. **Dès 3 ans.**

# Les meilleures marques pour vous...



**01** Réf. 0712704



**02** Réf. 0712705



**03** Réf. 339775



**04** Réf. 126866



**05** Réf. 308336



**06** Réf. 0684250



**07** Réf. 325226

**01** Réf. 0712704 **JEU DE CARTES MISTI'LOUP** Jeu de cartes Misti' Loup Djeco. Contient 33 cartes. Dimensions produit : 7 x 10,5 cm. **Dès 4 ans.** **02** Réf. 0712705 **JEU DE CARTES MYSTER ANIMO** Jeu de cartes Myster animo Djeco. Contient 54 cartes (9 décors x 6 cartes par décor). Règle du jeu en 10 langues. Dimensions produit : 7 x 10,5 cm. **Dès 4 ans.** **03** Réf. 339775 **JEU DE CARTES LITTLE MIME** Les petits animaux se sont perdus ! Little Mime est un jeu de mime coopératif dans lequel les joueurs doivent imiter le cri des animaux pour qu'ils retrouvent leur maman. **Dès 2 ans.** **04** Réf. 126866 **JEU DE CARTES POUET ! POUET !** Pouet ! Pouet ! est un jeu de bruits et de mimes où les joueurs doivent deviner ce qui est illustré sur la carte en faisant un cri ou un mime. **Dès 5 ans.** **05** Réf. 308336 **LITTLE COOPERATION** Les 4 animaux doivent regagner leur igloo avant que le pont de glace ne s'écroule. **Dès 2 ans.** **06** Réf. 0684250 **PINPON!** Pour sauver la maison des flammes, les joueurs doivent unir leurs forces. **Dès 3 ans.** **07** Réf. 325226 **LITTLE ACTION** Les 6 animaux de la jungle offrent des défis qui développent l'adresse des enfants et récompensent chaque réussite avec une médaille. **Dès 2 ans.**



01 Réf. 328920



02 Réf. 0712707



03 Réf. 504442



04 Réf. 0675707



05 Réf. 318279



06 Réf. 0705469



07 Réf. 0712128



08 Réf. 0712132



09 Réf. 323603



- 01 Réf. 328920 **PUZZLE LE GLACIER 16 PIÈCES** Une fois assemblées, les 16 pièces de ce puzzle illustrent un camion de glacier. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 0712707 **PUZZLE LE SQUARE DES PETITS AMIS 35 PIÈCES** Puzzle Le square des petits amis 35 pièces Djeco. Contient un puzzle carton de 35 pièces (61 x 38 cm) et un poster. **Dès 5 ans.** 03 Réf. 504442 **PUZZLE LA FÉE ET LA LICORNE 36 PIÈCES** Pour retrouver la fée et la licorne, votre enfant devra reconstituer ce beau tableau. **Dès 4 ans.** 04 Réf. 0675707 **COLORIAGE MAGIQUE CACHÉ DANS LES BOIS** Rempli d'eau et entre les mains de votre enfant, ce stylo devient magique ! **Dès 18 mois.** 05 Réf. 318279 **JEUX DE DESSIN STEP BY STEP LES ANIMAUX** 24 fiches pour apprendre à dessiner 24 animaux. Sur chaque petit tableau effaçable, l'enfant apprend à dessiner étape par étape. Il recommence autant de fois qu'il le souhaite. **Dès 4 ans.** 06 Réf. 0705469 **COFFRET 6 ACTIVITÉS LA SOURIS ET SES AMIS DJECO** Tout le matériel pour 6 activités créatives : collage, coloriage, carte à gratter. **Dès 18 mois.** 07 Réf. 0712128 **COFFRET ENFILAGE PERLES ET FILS CHENILLES ILLUMINER LA NUIT** 3 illustrations à mettre en relief avec des perles et des fils chenilles. Livret explicatif inclus. **Dès 3 ans.** 08 Réf. 0712132 **SAC À MAIN TÊTE DE CHAT** Dans ce sac très pratique, l'enfant range une montre à bracelet élastique, un téléphone avec coque et un trousseau de trois clés inclus. **Dès 18 mois.** 09 Réf. 323603 **PÊCHE AUX CANARDS DUCKY** Quand 5 adorables petits canards barbotent dans la mare, les enfants n'ont qu'une envie : les attraper ! **Dès 2 ans.**



01 Réf. 327024



02 Réf. 300573



03 Réf. 322272



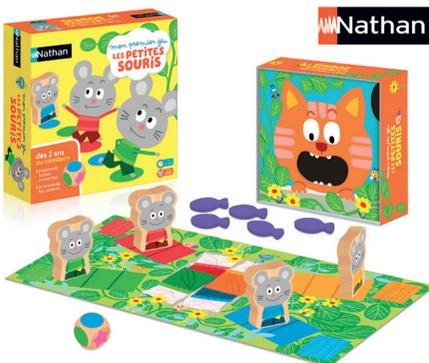
Nathan  
04 Réf. 0706642



Nathan  
05 Réf. 327957



06 Réf. 319651



Nathan  
07 Réf. 328923



08 Réf. 313141

01 Réf. 327024 **JEU DE 7 FAMILLES T'CHOUPI** Le but du jeu est d'avoir le plus de familles possible. Quand toutes les familles sont formées, celui qui en a le plus gagne. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 300573 **MON GRAND QUIZ T'CHOUPI** Ce grand quiz T'choupi est un jeu électronique de questions-réponses qui invite votre enfant à découvrir l'univers de T'choupi à travers 12 thèmes variés. **Dès 2 ans.** 03 Réf. 322272 **COFFRET DE JEUX EN ROUTE VERS LA MATERNELLE** Votre futur petit écolier apprend les formes, les couleurs et développe son langage grâce à 10 jeux. **Dès 2 ans.** 04 Réf. 0706642 **LE ROYAUME DES LICORNES** Un jeu d'observation et de rapidité pour 2 à 4 joueurs qui rassemblent des licornes dans leur forêt magique. **Dès 3 ans.** 05 Réf. 327957 **CLIC EDUC MOSAÏQUES** L'enfant place les pions de couleurs sur les plots et l'image surgit ! 10 planches pour apprendre les couleurs en s'amusant. **Dès 4 ans.** 06 Réf. 319651 **JEU INTERACTIF J'APPRENDS LA MUSIQUE** Le piano guide l'enfant et le félicite quand il réussit à jouer un morceau jusqu'au bout ! **Dès 5 ans.** 07 Réf. 328923 **LES PETITES SOURIS** L'enfant aide les 4 petites souris à regagner leur lit avant que le chat n'ait mangé les 5 poissons ! **Dès 2 ans.** 08 Réf. 313141 **LE JEU DU LOUP** Tous ensemble ou les uns contre les autres, il faut terminer sa cueillette avant que le loup soit habillé. **Dès 3 ans.**



01 Réf. 0703816



02 Réf. 0699630



03 Réf. 339790



04 Réf. 0710356



05 Réf. 332519



06 Réf. 0711174

SILENCE, ça pousse!



07 Réf. 0710339



08 Réf. 337100



09 Réf. 0712594

01 Réf. 0703816 **PUZZLE CHANTIER 36 PIÈCES** Fabriqué en France à base d'encres végétales, ce puzzle chantier 36 pièces de Janod va ravir les passionnés de construction et de travaux. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 0699630 **PUZZLE POMPIER 24 PIÈCES** Fabriqué en France à base d'encres végétales, ce puzzle Pompier 24 pièces de Janod va ravir les passionnés d'aventure et de sapeurs-pompiers. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 339790 **4 PUZZLES ÉVOLUTIFS DINOSAURES** Ce coffret de quatre puzzles évolutifs Janod sur le thème des dinosaures invite votre enfant à se familiariser aux puzzles. **Dès 3 ans.** 04 Réf. 0710356 **MAGNETI'BOOK LICORNES** Ce coffret permet à l'enfant de recomposer des licornes avec des magnets sur un tableau aimanté, favorisant sa motricité fine et sa créativité. **Dès 3 ans.** 05 Réf. 332519 **MAGNETI'BOOK ANIMAUX** Ce coffret magneti'book animaux invite votre enfant à recomposer sur le tableau aimanté les animaux représentés sur les cartes à l'aide de magnets. **Dès 3 ans.** 06 Réf. 0711174 **LAMPE À HISTOIRES SONORE MERVEILLEUSE BONNE NUIT** La lampe à histoires sonore Merveilleuse Bonne nuit Janod accompagne votre enfant pour un rituel du coucher apaisé. **Dès 3 ans.** 07 Réf. 0710339 **KIT DE PLANTATION 6 POTS EN BAMBOU** Le kit de plantation 6 pots en bambou Silence ça pousse offre une introduction ludique et éducative au jardinage à votre enfant. **Dès 3 ans.** 08 Réf. 337100 **MEMOTAGER** Dans ce memory, chaque joueur doit trouver les légumes qui composent sa soupe. **Dès 2 ans.** 09 Réf. 0712594 **COFFRET QBOX PUZZLE ET LIVRE LE MONDE DES PONEYS** Ce coffret contient un livre de 10 pages, un puzzle de 40 pièces et 10 figures à assembler et à placer sur le puzzle. **Dès 4 ans.**



01 Réf. 0706908



02 Réf. 0706897



03 Réf. 0706907



01 Réf. 0706908 VÉHICULE ET FIGURINE STELLA PAT PATROUILLE Ce véhicule et figurine Stella Pat Patrouille est une réplique fidèle du véhicule officiel du film La Pat' Patrouille. **Dès 3 ans.**

02 Réf. 0706897 VÉHICULE ET FIGURINE MARCUS PAT PATROUILLE Ce véhicule et figurine Marcus Pat'Patrouille est une réplique fidèle du véhicule officiel du film La Pat' Patrouille. **Dès 3 ans.**

03 Réf. 0706907 VÉHICULE ET FIGURINE CHASE PAT PATROUILLE Ce véhicule et figurine Chase Pat Patrouille est une réplique fidèle du véhicule officiel du film La Pat' Patrouille. **Dès 3 ans.**

04 Réf. 0712567 PLAYSET DELUXE GABBY'S DOLLHOUSE Ce coffret Deluxe Gabby's DollHouse Spin Master est une réplique interactive de l'univers magique de la célèbre série Netflix. **Dès 3 ans.**

05 Réf. 0712568 COFFRET DE FIGURINES DELUXE CELEBRATION GABBY'S DOLLHOUSE Ce coffret de figurines Deluxe Celebration Gabby's DollHouse Spin Master offre une immersion dans l'univers magique de la célèbre série Netflix. **Dès 3 ans.**

04 Réf. 0712567



05 Réf. 0712568



Réf. 0685514

SET DE 5 VÉHICULES URGENCES

Contient 5 véhicules d'urgence en métal à l'échelle 1/64. **Dès 3 ans.**



Réf. 0699125

COFFRET DE 4 VÉHICULES DE CONSTRUCTION

Contient 4 véhicules de chantier en métal à l'échelle 1/64. **Dès 3 ans.**



Ceci est un assortiment, nous ne pouvons vous garantir le modèle qui vous sera livré



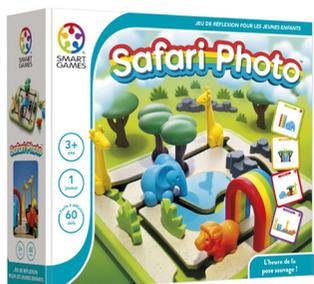
01 Réf. 0687905



02 Réf. 337030



03 Réf. 0697195



04 Réf. 0705594



05 Réf. 325347



06 Réf. 0712510



07 Réf. 0701871

01 Réf. 0687905 **MA PREMIÈRE VOITURE TÉLÉCOMMANDÉE VINTAGE** Première voiture télécommandée, boutons directionnels pour une prise en main inégalée. Piles non incluses. Disponible en 2 couleurs (assortiment). **Dès 3 ans.** 02 Réf. 337030 **CAMION TRANSPORTEUR AVEC 2 VOITURES** Avec cet imposant camion transporteur à six roues, votre enfant s'invente de nombreuses histoires dans lesquelles il vient à la rescousse de voitures en panne ! **Dès 1 an.** 03 Réf. 0697195 **MA TABLETTE D'ÉCRITURE** Après avoir placé une des fiches sous la tablette, l'enfant n'a plus qu'à suivre les tracés de chaque fiche pour s'entraîner. **Dès 3 ans.** 04 Réf. 0705594 **CASSE TÊTE SAFARI PHOTO** Ce casse-tête propose à l'enfant 60 défis de plus en plus complexes, renforçant sa fierté à les relever avec succès ! **Dès 3 ans.** 05 Réf. 325347 **LE PETIT CHAPERON ROUGE** 48 défis de logique pour aider le Petit Chaperon Rouge à atteindre Mère-Grand avant le loup ! **Dès 4 ans.** 06 Réf. 0712510 **SMARTPHONE ÉDUCATIF GABBY ET LA MAISON MAGIQUE** Ce smartphone avec 4 jeux éducatifs : musique, gâteaux, marelle, potions. Bouton pour messages de Gabby, simulation d'appels téléphoniques. **Dès 3 ans.** 07 Réf. 0701871 **SUPER MICRO MAGIC FUN** Un super micro pour créer ses premiers concerts ! Possibilité de connecter un smartphone ou un MP3 en Bluetooth pour écouter ses chansons préférées et chanter par-dessus. **Dès 2 ans.**

**gipsy TOYS**  
Pour un monde plus doux



**01** Réf. 0710334



**02** Réf. 0695939



Corolle

Sylvanian Families®

**03**

Réf. 0699734



**04**

Réf. 0706756



La nature est magique  
Nature is magic



**05** Réf. 0698846



baby einstein

**06** Réf. 0712349



**07** Réf. 0706411



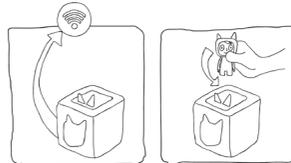
- 01** Réf. 0710334 **CHIOT EN LAISSE INTERACTIF** Ce chiot en peluche télécommandée marche, aboie, remue la queue. Sa laisse incite l'enfant à le firer pour effectuer ses premiers pas ! **Dès 18 mois.** **02** Réf. 0695939 **PORTE BÉBÉ POUR POUPEE 36 OU 42 CM** Ce porte bébé fleuri Corolle pour poupon 36 à 42 cm est l'accessoire indispensable pour emmener son grand poupon partout ! **Dès 1 an.** **03** Réf. 0699734 **5655 LA FAMILLE LAPIN CHOCOLAT** La famille des Sylvanian s'agrandit avec cette famille lapin chocolat composée du papa, de la maman, de la fille et du bébé. **Dès 3 ans.** **04** Réf. 0706756 **KLOROFIL LOT DE 4 PERSONNAGES GLA GLA LA FAMILLE RENNE** Une famille d'adorables rennes pour rejoindre et agrandir la grande communauté des Klorofil. **Dès 18 mois.** **05** Réf. 0698846 **CIRCUIT D'EAU MODULABLE** Ce plombier fonctionne sur le principe d'un réseau de tuyaux équipés de robinets. **Dès 18 mois.** **06** Réf. 0712349 **RADIO MAGIC TOUCH** Cette radio invite l'enfant à découvrir plus de 30 mélodies en manipulant le cadran vintage en bois. **Dès 1 an.** **07** Réf. 0706411 **VALISSETTE APPRENTISSAGE MONTESSORI 7 ACTIVITÉS JADE** 7 activités autour de la motricité fine incluant lacets, formes, couleurs. **Dès 3 ans.**

# Ton Tonie

t'accompagne de culture en aventures à travers de grandes leçons, de belles mélodies et de merveilleuses histoires.



## Un vrai jeu d'enfant



Connecte ta Toniebox à ton réseau WiFi.

Place ton Tonie.



Assieds-toi et écoute. Tu en as assez entendu ? Alors retire ton Tonie de ta Toniebox.

Tu en veux encore ? Replace ton Tonie.



01 Réf. 0686313



02 Réf. 0686331



03 Réf. 0706013



04 Réf. 0706018



05 Réf. 0698858



06 Réf. 0703360



07 Réf. 0698859



08 Réf. 0700273



09 Réf. 0703357



10 Réf. 0705486



11 Réf. 0686344



12 Réf. 0709742



13 Réf. 0705484



14 Réf. 0706024



15 Réf. 0709731



16 Réf. 0686366



17 Réf. 0698252



18 Réf. 0698860



19 Réf. 0705483



20 Réf. 0709672



21 Réf. 0709735



à partir de 3 ans

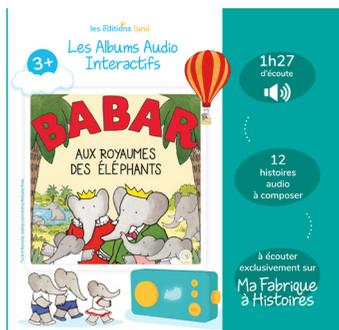
- 01 Réf. 0686313 **FIGURINE TONIE LE ROI LION** A peine posée sur le socle de la Toniebox, cette figurine du Roi Lion, peinte à la main et riche en détails, se met à jouer les chansons et la belle histoire de ce classique de Disney.
- 02 Réf. 0686331 **FIGURINE TONIE LA REINE DES NEIGES** A peine posée sur le socle de la Toniebox, cette figurine de la Reine des Neiges, peinte à la main et riche en détails, se met à jouer les chansons et la belle histoire de ce classique de Disney.
- 03 Réf. 0706013 **FIGURINE TONIE LA PETITE SIRÈNE** Avec votre figurine Tonie Ariel, La Petite Sirène et votre Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique (env. 59 minutes), inspirée de l'histoire originale du célèbre film de Disney et incluant les chansons les plus emblématiques
- 04 Réf. 0706018 **FIGURINE TONIE VAÏANA** Avec votre figurine Tonie Vaiana et votre Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique (env. 33 min), inspirée de l'histoire originale du célèbre film de Disney et incluant les chansons les plus emblématiques
- 05 Réf. 0698858 **FIGURINE TONIE LE LIVRE DE LA JUNGLE** Avec votre figurine Tonie Le Livre De La Jungle et votre Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique (env. 36 minutes), inspirée de l'histoire originale du célèbre film de Disney et incluant les chansons les plus emblématiques.
- 06 Réf. 0703360 **FIGURINE TONIE CARS** Flash McQueen vit à 100 à l'heure jusqu'au jour où il se retrouve coincé dans une petite ville de la Route 66, Radiator Springs.
- 07 Réf. 0698859 **FIGURINE TONIE CHASE PAT' PATROUILLE** Avec votre figurine Tonie La Pat' Patrouille à l'effigie de Chase et votre Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique (env. 45 minutes) avec Ryder et son équipe de super-chiots intrépides.
- 08 Réf. 0700273 **FIGURINE TONIE STELLA PAT' PATROUILLE** Avec votre figurine Tonie La Pat' Patrouille à l'effigie de Stella et votre Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique (env. 42 minutes) avec Ryder et son équipe de super-chiots intrépides.
- 09 Réf. 0703357 **FIGURINE TONIE LA PAT' PATROUILLE MARCUS** Avec votre figurine tonie La Pat' Patrouille à l'effigie de Marcus et votre Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique (env. 45 minutes) avec Ryder et son équipe de super-chiots intrépides.
- 10 Réf. 0705486 **FIGURINE TONIE PAT' PATROUILLE RUBEN** Avec votre figurine Tonie Ruben et votre Toniebox (vendue séparément), Retrouvez Ruben fait partie de la Pat' Patrouille, la bande de super-chiots menée par le jeune Ryder.
- 11 Réf. 0686344 **FIGURINE TONIE SUR LA ROUTE AVEC PEPPA PIG** A peine posée sur le socle de la Toniebox, cette figurine de Peppa Pig, peinte à la main et riche en détails, se met à raconter neuf aventures drôles et rocambolesques du célèbre cochon.
- 12 Réf. 0709742 **FIGURINE TONIE MIRACULOUS LADYBUG** Avec votre figurine Tonie Miraculous Ladybug, découvrez les débuts de la super-héroïne Ladybug et de son partenaire de choc, Chat Noir, dans une aventure audio palpitante.
- 13 Réf. 0705484 **FIGURINE TONIE SIMON SUPERLAPIN** Avec votre figurine Tonie Simon Superlapin et votre Toniebox (vendue séparément), (Re)découvrez le personnage de Simon Superlapin, le héros du célèbre Caca boudin !, dans plusieurs épisodes audio adaptés de la série TV d'après les albums de Stéphanie Blake publiés à L'école des loisirs.
- 14 Réf. 0706024 **FIGURINE TONIE PETIT OURS BRUN** Avec votre figurine tonie Petit Ours Brun et votre Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique (env. 50 minutes),
- 15 Réf. 0709731 **FIGURINE TONIE SPIDEY, MILES MORALES : SPIDER-MAN** Avec votre figurine Spidey Miles Morales et votre Toniebox (vendu séparément) découvrez une nouvelle histoire de Spidey et ses amis ! Miles et ses amis Peter et Gwen viennent juste de voir L'Ogre Vert des égouts, un film qui raconte les aventures d'un énorme monstre tout vert.
- 16 Réf. 0686366 **FIGURINE TONIE MES COMPTINES MATERNELLES** A peine posée sur le socle de la Toniebox, cette figurine de lapin, peinte à la main et riche en détails, se met à chanter 20 comptines entraînantes.
- 17 Réf. 0698252 **FIGURINE TONIE MES COMPTINES PRÉFÉRÉES À MIMER** Avec à ta figurine Tonie Mes Comptines Préférées À Mimer ta Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique (env. 40 minutes) faite de chansons qui accompagnent les enfants et les aident à grandir.
- 18 Réf. 0698860 **FIGURINE TONIE COMPTINES POUR S'ENDORMIR** Avec à ta figurine Tonie Mes Comptines Préférées Pour S'Endormir et votre Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique faite de chansons qui bercent les plus jeunes pour les amener sereinement au pays des rêves.
- 19 Réf. 0705483 **FIGURINE TONIE LA PROMENADE ORCHESTRALE DE DOUDOU LAPINOU** Chut, petits dormeurs, c'est l'heure des Copains du dodo ! Votre figurine Tonie Doudou Lapinou et votre Toniebox (vendue séparément), accompagnent en douceur les enfants au pays des rêves avec une sélection de musiques classiques adaptées en berceuses.
- 20 Réf. 0709672 **FIGURINE TONIE GIGANTOSAURUS ROCKY** Avec votre figurine Tonie Gigantosaurus Rocky et votre Toniebox (vendue séparément), bienvenue à Crétacia, le pays des dinosaures !
- 21 Réf. 0709735 **FIGURINE TONIE GIGANTOSAURUS TINY** Avec votre figurine Gigantosurus Tiny et votre Toniebox (vendu séparément) découvrez Crétacia, le pays des dinosaures !



# lunii



**01** Réf. 0706551



**02** Réf. 0699879



**03** Réf. 0706003



**04** Réf. 0706000



**05** Réf. 0706006

**01** Réf. 0706551 **COQUE DE PROTECTION SOUPLE VERTE POUR LUNII** La coque protège ma boîte à histoires Lunii des chocs et des chutes inhérentes à la vie de l'enfant. Elle est conçue pour être retirée par un adulte. **Dès 4 ans.** **02** Réf. 0699879 **ALBUM AUDIO BABAR AUX ROYAUMES DES ÉLÉPHANTS** Album audio Babar aux royaumes des éléphants composé de 12 histoires interactives, à écouter exclusivement depuis la conteuse Ma Fabrique à Histoires de Lunii. **Dès 3 ans.** **03** Réf. 0706003 **COFFRET LIVRE AUDIO, SUZANNE ET GASTON À PARIS** Cette année, Suzanne et Gaston restent en France pour explorer la capitale ! **Dès 3 ans.** **04** Réf. 0706000 **COFFRET LIVRE AUDIO, SUZANNE ET GASTON À LONDRES** Suzanne et Gaston visitent Londres ! Les deux amis partent pour de nouvelles aventures dans la capitale anglaise: Big Ben, Camden Market, Fish & Chips, Cricket... **Dès 3 ans.** **05** Réf. 0706006 **COFFRET LIVRE AUDIO, MARGOT APPRENTIE VÉTO** Margot, petite fille apprentie véto, est toujours prête à sauver des animaux en détresse. **Dès 3 ans.**



imagibul

# Je m'invente des histoires



- Des designs réalistes pour imiter et s'inventer des histoires.

- Des couleurs pour permettre aux filles comme aux garçons de se projeter.

- Des produits prêts-à-jouer, complets et accessorisés.





01 Réf. 0661185



02 Réf. 0699447



03 Réf. 0661197



04 Réf. 0702792



05 Réf. 336973



06 Réf. 336975



07 Réf. 0711265



08 Réf. 337143



09 Réf. 333528

- 01 Réf. 0661185 **DINETTE 23 PIÈCES EN BOIS** Cette dinette permet à l'enfant de reproduire les gestes du quotidien. En bois, peinture à base d'eau. **Dès 3 ans.**  
 02 Réf. 0699447 **PANIER DE 13 FRUITS ET LÉGUMES EN BOIS** Tomate, banane, fraise, orange, l'enfant manipule et apprend à nommer ces fruits et légumes plus vrais que nature. **Dès 3 ans.**  
 03 Réf. 0661197 **BARBECUE EN BOIS ET SES ACCESSOIRES** L'enfant fait tourner sa brochette avec la manivelle sur le grill et retourne une côte de bœuf avec la pince. **Dès 3 ans.**  
 04 Réf. 0702792 **COIFFEUSE AVEC MIROIR** Cette coiffeuse en bois et ses accessoires invitent l'enfant à se faire belle ! Elle s'illumine grâce aux LED. Dim. : H 37 cm. **Dès 3 ans.**  
 05 Réf. 336973 **GRAND BARIL DE FIGURINES DE DINOSAURES** Avec cet établi, l'enfant s'exerce aux gestes du bricolage. Comme un grand, il scie les 2 pièces aimantées qui se séparent ! **Dès 3 ans.**  
 06 Réf. 336975 **GRAND BARIL DE FIGURINES D'ANIMAUX SAUVAGES** 25 figurines réalistes à manipuler pour développer leur imagination ! **Dès 3 ans.**  
 07 Réf. 0711265 **CAMION TRANSPORTEUR ET 8 VOITURES 2 en 1** : Camion et rangement pour petites voitures. 6 voitures incluses. Dim. du camion : L 47 cm. **Dès 3 ans.**  
 08 Réf. 337143 **AVION SONORE ET LUMINEUX 2 en 1** : Un grand avion avec 3 figurines et 2 sons qui donnent du réalisme à ses histoires. **Dès 18 mois.**  
 09 Réf. 333528 **VOITURE RADIOCOMMANDÉE BUBBLE** Cette 1ère voiture radiocommandée encourage l'enfant à se déplacer. **Dès 1 an.**



Réf. 0682302

**DÉGUISEMENT ROBE DE SUPER HÉROS**

**3-5 ANS**

Après avoir enfilé ce déguisement robe de super héros, plus rien n'arrête votre enfant !

**Dès 3 ans.**

- 01 Réf. 0697711 DÉGUISEMENT ROBE DE SIRÈNE 3-5 ANS Ce déguisement robe de sirène transforme votre enfant en ravissante créature des mers ! **Dès 3 ans.**
- 02 Réf. 319354 DÉGUISEMENT POMPIER AVEC ACCESSOIRES 3-5 ANS Pour éteindre les incendies, l'enfant enfle son déguisement complet de pompier. **Dès 3 ans.**
- 03 Réf. 0704269 DÉGUISEMENT CAPE DRAGON 3-5 ANS Ce déguisement cape dragon enveloppe votre enfant dans un monde fantastique. **Dès 3 ans.**



01 Réf. 0697711



02 Réf. 319354



03 Réf. 0704269



01 Réf. 0711483 DÉGUISEMENT SORCIÈRE ARABELLA 3-5 ANS Ce déguisement sorcière Arabella permet à votre enfant de se glisser dans la peau d'une élégante sorcière aux teintes orangées. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 339550 DÉGUISEMENT LOUP 3-5 ANS Le déguisement de Loup transforme l'enfant en personnage du conte de Perrault ou bien en animal, tout simplement. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0697715 DÉGUISEMENT ROBE DE FÉE 3-5 ANS Avec ce déguisement de fée, votre enfant décide de la pluie et du beau temps mais surtout du beau temps ! **Dès 3 ans.**

01 Réf. 0711483



02 Réf. 339550



03 Réf. 0697715



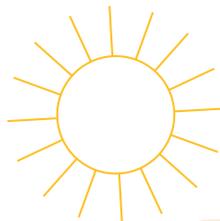


Ecran tactile

Scanner sonore et lumineux

Tiroir caisse sonore

01 Réf. 329626



02 Réf. 319759



Tapis roulant manuel



01 Réf. 329626 CAISSE

ENREGISTREUSE TACTILE Avec cette

caisse enregistreuse, l'enfant se transforme en marchand. Il scanne et prépare l'addition pour satisfaire ses clients ! **Dès 3 ans.**

02 Réf. 319759 PETIT ÉTABLI ET CAISSE À OUTILS PORTABLE Cette caisse à outils est aussi un établi et un étou. L'enfant s'initie aux gestes du bricolage. **Dès 3 ans.**

03 Réf. 338059 COFFRET DE 3 INSTRUMENTS DE MUSIQUE Un coffret 3 instruments ergonomiques : légers et facilement préhensibles. **Dès 3 ans.**

04 Réf. 337561 PREMIER COFFRET MAGIE Un coffret de 101 tours de magie : de la préparation à l'effet final en passant par le trucage secret, il n'y a qu'un pas ! **Dès 3 ans.**

05 Réf. 0685464 MALLETTE DOCTEUR ET SES 14 ACCESSOIRES 14 accessoires de docteur pour que l'enfant soigne tous les petits bobos de ceux qu'il aime. **Dès 3 ans.**



03 Réf. 338059



04 Réf. 337561



05 Réf. 0685464





01 Réf. 0676972



03 Réf. 0704482



02 Réf. 322898



01 Réf. 0676972 COFFRET PREMIERS JEUX DE SOCIÉTÉ FARM PLAY 20 jeux évolutifs autour de la ferme pour se familiariser aux grands classiques. **Dès 2 ans.** 02 Réf. 322898 L'ARBRE D'ÉQUILIBRE BADABOOM Badaboom développe la dextérité et la patience des enfants jusqu'à l'éclat de rire final ! **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0704482 L'ARBRE D'ÉQUILIBRE BADABOOM TROPICAL Adresse et réflexion seront de la partie pour garder cet arbre en équilibre... jusqu'à ce qu'il bascule et provoque un fou rire général ! **Dès 3 ans.** 04 Réf. 339645 IMAGIER INTERACTIF BILINGUE Au moyen de sons et d'illustrations, bébé découvre des mots en français et en anglais sur des thèmes du quotidien. **Dès 18 mois.** 05 Réf. 0661067 PANNEAU SERRURES Les petites mains se coordonnent pour ouvrir ces 5 serrures et découvrir 5 scènes du quotidien. **Dès 2 ans.** 06 Réf. 338812 CALENDRIER EN TISSU Ce calendrier rassemble les jours, les mois, les saisons, les années et la météo. **Dès 4 ans.**



04 Réf. 339645



05 Réf. 0661067



06 Réf. 338812



01 Réf. 0682614



02 Réf. 0707002



03 Réf. 332088



04 Réf. 321726



05 Réf. 339106

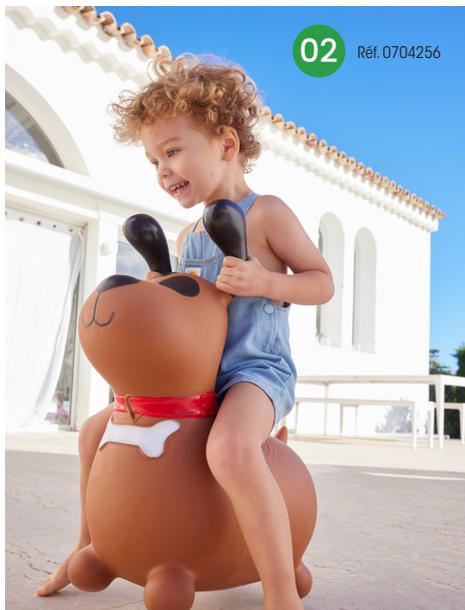


06 Réf. 313408

01 Réf. 0682614 **MALLETTE GEOFORM** L'enfant reproduit à l'aide des formes géométriques aimantées les dessins qu'il trouve sur les cartes de différents niveaux. **Dès 4 ans.**  
02 Réf. 0707002 **MALLETTE MES PREMIERS JEUX MAGNÉTIQUES** L'enfant choisit l'un des 20 modèles et le reproduit en utilisant les pièces de formes et de couleurs différentes. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 332088 **CHAISE BLANCHE MATERNELLE POUR BUREAU** MDF (assise et dossier) et pieds en bouleau. Dim. : L 29,5 x l 26 x H 55,5 cm. Haut. assise : 30 cm. **Dès 2 ans.** 04 Réf. 321726 **TABLE CARRÉE NATUREL/BLANC** Le plateau en MDF et les pieds en bouleau. Dim. : L 52 x l 52 x H 42 cm. Poids maximum : 60 kg. **Dès 2 ans.** 05 Réf. 339106 **CHAISE PRIMAIRE BLANCHE ET NATURELLE** Cette chaise au design sobre s'adaptera facilement à tous vos intérieurs. **Dès 5 ans.** 06 Réf. 313408 **TABLE RONDE NATUREL/BLANC** Plateau en MDF et pieds en bouleau. Dim : diamètre 50 x H 42 cm. Poids maximum : 60 kg. **Dès 2 ans.**



**01** Réf. 0660938



**02** Réf. 0704256



**03** Réf. 0706633



**04** Réf. 338421



**05** Réf. 0703463



**06** Réf. 0695370

# energybul

- 01** Réf. 0660938 **PATINS DESTOUT-PETITS** Ces patins équipés de protection s'enfilent directement par-dessus les chaussures, réglables du 22 au 28, ils s'adaptent à la taille du pied ! **Dès 3 ans.**
- 02** Réf. 0704256 **ANIMAL SAUTEUR CHIEN** Stable et solide, ce compagnon de jeu très attachant permet aux petits de développer équilibre et coordination. Pompe incluse. **Dès 2 ans.**
- 03** Réf. 0706633 **ANIMAL SAUTEUR HIPPOPOTAME** Stable et solide, ce compagnon de jeu très attachant permet aux petits de développer équilibre et coordination. Pompe incluse. **Dès 2 ans.**
- 04** Réf. 338421 **PREMIER PANIER DE BASKET** La partie panier amovible permet de l'accrocher à un mur pour que son initiation au basketball se poursuive partout ! **Dès 3 ans.**
- 05** Réf. 0703463 **PUNCHING BALL** Une fois lesté sur sa base avec de l'eau ou du sable, l'enfant enfille les gants et exerce sa précision en visant les numéros ! **Dès 6 ans.**
- 06** Réf. 0695370 **BROUETTE EN MÉTAL AVEC TABLIER** Après avoir enfilé son tablier, votre enfant soulève sa brouette en métal qu'il dirige partout dans le jardin ou au parc ! **Dès 3 ans.**

# Les marques incontournables...

Sylvanian Families®



02 Réf. 0699727



01 Réf. 0661224



03 Réf. 0710953

04 Réf. 0712522



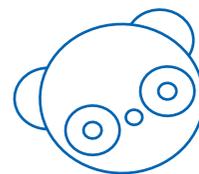
01 Réf. 0661224 **5529 LA FAMILLE PANDA SYLVANIAN** La Sylvanian Families s'agrandit avec cette famille de pandas composée du papa, de la maman et des deux bébés. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 0699727 **5567 LE COSY COTTAGE DU VILLAGE** 1 maison, 1 figurine et le mobilier inclus. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0710953 **5744 BUS ARC EN CIEL ET SA COUR DE RÉCRÉATION** Plus qu'un simple véhicule, le bus et sa cour de récréation Sylvanian est un espace de jeu transformable qui promet à votre enfant des heures d'amusement avec les bébés Sylvanian. **Dès 3 ans.** 04 Réf. 0712522 **5760 LA BOUTIQUE DE SIRÈNES** Après une journée magique dans les attractions du parc, la boutique des sirènes Sylvanian offre à votre enfant un univers féérique rempli de surprises. **Dès 2 ans.**



01 Réf. 0712389



02 Réf. 0706144



03 Réf. 0710836



04 Réf. 0710835



05 Réf. 338727



06 Réf. 0701869



07 Réf. 339476



08 Réf. 0683208



09 Réf. 308355



01 Réf. 0712389 LA JEEP SAFARI KLOROFIL Embarquez pour l'aventure avec ce 4x4 équipé d'une cuisine, une chambre magique et un treuil. Inclut César le papa singe. **Dès 18 mois.** 02 Réf. 0706144 KLOROFIL LE SNACK POMME DE PIN Cette pomme de pin se déploie en 3D pour révéler un restaurant plein de gourmandises sur 2 étages. 1 personnage inclus. **Dès 18 mois.** 03 Réf. 0710836 MON PREMIER POUPON CALIN MARGAUX PÉTALES DE CŒUR Petit poupon au corps souple 30 cm. Yeux dormeurs. **Dès 18 mois.** 04 Réf. 0710835 MON PREMIER POUPON CALIN JEANNE EDITION ANNIVERSAIRE Poupon corps souple 30 cm. Yeux dormeurs. **Dès 18 mois.** 05 Réf. 338727 GRAND COFFRET REPAS ET CHANGE POUR POUPON DE 30 CM Un grand coffret pour poupon 30 cm **Dès 18 mois.** 06 Réf. 0701869 POUPON DE BAIN PRUNE 32 CM POMEA Toujours partante pour s'amuser dans l'eau, Baby Prune est un bébé baigneur fille ! **Dès 18 mois.** 07 Réf. 339476 DINETTE DES PETITS A TABLE LES CHATS Vaisselle, sets de table, aliments en feutrine donnent de la couleur et du relief aux histoires que l'enfant s'invente ! **Dès 18 mois.** 08 Réf. 0683208 COFFRET MULTI-ACTIVITÉS LES ANIMAUX ET LEURS MAISONS 6 activités : collages, coloriages, découpages, mosaïques, décalcos et totem. **Dès 3 ans.** 09 Réf. 308355 ATELIER DE BRICOLAGE TAP TAP VÉHICULES Imaginer des véhicules et les fixer sur une planche en liège avec clous et marteau développe imagination et précision. **Dès 4 ans.**

**vilac**



**01** Réf. 0699733

**Amulette**  
JEU ÉDUCATIF



**02** Réf. 318673

**SPIN MASTER GAMES**



**03** Réf. 0712558

**bruder**  
toys - jouets - Spielzeug



**04** Réf. 503481



**05** Réf. 0708547

**Nathan**



**06** Réf. 0683467

**SentoSphère**  
JEU ÉDUCATIF



**07** Réf. 0685236

**vtech**



**08** Réf. 0699043

**BAT'AT**



**09** Réf. 0712212

**01** Réf. 0699733 **POPOTTE MINUS, JEU D'IMITATION ET D'ENCASTREMENTS** 3 plateaux d'activités interchangeables avec de nombreux aliments à encaster ou glisser pour découvrir les couleurs, les formes et développer son vocabulaire. **Dès 18 mois.** **02** Réf. 318673 **COFFRET SI J'ÉTAIS LA MAÎTRESSE AMULETTE** Un jeu sur un métier qui fait rêver les enfants. **Dès 6 ans.** **03** Réf. 0712558 **COFFRET 7 FIGURINES PAT PATROUILLE RESCUE WHEELS** Coffret de 6 figurines de chiots et 1 figurine de Ryder avec leurs uniformes officiels Rescue Wheels. **Dès 3 ans.** **04** Réf. 503481 **TRACTOPELLE DE CHANTIER À 2 FOURCHES** Avec ses parties mobiles et un son réaliste, cette tractopelle plonge l'enfant dans l'univers des chantiers ! **Dès 3 ans.** **05** Réf. 0708547 **JEU DE SOCIÉTÉ J'APPRENDS À ÉCRIRE** Avec ce jeu de société J'apprends à écrire Nathan, votre enfant commence son apprentissage par la réalisation des gestes préparatoires à l'écriture en complétant ou en reproduisant des dessins. **Dès 4 ans.** **06** Réf. 0683467 **JEU INTERACTIF COUCOUT'CHOUPI** Ce lecteur propose 16 comptines pour chanter avec T'choupi ! Adapté aux petites mains, ce jeu favorise l'autonomie. **Dès 2 ans.** **07** Réf. 0685236 **LE LOTO DES ODEURS** L'enfant explore le monde des odeurs avec 30 diffuseurs, seul ou jusqu'à 5 joueurs. **Dès 4 ans.** **08** Réf. 0699043 **TABLEAU MAGIC LIGHTS 3D** Avec 8 boutons de commande, 16 LED et 180 picots à placer, ce support permet de créer des dessins en 2D ou en 3D. **Dès 5 ans.** **09** Réf. 0712212 **VOLANT INTERACTIF SONORE ET LUMINEUX** Ce volant offre des clignotants activés par rotation, un gyrophare lumineux, et un klaxon réaliste pour une expérience immersive. Inclut 5 chansons et effets sonores variés. **Dès 2 ans.**



Réf. 335891

**CASQUE AUDIO OCTAVE**

Le casque audio enfant Octave est le compagnon idéal pour écouter à tout moment les fabuleux récits de Ma Fabrique à Histoires.

**Dès 3 ans.**

Découvrez encore plus de jeux sur [idkids.com](http://idkids.com)

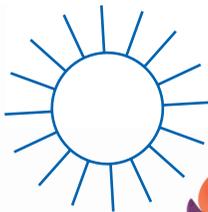


Réf. 332877

**MINI BABYFOOT JANOD**

Un mini babyfoot adapté aux plus jeunes !

**Dès 3 ans.**



Réf. 328312

**SAC DE PLAGE GARNI**

Ce sac de plage garni est bien rempli ! Il contient tous les accessoires pour que votre enfant s'amuse avec le sable : un râteau, une pelle, 4 moules, un camion pour transporter le sable, une petite carafe pour mouiller le sable et un moulin à vent.

**Dès 3 ans.**







01 Réf. 338299



02 Réf. 0700578



03 Réf. 338575



04 Réf. 325340



05 Réf. 339316

01 Réf. 338299 PETITE BIBLIOTHÈQUE MURALE BLANCHE ET NATURELLE 3 étagères. Haut. entre étagères : 23,5 et 28,5 cm. Dim. totale : L 55 x P 15 x H 75 cm. **Dès 2 ans.** 02 Réf. 0700578 PETITE BIBLIOTHÈQUE MULTIFACES BLANC En bois. 4 étagères, 2 sur le devant, 2 sur le côté. Dim. : L 53 x l 29,5 x H 53 cm. **Dès 2 ans.** 03 Réf. 338575 BIBLIOTHÈQUE 2 NIVEAUX BLANC Cette bibliothèque à hauteur d'enfant offre un rangement spacieux à la fois pour les livres et les jouets. **Dès 2 ans.** 04 Réf. 325340 PETITE BIBLIOTHÈQUE SUR ROULETTES IZI MOVE En médium (MDF grade E1 12 mm). 4 compartiments pour ranger environ 50 livres. Dim. : L 55 x P 30 x H 36 cm. **Dès 2 ans.** 05 Réf. 339316 GRANDE BIBLIOTHÈQUE BLANC ET NATURELLE MDF. 4 étagères. Dim. totale : L 55 x l 15 x H 145 cm. Peut contenir environ 100 livres. **Dès 2 ans.**



**01** Réf. 337887



**02** Réf. 0661203



**03** Réf. 308979



**04** Réf. 338571



**05** Réf. 331984



**06** Réf. 338186



**07** Réf. 333030



**01** Réf. 337887 **BIBLIOTHÈQUE À ROULETTES BLANCHE AVEC FREINS** Cette bibliothèque est particulièrement adaptée aux petits. Elle suit l'enfant partout grâce à ses roulettes et facilite l'accès aux livres. **Dès 2 ans.** **02** Réf. 0661203 **BIBLIOTHÈQUE À ROULETTES MAISON BLANC** Cette bibliothèque à roulettes blanche est particulièrement adaptée aux petits. **Dès 2 ans.** **03** Réf. 308979 **PETIT BUREAU D'ÉCOLIER NATUREL ET BLANC** Bureau et table à dessin. MDF. Dim. : L 55 X l 60 X H 45 cm. Dim. plateau : L 55 x l 35 x H 45 cm. **Dès 2 ans.** **04** Réf. 338571 **COFFRE JOUETS BLANC** Pratique et spacieux pour ranger, ce grand coffre à jouets s'intègre à tous les univers. **Dès 2 ans.** **05** Réf. 331984 **BUREAU BLANC MATERNELLE** MDF, peinture à base d'eau. Dim. : H 58,5 x l 44,5 x p 58,5 cm, hauteur plateau : 49 cm. Chaise et rouleau de papier vendus séparément. **Dès 3 ans.** **06** Réf. 338186 **TABLEAU ÉVOLUTIF 3 SURFACES** La face transparente permet de dessiner et de décalquer au feutre, à la peinture, à la craie liquide et même de jouer à la pâte à modeler ! **Dès 3 ans.** **07** Réf. 333030 **TABLEAU À POSER DOUBLE FACE** Ce tableau double face s'incline suivant les besoins de l'enfant. Accessoires inclus. **Dès 3 ans.**

01 Réf. 336730



02 Réf. 336574



03 Réf. 0699319



04 Réf. 0695632



05 Réf. 0661172

06 Réf. 334914



01 Réf. 336730 **PETITE CUISINIÈRE À CLIPSER** Ce jeu réaliste permet à l'enfant de reproduire les gestes du quotidien. Dim. : L 40 x l 30 x H 50 cm. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 336574 **ÉTABLI DE BRICOLAGE EN BOIS AVEC SES OUTILS** Avec cet établi, l'enfant s'exerce aux gestes du bricolage. Comme un grand, il scie les 2 pièces aimantées qui se séparent ! **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0699319 **GARAGE LUMINEUX 3 NIVEAUX** Ascenseur mécanique et lumineux, hélicoptère et voitures offrent de nombreuses possibilités d'histoires ! **Dès 3 ans.** 04 Réf. 0695632 **MON PETIT COFFEE SHOP** Ce coffee shop promet de belles histoires avec tous ses accessoires ! Dim. : L 35 x l 20 x H 28 cm. **Dès 3 ans.** 05 Réf. 0661172 **GRUE EN BOIS MÉCANIQUE** Avec cette grue, rotative à 360° et les 9 accessoires, l'enfant développe son imagination ! **Dès 3 ans.** 06 Réf. 334914 **CARRÉ POTAGER EN BOIS** Pas besoin de jardin pour avoir la main verte et lui apprendre à cultiver son potager ! **Dès 3 ans.**



01 Réf. 331435



02 Réf. 0699510



03 Réf. 0700095



04 Réf. 337136



05 Réf. 0711547



06 Réf. 0711548



07 Réf. 0702767



08 Réf. 334119



- 01 Réf. 331435 MAISON NOMADE PLIABLE ET 12 ACCESSOIRES Sur 3 étages, l'enfant anime les 2 personnages dans chaque pièce et utilise la moto et la voiture. **Dès 1 an.** 02 Réf. 0699510 CIRCUIT DE TRAIN SAFARI Votre petit conducteur pilote le train et profite des 6 effets sonores. Longueur : 73 cm. **Dès 1 an.** 03 Réf. 0700095 CIRCUIT DE TRAIN 54 PIECES 26 pièces de rail, 4 pièces de montagne, 4 arches du tunnel, 2 véhicules, 1 train magnétique et 3 voitures. **Dès 18 mois.** 04 Réf. 337136 GRAND TAPIS ROUTE Tapis antidérapant, larges routes pour petites voitures. Dim. : 175 x 130 cm. **Dès 18 mois.** 05 Réf. 0711547 BATEAU PIRATE EN BOIS Bateau avec plusieurs effets sonores. 3 personnages pirates, 1 canot de sauvetage, 1 coffre au trésor, 1 perroquet, 1 requin. **Dès 18 mois.** 06 Réf. 0711548 CHÂTEAU FORT TRANSPORTABLE DOUBLE FACE Avec ce château modulable, l'enfant décide : version allongée ou adversaire, il monte, démonte, développe sa motricité et son imagination. **Dès 3 ans.** 07 Réf. 0702767 BUT DE FOOT 2 EN 1 VERT Voici plus qu'un simple but de foot : c'est une cage de but d'un côté et une cage avec des trous, de l'autre. **Dès 3 ans.** 08 Réf. 334119 TENTE TOUR ENCHANTÉE Cette tente se monte facilement et s'illumine ! L'enfant organise son petit coin avec tapis et 2 coussins. Hauteur 132 cm. **Dès 3 ans.**



Réf. 0694875

**DÉGUISEMENT ROBE PRINCESSE ROSE**

**3-5 ANS**

Avec ce déguisement de la princesse rose, votre enfant plonge dans un univers féérique !

**Dès 3 ans.**

Réf. 0682305

**ROBE PRINCESSE BLEUE 3-5 ANS**

Avec ce déguisement de la princesse Saphir bleu, votre enfant va remuer les océans !

**Dès 3 ans.**



01 Réf. 333389

03 Réf. 0707370

05 Réf. 0707367

02 Réf. 317221

06 Réf. 0707367

04 Réf. 331459

01 Réf. 333389 DÉGISEMENT ORION LE CHEVALIER 3-5 ANS Avec ce déguisement complet, votre enfant se met dans la peau d'Orion le chevalier ! Dès 3 ans.

02 Réf. 317221 DÉGISEMENT CLEOPATRE 3-5 ANS Vêtue de cette belle robe blanche à plastron, d'une ceinture dorée et pailletée, et aussi coiffée d'une couronne ornée de pierres précieuses, la petite Cléopâtre découvre l'Égypte Antique. Dès 3 ans.

03 Réf. 0707370 DÉGISEMENT ASTRONAUTE 3-5 ANS Avec ce déguisement astronaute, votre enfant est paré pour un voyage dans l'espace ! Dès 3 ans.

04 Réf. 331459 DÉGISEMENT PIRATE FILLE 3-5 ANS A l'abordage ! Avec ce déguisement, votre enfant s'invente des histoires de mutineries et de trésors à piller ! Dès 3 ans.

05 Réf. 0707367 DÉGISEMENT PRINCESSE ANASTASIA 3-5 ANS A ce déguisement princesse Anastasia transforme votre enfant en une princesse de la plus haute élégance ! Dès 3 ans.

06 Réf. 329654 DÉGISEMENT DE PRINCESSE CAMBODGIENNE 3-5 ANS Avec ce déguisement, votre petite va se transformer en véritable princesse cambodgienne ! Dès 3 ans.

# Les meilleures marques pour vous...



01 Réf. 0698641



02 Réf. 334237



05 Réf. 0706041



03 Réf. 0705377



04 Réf. 330219

- 01 Réf. 0698641 **BALADEUR MUSICAL MUSIC'KID** 40 chansons dans 4 catégories différentes et possibilités d'enregistrer 10 chansons. **Dès 2 ans.** 02 Réf. 334237 **ORDITABLETTE P'TIT GÉNIUS TOUCH** Ordinateur ? Tablette ? Les deux en un ! Des jeux interactifs autour des lettres, chiffres et sons rendent ludiques ses moments d'apprentissage. **Dès 2 ans.** 03 Réf. 0705377 **SUPER CONSOLE TURBO PILOTE** Ce volant à manipuler comme un vrai offre 3 modes de jeu (missions, courses, jeu libre) et 20 jeux autour d'apprentissages variés. **Dès 3 ans.** 04 Réf. 330219 **MAGIBOOK STARTER PACK VERT** Cette plateforme évolutive permet à l'enfant de faire des découvertes avec un livre qui propose plusieurs modes de jeu. D'autres livres peuvent être ajoutés. **Dès 2 ans.** 05 Réf. 0706041 **MON PREMIER GLOBE TOUCH** 48 points tactiles pour découvrir le monde et 3 modes pour déclencher plusieurs types d'interactions (exploration, musique, jeux). **Dès 3 ans.**



01 Réf. 0706643



lunii



02 Réf. 0706552

fisher-price



03 Réf. 328974



04 Réf. 333383



05 Réf. 0683197

AguaPlay



06 Réf. 328419



07 Réf. 0710203

TOOKO



08 Réf. 330006

Buki



09 Réf. 0684235

01 Réf. 0706643 **LA CONTEUSE MAX** Sans ondes, cette conteuse contient 40 histoires pré-chargées de L'école des loisirs et 50 questions/réponses mettent à l'épreuve ses connaissances ! **Dès 3 ans.** 02 Réf. 0706552 **FABRIQUE A HISTOIRE WIFI** L'enfant choisit les éléments qui composent son récit et écoute les histoires qu'il a créées. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 328974 **TOURNE-DISQUE VINTAGE** L'enfant s'amuse à reproduire les gestes des parents tout en développant sa sensibilité musicale. **Dès 3 ans.** 04 Réf. 333383 **SYNTHÉISEUR ANIMAMBO** Pour apprendre à jouer et reconnaître 4 instruments différents. **Dès 3 ans.** 05 Réf. 0683197 **DESSINÉO ATELIER DE DESSIN PAS À PAS** Votre enfant choisit parmi 30 modèles, le place sur son pupitre lumineux et le dessine en suivant les 4 étapes, pas-à-pas. **Dès 4 ans.** 06 Réf. 328419 **CIRCUIT À EAU TRANSPORTABLE** Intrigués par l'eau, vos enfants aiment jouer avec elle, patauger, patouiller... Ce circuit à eau transportable va les amuser. **Dès 3 ans.** 07 Réf. 0710203 **TAPIS DE GYMNASTIQUE PLIANT** Le tapis de gymnastique pliant Branford est conçu pour accompagner votre enfant dans toutes ses activités physiques. **Dès 5 ans.** 08 Réf. 330006 **PREMIER HÉLICOPTÈRE TÉLÉCOMMANDÉ POMPIER** Simple à piloter grâce à sa stabilisation automatique. **Dès 5 ans.** 09 Réf. 0684235 **FUSÉE 1** fusée, 2 astronautes, 1 mini rover et 1 décor du sol lunaire pour inventer mille histoires dans l'espace. **Dès 3 ans.**



01 Réf. 0712561



02 Réf. 0712563



03 Réf. 0712564



04 Réf. 0712565



05 Réf. 0712388



06 Réf. 0699768



07 Réf. 334226

01 Réf. 0712561 VÉHICULE TOUT-TERRAIN DE CHASE PAT PATROUILLE 1 véhicule interactif tout-terrain, 1 figurine de Chase et 2 projectiles fournis. Effets sonores et lumineux. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 0712563 CAMION PAT PATROUILLEUR 3.0 PAT PATROUILLE Ce véhicule interactif et sonore se transforme en centre de commandement avec double-lanceur et peut contenir jusqu'à 6 véhicules et figurines. Inclut la figurine de Ryder. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0712564 PLAYSET ROLLER DISCO GABBY'S DOLLHOUSE Une salle de fête contenant plus de 12 éléments de jeu dont 2 figurines. **Dès 3 ans.** 04 Réf. 0712565 BUS CELEBRATION TRANSFORMABLE GABBY'S DOLLHOUSE Ce coffret bus celebration transformable Gabby's DollHouse Spin Master est une réplique interactive de l'univers magique de la célèbre série Netflix. **Dès 3 ans.** 05 Réf. 0712388 CENTRE DE SOINS DES KLOROFIL Un simple "pop" révèle ce qu'il faut pour chouchouter : radiographie, table d'opération et 2 lits transformables avec toboggan pour la sortie. 7 accessoires et 1 personnage exclusif inclus. **Dès 18 mois.** 06 Réf. 0699768 LE CAMPING-CAR KLOROFIL Un camping-car équipé d'une cuisine, d'un espace repas et d'une chambre/salle de jeu qui propose 8 activités. Dim. : L 29 x l 30 x H 18 cm. **Dès 18 mois.** 07 Réf. 334226 ARBRE MAGIQUE ET 2 PERSONNAGES KLOROFIL L'arbre magique des Klorofil, adapté aux plus petits, promet toujours autant de rêves et de découvertes ! **Dès 18 mois.**



01 Réf. 333368

Sylvanian Families®



02 Réf. 0712516

Sylvanian Families®



03 Réf. 0706345

Corolle



04 Réf. 0703962

Corolle



05 Réf. 0712436

Corolle



06 Réf. 336256

Corolle



07 Réf. 0699725

Corolle



08 Réf. 0703496

MAXI-COSI®

3 EN 1

Smoby



09 Réf. 0706264



01 Réf. 333368 KIT DE VÉTÉRINAIRE DALMATIEN S13 outils facilement préhensibles et 1 niche pour prendre soin du chien. **Dès 2 ans.** 02 Réf. 0712516 5761 LA CASCADE DE LA FORÊT SECRÈTE Ce coffret la cascade de la forêt secrète Sylvanian offre à votre enfant des aventures magiques. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0706345 5701 LE CHÂTEAU DES SIRÈNES L'enfant s'amuse à reproduire les gestes des parents tout en développant sa sensibilité musicale. **Dès 3 ans.** 04 Réf. 0703962 TÊTE À COIFFER Avec cette tête à coiffer adaptée aux plus jeunes, l'enfant joue les apprentis coiffeurs ! 10 accessoires inclus. **Dès 3 ans.** 05 Réf. 0712436 POUPEE JULIE COROLLE Avec sa grande taille de 36 cm et son corps souple "effet" sous-vêtements, cette poupée Julie Corolle est parfaitement adaptée aux petites mains de votre enfant. **Dès 3 ans.** 06 Réf. 336256 POUPEE INTERACTIVE LILA CHÉRIE Cette poupée interactive, Lila, réagit comme un vrai bébé grâce à ses capteurs sensoriels. **Dès 2 ans.** 07 Réf. 0699725 MON PREMIER POUPEON DE BAIN CORALIE FLEURS DE COROLLE Idéal pour jouer dans l'eau. **Dès 18 mois.** 08 Réf. 0703496 PREMIER POUPEON DE BAIN MARIN BLEU COROLLE Idéal pour jouer dans l'eau. **Dès 18 mois.** 09 Réf. 0706264 POUSETTE LANDAU MAXI COSI 3 EN 1 Poussette convertible : position assise, landau ou nacelle amovible pour poupeon. Facile pour bébé de passer d'un mode à l'autre en toute autonomie. **Dès 3 ans.**



  
Yvolution™

**01** Réf. 0684122



  
chillafish  
play & keep

**02** Réf. 339511



  
Yvolution™

**03** Réf. 0695061



GLOBBER

**04** Réf. 0710194



GLOBBER

**05** Réf. 0712367

- 01** Réf. 0684122 **DRAISIENNE YVELO JUNIOR** La draisienne Yvelo est de retour après s'être fait une beauté ! Les 2 roues arrière lui donnent la stabilité nécessaire pour se lancer. Une fois l'enfant en confiance, vous enlevez une des roues pour qu'elle se transforme en vraie draisienne. **Dès 18 mois.**
- 02** Réf. 339511 **DRAISIENNE CHARLIE** Ce siège moulé Chillafish apporte un confort et une tenue inégalés pour se lancer en confiance. **Dès 18 mois.**
- 03** Réf. 0695061 **DRAISIENNE YVELO JUNIOR AIR** Dès ses 18 mois, l'enfant l'utilise avec les deux roues arrière pour plus de stabilité. Il acquiert ainsi de l'équilibre et de l'assurance. **Dès 18 mois.**
- 04** Réf. 0710194 **TROTINETTE 3 ROUES PRIMO LIGHT VERTE** Cette trottinette 3 roues offre sécurité et confort avec son plateau large et anti-dérapant, ses poignées ergonomiques et ses roues avant lumineuses sans pile ! **Dès 3 ans.**
- 05** Réf. 0712367 **ROLLERS EVOLUTIFS 2 EN 1 TAILLE 26/29 VERT MENTHE** Ces rollers évolutifs 2 en 1 taille 26/29 Vert menthe Globber sont parfaits pour accompagner votre enfant dans son apprentissage du patinage. **Dès 3 ans.**





 oxybul

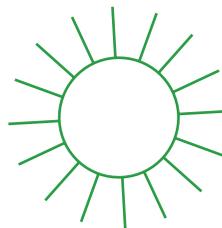
6 ans et plus



01 Réf. 319037

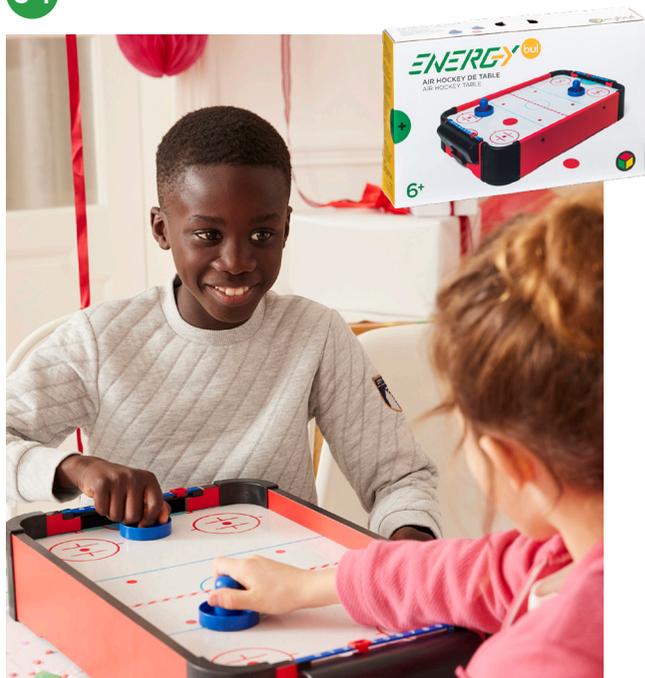


02 Réf. 339684



03 Réf. 0660948

04 Réf. 333047



05 Réf. 319067



01 Réf. 319037 ANNEAUX EN MOUSSE En lançant les 6 anneaux, l'enfant s'entraîne à viser. Un jeu facile à installer et à transporter. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 339684 SET DE RAQUETTES GÉANTES DES TOUT-PETITS Grâce à leur taille et leur légèreté, l'enfant tape dans le mille à tous les coups et s'initie au tennis ou au badminton. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0660948 COFFRET DE 165 BILLES Dans ce joli coffret, votre enfant découvre 165 billes de 3 tailles et de 8 motifs différents. **Dès 5 ans.** 04 Réf. 333047 AIR HOCKEY DE TABLE Jeu à air pulsé : chaque joueur vise le camp adverse pour développer adresse et précision. **Dès 6 ans.** 05 Réf. 319067 JEU DES ACROBATES Un joueur lance les dés pour savoir sur quelle pastille il doit poser sa main ou son pied sur le tapis pop-up. Sac de transport inclus. **Dès 3 ans.**



Réf. 0704982

### BOX À BULLES

Cette box à bulles contient 34 accessoires variés pour donner forme à des bulles, petites, grandes et de formes différentes !

**Dès 3 ans.**

Réf. 0704987

### MACHINE À BULLES

Cette machine à bulles est si simple d'utilisation ! Votre enfant la remplit avec la recharge de liquide à bulles incluse, presse un simple bouton et il n'y a plus qu'à admirer les bulles envahir le ciel.

**Dès 3 ans.**



# energybul

Des codes réalistes empruntés au sport. Des produits pratiques, légers ou nomades. Des activités pour développer le sens du collectif et le goût du sport.



**01** Réf. 336564



**02** Réf. 336756



**03** Réf. 336563

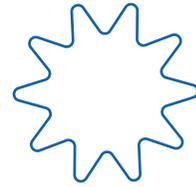
**01** Réf. 336564 **ASPIRATEUR D'INSECTES** Il trouve des petites bêtes, les attrape, les regarde vivre et les relâche dans la nature. **Dès 8 ans.** **02** Réf. 336756 **VISIONNEUSE D'INSECTES** Avec cette visionneuse d'insectes, votre enfant se transforme en petit explorateur d'insectes ou de plantes qu'il capture et place sous la loupe pour les observer avec fascination ! **Dès 5 ans.** **03** Réf. 336563 **MAISON DES INSECTES** Les passionnés d'insectes adorent les admirer pour ensuite les relâcher ! **Dès 4 ans.**



01 Réf. 329998



02 Réf. 0695863



01 Réf. 329998 **COLORBLOCK** Les enfants développent adresse et précision en construisant la tour la plus haute ! **Dès 3 ans.** 02 Réf. 0695863 **COFFRET MULTI-JEUX DES CONTES** Un coffret multi-jeux sur le thème des contes, avec des jeux pour chaque tranche d'âge. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0694903 **PUZZLE DU MONDE 200 PIÈCES** Puzzle de 200 pièces avec poster et 40 cartes de questions pour découvrir le monde avec 80 réponses passionnantes ! Dim. : L 82,5 x l 55 cm. **Dès 6 ans.**



03 Réf. 0694903



# educabul



02 Réf. 0706012



03 Réf. 0700776

01 Réf. 0706012 **COLORFORM EXPRESS** Précision et rapidité sont essentielles pour reproduire les motifs des cartes avec les cadres en bois. **Dès 6 ans.** 02 Réf. 0700776 **PITIT BAC** Les joueurs doivent écrire le plus vite possible un mot qui commence par la bonne lettre ! **Dès 7 ans.** 03 Réf. 339498 **COFFRET 2 DINOSAURES À DÉTERRER** 2 squelettes à déterrer et à assembler. 1 poster pédagogique recto/verso. **Dès 8 ans.** 04 Réf. 0704867 **13 PIERRES PRÉCIEUSES À DÉTERRER** 13 minéraux à extraire du bloc de plâtre. Livret ludo-pédagogique. **Dès 7 ans.** 05 Réf. 0684989 **KELMO** À tour de rôle, un joueur pose des questions aux autres pour deviner le dessin sur sa tête. **Dès 5 ans.**



04 Réf. 339498



05 Réf. 126036



06 Réf. 0684989



01 Réf. 338050



02 Réf. 338052



03 Réf. 0702705

Découvrez encore plus de jeux sur [idkids.com](http://idkids.com)

01 Réf. 338050 **ÉPÉE SONORE EXCALIBUR** Cette épée Excalibur en mousse n'est pas seulement réaliste avec son effet argenté sur la lame, elle est aussi sonore ! **Dès 3 ans.** 02 Réf. 338052 **SABRE DE PIRATE** Ce sabre de pirate en mousse est l'accessoire idéal pour faire couler les navires ennemis et mettre la main sur le trésor. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0702705 **UKULÉLÉ** Un Ukulélé en bois, longueur 44 cm. **Dès 3 ans.**

04 Réf. 0707373 **CAPE DE CHEVALIER ET ÉPÉE** Avec cette cape de chevalier réversible bleue, votre enfant se met dans la peau du chevalier qu'il préfère ! **Dès 3 ans.**

05 Réf. 0706075 **DÉGUISEMENT SORCIÈRE AMBRE 6/8 ANS** Ce set jupon et sac citrouille contient le nécessaire pour s'inventer des histoires effrayantes ou amusantes et ramasser des bonbons à Halloween ! **Dès 6 ans.**



04 Réf. 0707373



05 Réf. 0706075



**01** Réf. 0660878



**02** Réf. 0675272



**03** Réf. 338385



**04** Réf. 682376



**05** Réf. 337787



**06** Réf. 0702764

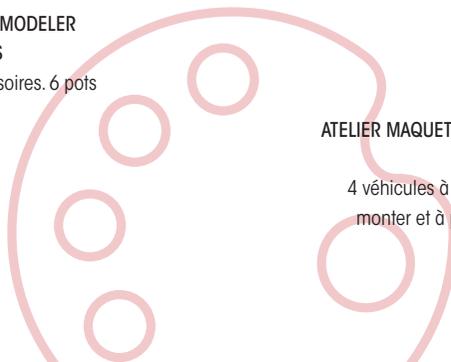


**07** Réf. 0711262

**01** Réf. 0660878 **6 BOÎTES À PAILLETER** 6 boîtes, 6 tubes de colle pailletée de couleur différente et des strass. **Dès 5 ans.** **02** Réf. 0675272 **BOÎTE À BIJOUX À DÉCORER** Tout le nécessaire pour personnaliser et décorer sa boîte à bijoux. **Dès 3 mois.** **03** Réf. 338385 **BOÎTE À BIJOUX AVEC BRACELETS** 8 bracelets bohèmes à réaliser avec des perles en bois, des pompons et des perles de rocaïlle. **Dès 5 ans.** **04** Réf. 682376 **COFFRET CRÉATION BOITES ET CARNETS À PERSONNALISER** Coller, décorer et personnaliser avec strass, paillettes, papier et stickers. **Dès 6 ans.** **05** Réf. 337787 **ATELIER MAGNETS PLASTIQUE FOU PRINCESSES** 23 aimants à colorier avec les 10 crayons inclus pour créer des aimants en plastique fou. **Dès 6 ans.** **06** Réf. 0702764 **ATELIER MAGNETS PLASTIQUE FOU DINOSAURES** 22 aimants à créer avec 10 crayons de couleur et des stickers. **Dès 6 ans.** **07** Réf. 0711262 **ATELIER 5 ATTRAPES-RÊVES À CRÉER** L'enfant crée 5 attrape-rêves personnalisés avec laines, fils de coton, perles en bois et feuilles irisées. **Dès 8 ans.**



Réf. 331653  
**COFFRET DE PÂTE À MODELER**  
**GÂTEAUX ET GLACES**  
 De nombreux accessoires. 6 pots  
 de 84 g.  
**Dès 3 ans.**



Réf. 0660872  
**ATELIER MAQUETTE AVIONS ET VOITURES**  
 4 véhicules à rétrofriction à  
 monter et à personnaliser.  
**Dès 7 ans.**



# Les marques que vous allez adorer...



Réf. 0703483  
**DÉFIS NATURE - RECORDS DES ANIMAUX**  
 Ce jeu de cartes défis Nature Bioviva fait découvrir les plus incroyables records des animaux !  
**Dès 7 ans.**



**01** Réf. 0710687 **JEU DE CARTES DÉFIS NATURE - TROP MIGNON** Ce jeu de cartes défis Nature Bioviva permet de découvrir les animaux les plus mignons de notre planète. **Dès 7 ans.** **02** Réf. 0710689 **JEU DE CARTES DÉFIS NATURE - ESPACE** Ce jeu de cartes défis Nature Bioviva permet de découvrir l'Espace et les corps célestes les plus anciens. **Dès 7 ans.** **03** Réf. 339626 **JEU DE CARTES DÉFIS NATURE ANIMAUX REDOUTABLES** Pariez sur les points forts des animaux les plus redoutables de la planète : le joueur qui choisit la plus forte caractéristique remporte les cartes des autres joueurs. **Dès 7 ans.** **04** Réf. 0687884 **JEU DE CARTES DÉFIS NATURE MYTHOLOGIE, HÉROS ET DIEUX** Ce jeu de cartes Défis Nature Bioviva invite deux à six joueurs à découvrir la mythologie, les héros et les Dieux ! **Dès 7 ans.**



**01**  
 Réf. 0710687



**02**  
 Réf. 0710689



**03**  
 Réf. 339626



**04**  
 Réf. 0687884



01 Réf. 129172



02 Réf. 338367



03 Réf. 0711193



04 Réf. 0712595



05 Réf. 0706092



06 Réf. 0694944



07 Réf. 0694947

01 Réf. 129172 CASSE-TÊTE LES DOIGTS MALINS 2 bouliers à manipuler avec les doigts. Agilité, rapidité et dextérité sont de mise pour réaliser les dessins des cartes modèles... Un vrai casse-tête ! **Dès 5 ans.** 02 Réf. 338367 ARDOISE TABLETTE DE DESSIN LCD Avec cette tablette LCD, votre enfant se lance en liberté et en autonomie dans toutes sortes de dessins. **Dès 4 ans.** 03 Réf. 0706092 ARDOISE À DESSIN LCD XL 32 CM Pour écrire, dessiner et recommencer à l'infini. **Dès 4 ans.** 05 Réf. 0712595 COFFRET LABO ÉLECTRICITÉ Pour écrire, dessiner et recommencer à l'infini. **Dès 4 ans.** 04 Réf. 0711193 TABLETTE 20 JEUX La tablette propose 20 jeux classiques à jouer seul ou à 2. Avec son écran et les 2 stylets, l'enfant peut cocher, écrire ou dessiner, puis effacer pour recommencer ! **Dès 6 ans.** 06 Réf. 0694944 12 MAXI OEUF DYNAMIQUES À DÉTERRER À l'aide des burins et pinceaux, l'enfant se lance dans une fouille digne d'un archéologue des temps modernes. **Dès 6 ans.** 07 Réf. 0694947 RANDONNÉE NATURE Ce coffret randonnée nature Buki contient toute la panoplie du parfait aventurier ! La paire de jumelles 5x32mm l'invite à observer les animaux ou la nature environnante. **Dès 6 ans.**



01 Réf. 0697198



02 Réf. 0675889



03 Réf. 0661207



04 Réf. 0705435



05 Réf. 0687903



06 Réf. 0710298



07 Réf. 0703240



08 Réf. 0703305



09 Réf. 0710584

01 Réf. 0697198 **ARBALÈTE** Cette arbalète Buki invite votre enfant à s'entraîner au tir en toute sécurité ! **Dès 6 ans.** 02 Réf. 0675889 **SPINMASTER CASSE-TÊTE PERPLEXUS GO** Perplexus GO est un casse-tête et un jeu d'adresse contenant une bille qu'il faut faire progresser dans un étonnant labyrinthe ! **Dès 8 ans.** 03 Réf. 0661207 **PERPLEXUS BEAST** 100 obstacles mettent à l'épreuve la patience de ceux qui oseront défier ce célèbre casse-tête ! **Dès 8 ans.** 04 Réf. 0705435 **CASSE-TÊTE - RUBIK'S CUBE 3X3 - ECO RESPONSABLE** Ce rubik's cube 3x3 va ravir tous les fans qui vont adorer le manipuler pour reconstituer une couleur monochrome sur chaque face. **Dès 8 ans.** 05 Réf. 0687903 **VOITURE TÉLÉCOMMANDÉE MINI TRUCK** Dès ses 18 mois, l'enfant l'utilise avec les deux roues arrière pour plus de stabilité. Il acquiert ainsi de l'équilibre et de l'assurance. **Dès 5 ans.** 06 Réf. 0710298 **SET DE 4 BALLONS DE SPORT** Ce set de quatre ballons de sport Branford est le compagnon idéal pour initier votre enfant à des activités sportives variées. **Dès 3 ans.** 07 Réf. 0703240 **COFFRET MAKO MOULAGES 3 DINOSAURES** Mako Moulages dinosaures invite votre enfant à une double expérience créative : mouler et décorer trois dinosaures différents ! **Dès 5 ans.** 08 Réf. 0703305 **COFFRET MAKO MOULAGES ATELIER MAGNETS** Mako Moulages magnets animaux invite votre enfant à une double expérience créative : mouler et décorer six animaux magnétiques ! **Dès 5 ans.** 09 Réf. 0710584 **COFFRET DÉCOUVERTE PUZZLE ET LIVRE LES DINOSAURES** Puzzle et livre sur les dinosaures, parfait pour les passionnés ! **Dès 6 ans.**



01 Réf. 0703832



02 Réf. 327867



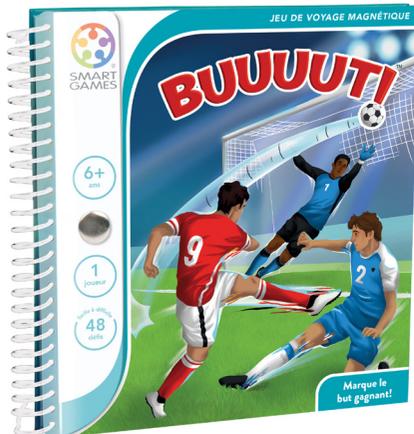
03 Réf. 327864



04 Réf. 326813



05 Réf. 0675953



06 Réf. 0703831

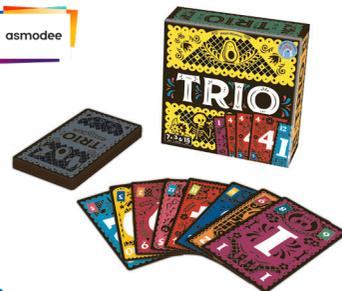
- 01 Réf. 0703832 **CASSE TÊTE IQ LOVE** Le célèbre casse-tête IQ Love fait son retour dans un plus grand format et un double plateau qui offre deux fois plus de variété de jeu ! **Dès 7 ans.**
- 02 Réf. 327867 **CASSE-TÊTE IQ FIT** Suivant les indications du défi choisi, vous placerez les pièces demandées, puis mettez à contribution vos neurones pour encastrer correctement les pièces restantes afin de remplir le plan de jeu. **Dès 6 ans.**
- 03 Réf. 327864 **CASSE-TÊTE IQ PUZZLER PRO** Jeu de réflexion qui s'adresse à tous, avec 120 défis à résoudre. Suivant le défi choisi, placez comme indiqué les pièces demandées, puis encastrez correctement les pièces restantes afin de remplir le plan de jeu. **Dès 6 ans.**
- 04 Réf. 326813 **L'AVENTURIER** L'enfant doit faire sortir son personnage du labyrinthe à travers 60 défis progressifs. **Dès 7 ans.**
- 05 Réf. 0675953 **MONSTRES SOUS LE LIT** «Monstres sous le lit» propose 60 défis évolutifs, développant ainsi la planification, le repérage spatial et la concentration de l'enfant. **Dès 6 ans.**
- 06 Réf. 0703831 **CASSE TÊTE BUT** Buuuut! est un casse-tête de SmartGames qui invite un joueur à relever 48 défis évolutifs pour tromper le gardien adverse et marquer un but. **Dès 6 ans.**



01 Réf. 0706635



02 Réf. 0661202



03 Réf. 0710669



04 Réf. 325396



05 Réf. 0707083



06 Réf. 315872



07 Réf. 304379



08 Réf. 0699618



- 01 Réf. 0706635 DOBBLE DISNEY À l'occasion des 100 ans de Disney, Dobble se pare des personnages et symboles du célèbre studio qui ont marqué toutes les générations. **Dès 6 ans.** 02 Réf. 0661202 JEU DE CARTES DOBBLE CLASSIC Dobble est un jeu cartes comportant chacune 8 symboles différents et un seul commun entre chaque carte... **Dès 6 ans.** 03 Réf. 0710669 TRIO Déduisez les numéros dans les mains adverses et sur la table pour trouver les trios de cartes identiques ! **Dès 7 ans.** 04 Réf. 325396 TIME'S UP KIDS CHAT L'enfant doit faire deviner un maximum d'images en les décrivant et en les mimant. **Dès 4 ans.** 05 Réf. 0707083 JEU DE CARTES CRACK LIST Fous rires, culture générale et rebondissements s'invitent dans ce jeu de cartes convivial. **Dès 10 ans.** 06 Réf. 315872 6 QUI PREND Dans ces parties rythmées, les joueurs sont concentrés pour récolter le moins de points possible ! **Dès 10 ans.** 07 Réf. 304379 JEU DE CARTES BAZAR BIZARRE La chaise est rouge, le livre bleu, la bouteille verte, la souris et le fantôme blanc, bien sûr. Pourtant, c'est bizarre, certaines cartes représentent ces objets dans des couleurs différentes. **Dès 6 ans.** 08 Réf. 0699618 JEU DE CARTES SKYJO Skyjo est un jeu de cartes qui invite deux à huit joueurs à cumuler... le moins de points possible ! En début de partie, douze cartes faces cachées sont disposées en face de chaque joueur. **Dès 8 ans.**



01 Réf. 0712706



02 Réf. 316313



03 Réf. 0704137



04 Réf. 0704133



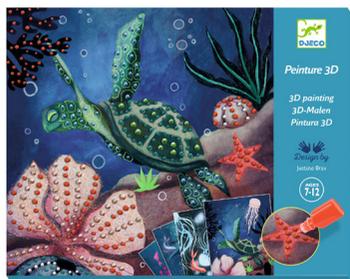
05 Réf. 330500



06 Réf. 329581



07 Réf. 330527



08 Réf. 0712127



09 Réf. 0703110



10 Réf. 0710706

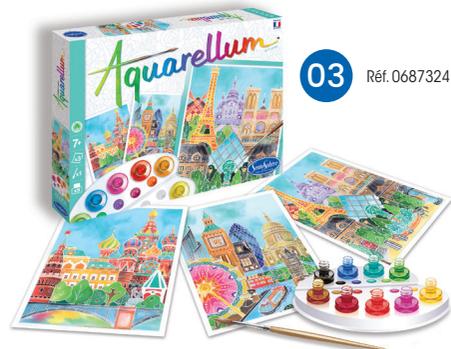
- 01 Réf. 0712706 **JEU DE CARTES WOLF PANIC** Le jeu de cartes Wolf Panic Djeco invite deux à quatre joueurs à unir leur force pour aider les animaux à se regrouper et se protéger des loups. **Dès 6 ans.** 02 Réf. 316313 **JEUX DE SOCIÉTÉ YAMS JUNIOR** Voici le traditionnel jeu de Yams adapté aux plus petits. A tour de rôle, chaque joueur lance les 5 dés illustrés par des animaux. **Dès 4 ans.** 03 Réf. 0704137 **PETIT CARNET SECRET STEVE FEUTRE MAGIQUE** Ce petit carnet secret Steve Djeco de 88 pages est l'accessoire de papeterie indispensable pour conserver tous ses secrets à l'abri des regards indiscrets. **Dès 8 ans.** 04 Réf. 0704133 **PETIT CARNET SECRET KENDRA FEUTRE MAGIQUE** Ce petit carnet secret Kendra Djeco de 88 pages est l'accessoire de papeterie indispensable pour conserver tous ses secrets à l'abri des regards indiscrets. **Dès 8 ans.** 05 Réf. 330500 **MOSAÏQUES PAPILLONS** Cette activité de mosaïques va permettre à votre enfant de créer de magnifiques mosaïques en associant un numéro à une couleur. **Dès 4 ans.** 06 Réf. 329581 **PUZZLE OBSERVATION LA FORÊT ENCHANTÉE 100 PIÈCES** Thème apprécié des enfants, ce puzzle permettra à votre enfant de travailler, tout en s'amusant, son repérage dans l'espace et d'exercer sa concentration et sa patience. **Dès 5 ans.** 07 Réf. 330527 **BRACELETS KUMIHIMO CÉLESTE** Ce coffret permet à l'enfant de réaliser 6 bracelets selon la technique de tressage circulaire japonaise appelée le Kumihimo. **Dès 8 ans.** 08 Réf. 0712127 **COFFRET D'ACTIVITÉS PEINTURE 3D ABYSSES** Ce coffret d'activités peinture 3D Abysse Djeco permet à votre enfant de s'immerger dans un monde créatif en décorant quatre tableaux d'animaux avec des effets en relief. **Dès 7 ans.** 09 Réf. 0703110 **COFFRET ARTISTIC AQUA ARC-EN-CIEL** Ce coffret artistique aqua arc-en-ciel Djeco invite votre enfant à créer trois suspensions aux couleurs pastels. **Dès 6 ans.** 10 Réf. 0710706 **PLANEUR** Léger et résistant, ce Fire Plane Djeco est un grand avion en mousse à lancer pour des vols spectaculaires. **Dès 5 ans.**



01 Réf. 337120



02 Réf. 145080



03 Réf. 0687324

01 Réf. 337120 **AQUARELLUM JUNIOR LICORNES** Aquarellum propose à votre enfant une technique de peinture lui permettant de comprendre la composition des couleurs. **Dès 7 ans.** 02 Réf. 145080 **AQUARELLUM JUNIOR OISEAUX DE PARADIS** C'est moi qui l'ai fait ! Votre enfant brandit fièrement, sous vos yeux, sa jolie aquarelle. **Dès 5 ans.** 03 Réf. 0687324 **AQUARELLUM LES CAPITALES** L'enfant crée 3 tableaux avec la technique du sertissage. **Dès 7 ans.** 04 Réf. 336986 **SABLIMAGE LICORNES** Pour réussir les 4 tableaux de Sablimage sur les licornes, il suffit de découper les surfaces prédécoupées, de les saupoudrer de sable de couleur et le dessin des animaux apparaît. **Dès 4 ans.** 05 Réf. 317996 **SABLIMAGE PRINCESSES** Il suffit de découper les surfaces prédécoupées, de les saupoudrer de sable de couleur et le dessin de princesses apparaît. **Dès 4 ans.** 06 Réf. 333196 **COFFRET L'ATELIER DU SLIME** Tout le matériel pour réaliser des slimes scintillants comme de l'or liquide et multicolores, irisés, pailletés et parfumés. **Dès 8 ans.**



04 Réf. 336986



05 Réf. 317996



06 Réf. 333196





01 Réf. 324028



02 Réf. 329230



03 Réf. 0687423



04 Réf. 0687422



05 Réf. 0710322



01 Réf. 324028 JEU DE CARTES LE PRINCE DE MOTORDU Un jeu pour écrire, tordre et voler des mots. Les mots se composent avec les cartes début et fin. Celui qui crée le plus de mots, remporte la partie! **Dès 7 ans.** 02 Réf. 329230 CARTE DE FRANCE MAGNÉTIQUE Puzzle en bois de 93 pièces. **Dès 7 ans.** 03 Réf. 0687423 COFFRET LES LICORNES FÉÉRIQUES Un peu d'eau suffit pour assembler les perles et ainsi créer ses personnages en suivant les modèles ou en les imaginant. **Dès 4 ans.** 04 Réf. 0687422 LA MALLETTE D'INITIATION Une mallette de 900 perles à assembler pour d'infinis créations. **Dès 4 ans.** 05 Réf. 0710322 PATI-SCHOOL L'ATELIER DE CRÉATION EPOCH Pour créer des accessoires en forme de gâteaux et les offrir avec fierté. **Dès 6 ans.**

# Les meilleures marques pour vous...





Réf. 0682304

**DÉGUISEMENT ROBE DE SUPER  
HÉROS 6/8 ANS**

Après avoir enfilé ce déguisement  
robe de super héros, plus rien  
n'arrête votre enfant !

**Dès 6 ans.**

- 01 Réf. 0697716 DÉGUISEMENT ROBE DE FÉE 6/8 ANS Ce déguisement robe de sirène transforme votre enfant en ravissante créature des mers ! **Dès 6 ans.**
- 02 Réf. 319355 DÉGUISEMENT POMPIER AVEC ACCESSOIRES 6/8 ANS Pour éteindre les incendies, l'enfant enfle son déguisement complet de pompier. **Dès 6 ans.**
- 03 Réf. 0697712 DÉGUISEMENT ROBE DE SIRÈNE 6/8 ANS Ce déguisement robe de sirène transforme votre enfant en ravissante créature des mers ! **Dès 6 ans.**  
Réf. 0697713 DÉGUISEMENT ROBE DE SIRÈNE 8/10 ANS Ce déguisement robe de sirène transforme votre enfant en ravissante créature des mers ! **Dès 8 ans.**
- 04 Réf. 0711484 DÉGUISEMENT SORCIÈRE ARABELLA 6/8 ANS Ce déguisement sorcière Arabella permet à votre enfant de se glisser dans la peau d'une élégante sorcière aux teintes orangées. **Dès 6 ans.**  
Réf. 0711485 DÉGUISEMENT SORCIÈRE ARABELLA 8/10 ANS Ce déguisement sorcière Arabella permet à votre enfant de se glisser dans la peau d'une élégante sorcière aux teintes orangées. **Dès 8 ans.**

01 Réf. 0697716



02 Réf. 319354



03 Réf. 0697712  
Deux tailles disponibles.



**+**  
Je m'invente des histoires

04 Réf. 0711484

Deux tailles disponibles.





01 Réf. 331168



02 Réf. 329792



03 Réf. 337562



04 Réf. 328935



05 Réf. 339542



06 Réf. 336825

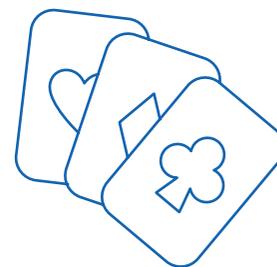


07 Réf. 337038



01 Réf. 331168 **PLANCHE D'ÉQUILIBRE** Inspiré du matériel des kinésithérapeutes, l'enfant, les pieds posés de chaque côté de la planche bouge doucement son corps pour faire avancer la bille au centre de la planche. **Dès 5 ans.** 02 Réf. 329792 **GUITARE ÉTOILE** Une guitare en bois, longueur 63 cm, avec 2 cordes en acier de rechange. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 337562 **COFFRET MAGIE 1H DE SPECTACLE** Après avoir enfilé cape et chapeau, l'enfant apprend les tours détaillés pour monter un spectacle de plus d'une heure. **Dès 6 ans.** 04 Réf. 328935 **GANT DE SUPER ESPION 7 EN 1** Grâce à ce gant 7 en 1 au confort maximum, votre enfant va pouvoir se mettre dans la peau d'un super espion. **Dès 8 ans.** 05 Réf. 339542 **MON PREMIER TÉLESCOPE** Un télescope et un guide avec 4 activités pour développer le sens de l'observation de l'enfant. **Dès 4 ans.** 06 Réf. 336825 **PROJECTEUR DE DESSINS** An plastique. Contient : 1 projecteur de dessins, 4 disques représentant 32 animaux, des fruits et légumes et des métiers. 8 crayons et 10 feuilles vierges. Fonctionne avec 3 piles AA LR6 1,5V. **Dès 3 ans.** 07 Réf. 337038 **MALETTE DE L'ARTISTE** Dans cette mallette de l'artiste, l'enfant trouve le matériel nécessaire pour déployer sa créativité ! **Dès 6 ans.**

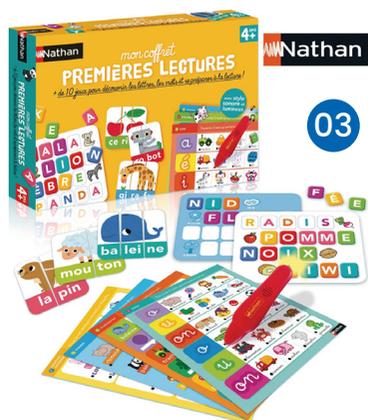
# Les marques incontournables...



**01** Réf. 337333



**02** Réf. 0712696



**03** Réf. 322185



**04** Réf. 0705210



**05** Réf. 0710704



- 01** Réf. 337333 **CONCEPT KIDS** Dans ce jeu coopératif, les enfants décrivent des animaux avec des pions, avec 110 animaux à deviner ! **Dès 4 ans.**  
**02** Réf. 0712696 **UNLUCK! KIDS : HISTOIRES DE L'ÎLE D'EMERAUDE** 6 nouveaux mini escape game embarquent parents et enfants dans des aventures fantastiques. Chacune contient 2 chemins possibles ! **Dès 6 ans.**  
**03** Réf. 322185 **COFFRET PREMIÈRES LECTURES** Ce coffret composé de 3 jeux permet d'accompagner l'enfant dans son apprentissage de la lecture. **Dès 4 ans.**  
**04** Réf. 0705210 **LE LYNX 500 IMAGES** Dans ce jeu coopératif, les enfants décrivent des animaux avec des pions, avec 110 animaux à deviner ! **Dès 6 ans.**  
**05** Réf. 0710704 **JEU DE LANCER EN BOIS GARDEN PARTY** Ce jeu de lancer Garden Party invite votre enfant et ses amis à lancer des sacs à travers des trous de différentes tailles pour marquer un maximum de points. **Dès 4 ans.**



01 Réf. 0683207



02 Réf. 504150



03 Réf. 338774



04 Réf. 0676088



05 Réf. 0683573



06 Réf. 0710395



07 Réf. 0683398



08 Réf. 0706255

- 01 Réf. 0683207 COFFRET MULTI-ACTIVITÉS BOÎTE À CRÉER Assortiments de perles, pompons, yeux mobiles, pierres précieuses et cartons imprimés. **Dès 5 ans.**  
 02 Réf. 504150 GOLFY Le minigolf à billes, vous connaissez ? Il s'installe partout en un instant, dehors sur le sable ou dedans sur le tapis en 8 obstacles et 10 billes. **Dès 3 ans.**  
 03 Réf. 338774 MONTRE SUPER-HÉROS Antichoc et étanche, cette montre permet d'apprendre l'heure grâce aux 2 cadrans : l'un pour les heures et l'autre pour les minutes. **Dès 3 ans.**  
 04 Réf. 0676088 MONTRE CHAT Antichoc et étanche, cette montre permet d'apprendre l'heure grâce aux 2 cadrans : l'un pour les heures et l'autre pour les minutes. **Dès 3 ans.**  
 05 Réf. 0683573 COFFRET MULTI-ACTIVITÉS FAIRY BOX 6 activités : peinture, collage, cartes à gratter, dessin, tampons et grandes créations en volume. **Dès 6 ans.**  
 06 Réf. 0710395 COFFRET MAKO MOULAGES LE MONDE DES DINOSAURES Mouler, démouler et peindre 5 dinosaures en 3D. Décor inclus. **Dès 5 ans.**  
 07 Réf. 0683398 COFFRET MAKO MOULAGES MES PRINCESSES Mako Moulages mes princesses invite votre enfant à une double expérience créative : mouler et décorer quatre princesses et un prince ! **Dès 5 ans.**  
 08 Réf. 0706255 COFFRET MAKO MOULAGES MES LICORNES Ce coffret invite l'enfant à une double expérience créative : mouler et décorer 5 licornes. **Dès 5 ans.**



01 Réf. 0706689



02 Réf. 0712535



03 Réf. 0712532



04 Réf. 0706338



05 Réf. 0711904



06 Réf. 0703304



07 Réf. 0712392



08 Réf. 0712391



09 Réf. 0711605

- 01 Réf. 0706689 LUNETTES ALIEN VISION Un masque 3D et un pistolet pour toucher les aliens projetés. 4 niveaux. **Dès 5 ans.** 02 Réf. 0712535 VOITURE RADIOCOMMANDÉE 360 CROSS FLASH ROSE Une voiture radiocommandée, double face, L14,5 cm, batterie incluse, phares LED, 25 min autonomie. **Dès 5 ans.** 03 Réf. 0712532 VOITURE RADIOCOMMANDÉE 360 CROSS FLASH Une voiture radiocommandée, double face, L14,5 cm, batterie incluse, phares LED, 25 min autonomie. **Dès 5 ans.** 04 Réf. 0706338 MALLETTE DE CONSTRUCTION SABLE 907 g. de sable naturel et 3 accessoires dont 1 grue, 1 engin de chantier et 1 plateforme. **Dès 3 ans.** 05 Réf. 0711904 AVION DE LIGNE AVEC ACCESSOIRES L'enfant ouvre cet avion, installe les passagers et se prépare au décollage ! Voiture, camion et agent de piste inclus. **Dès 3 ans.** 06 Réf. 0703304 SPIROGRAPHE JUNIOR Le gros anneau d'engrenage cranté permet de réaliser facilement des spirales et des dessins géométriques. **Dès 3 ans.** 07 Réf. 0712392 MICRO KIDIMIC ROSE Ce micro Kidymic Rose Kidywolf favorise le langage, la mémoire et la coordination tout en amusant avec des effets de voix, sonores, et lumières LED pour des soirées karaoké inoubliables ! **Dès 5 ans.** 08 Réf. 0712391 MICRO KIDIMIC BLEU Ce micro Kidymic Bleu Kidywolf favorise le langage, la mémoire et la coordination tout en amusant avec des effets de voix, sonores, et lumières LED pour des soirées karaoké inoubliables ! **Dès 5 ans.** 09 Réf. 0711605 CASQUE AUDIO MERLIN VERT AMANDE Un casque aux couleurs de Merlin pour que votre enfant profite de son enceinte préférée en toutes situations (trajet, salle d'attente...). **Dès 3 ans.**



**SentoSphère**  
Création Véronique Debroise



**01** Réf. 0687319



**02** Réf. 333944



**03** Réf. 161835



**SentoSphère** **04** Réf. 339951  
Création Véronique Debroise



**05** Réf. 0710006



**06** Réf. 0683365

- 01** Réf. 0687319 **SAVONS ET SENTEURS NATURE VEGAN LABORATOIRE CRÉATIF** Tout le matériel pour créer une gamme de savons sur le thème de la nature. **Dès 8 ans.**  
**02** Réf. 333944 **BOMBES DE BAIN LABORATOIRE CRÉATIF** Tout le matériel pour créer des bombes et des galets de bain effervescents ! **Dès 8 ans.**  
**03** Réf. 161835 **GLOSS PARTY LABORATOIRE CRÉATIF** Créer ses propres cosmétiques 100% naturels ? C'est ce que propose ce coffret gloss party ! **Dès 8 ans.**  
**04** Réf. 339951 **LOTO DES SONS** Les enfants s'entraînent à reconnaître différents sons, améliorant ainsi leur écoute et leur concentration. **Dès 5 ans.**  
**05** Réf. 0710006 **PROFESSIONAL STUDIO TROUSSE À DESSIN ET BLOC DE 35 FEUILLES** Ce professional studio trousse à dessin Buki offre à votre enfant la panoplie parfaite du petit artiste ! **Dès 6 ans.**  
**06** Réf. 0683365 **PROFESSIONAL STUDIO MODE DELUXE** Tout le nécessaire pour créer de belles tenues ! **Dès 7 ans.**



01 Réf. 336809



02 Réf. 334206



03 Réf. 0705401



04 Réf. 0712526



05 Réf. 0697220



06 Réf. 0683247



07 Réf. 143387



08 Réf. 336939

- 01 Réf. 336809 LA CHIMIE DES SORCIERS AU CHAUDRON MAGIQUE 30 expériences pour créer de la lumière UV, de la fumée magique ou des vers gluants ! **Dès 8 ans.**  
 02 Réf. 334206 PROFESSIONAL STUDIO MODE Avec cet atelier, votre enfant se lance dans la création d'une collection de mode ! Il choisit une silhouette, dessine les tenues grâce aux pochoirs et leur donne du volume. **Dès 7 ans.** 03 Réf. 0705401 MALLETTTE D'ACTIVITÉS DE LOISIRS CRÉATIFS Plus de 800 accessoires pour réaliser 20 projets expliqués étape par étape, avec plateaux de rangement inclus. **Dès 4 ans.** 04 Réf. 0712526 COFFRET PHÉNOMÈNES NATURELS 15 EXPÉRIENCES 15 expériences pour découvrir les catastrophes naturelles et les phénomènes météorologiques terrestres. Planisphère inclus. **Dès 8 ans.** 05 Réf. 0697220 TABLETTE LUMINEUSE NOMADE Cette tablette permet de dessiner, décalquer, créer des BD Mangas et des carnets animés. Trousse complète de feutres et crayons, pochoirs, stickers. **Dès 8 ans.** 06 Réf. 0683247 MICROSCOPE 30 EXPÉRIENCES Ce microscope propose 30 expériences variées pour explorer le monde invisible. **Dès 8 ans.** 07 Réf. 143387 GRAND COFFRET CHIMIE 150 EXPÉRIENCES 150 expériences pour comprendre les réactions chimiques simples. **Dès 8 ans.** 08 Réf. 336939 ROBOT MARKO PROGRAMMABLE Ce robot initie l'enfant au codage avec 15 activités de programmation. **Dès 7 ans.**

Réf. 0682306 / Réf. 0682307

**ROBE PRINCESSE BLEUE 6/8 ANS / ROBE  
PRINCESSE BLEUE 8/10 ANS**

Avec ce déguisement de la princesse  
Saphir bleu, votre enfant va remuer les  
océans !

**Dès 6 ans.**



Réf. 0694876

**DÉGUISEMENT ROBE PRINCESSE ROSE  
6/8 ANS**

Avec ce déguisement de la princesse  
rose, votre enfant plonge dans un univers  
féérique !

**Dès 6 ans.**



**01** Réf. 333390  
Deux tailles disponibles.



**03** Réf. 0707371  
Deux tailles disponibles.



**05** Réf. 0707368  
Deux tailles disponibles.



**02** Réf. 317222



**04** Réf. 331433



Deux tailles disponibles.

**01** Réf. 333390 DÉGUISEMENT ORION LE CHEVALIER 6/8 ANS / Réf. 333391 DÉGUISEMENT ORION LE CHEVALIER 8/10 ANS Avec ce déguisement complet, votre enfant se met dans la peau d'Orion le chevalier ! **Dès 6 ans.** **02** Réf. 317222 DÉGUISEMENT CLEOPATRE 6/8 ANS / Réf. 317223 DÉGUISEMENT CLEOPATRE 8/10 ANS Vêtue de cette belle robe blanche à plastron, d'une ceinture dorée et pailletée, et aussi coiffée d'une couronne ornée de pierres précieuses, la petite Cléopâtre découvre l'Égypte Antique. **Dès 6 ans.** **03** Réf. 0707371 DÉGUISEMENT ASTRONAUTE 6/8 ANS / Réf. 0707372 DÉGUISEMENT ASTRONAUTE 8/10 ANS Avec ce déguisement astronaute, votre enfant est paré pour un voyage dans l'espace ! **Dès 6 ans.** **04** Réf. 331433 DÉGUISEMENT PIRATE FILLE 6/8 ANS A l'abordage ! Avec ce déguisement, votre enfant s'invente des histoires de mutineries et de trésors à piller ! **Dès 6 ans.** **05** Réf. 0707368 DÉGUISEMENT PRINCESSE ANASTASIA 6/8 ANS / Réf. 0707369 DÉGUISEMENT PRINCESSE ANASTASIA 8/10 ANS Ce déguisement princesse Anastasia transforme votre enfant en une princesse de la plus haute élégance ! **Dès 6 ans.**

02 Réf. 0697415

Deux tailles disponibles.

01 Réf. 329655

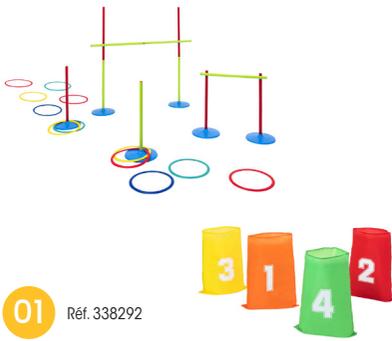
Deux tailles disponibles.

03 Réf. 0694883



01 Réf. 329655 DÉGUISEMENT DE PRINCESSE CAMBODGIENNE 6/8 ANS / Réf. 329656 DÉGUISEMENT DE PRINCESSE CAMBODGIENNE 8/10 ANS Avec ce déguisement, votre petite va se transformer en véritable princesse cambodgienne ! **Dès 6 ans.** 02 Réf. 0697415 DÉGUISEMENT DE NINJA 6/8 ANS / Réf. 0697417 DÉGUISEMENT DE NINJA 8/10 ANS Avec ce déguisement de Ninja, votre enfant devient le roi de l'espionnage ! Avec la combinaison et la cagoule, il devient un espion furtif. **Dès 6 ans.**

03 Réf. 0694883 DÉGUISEMENT ROBE DE PRINCESSE DORÉE 6/8 ANS / Réf. 0694884 DÉGUISEMENT ROBE DE PRINCESSE DORÉE 8/10 ANS Avec ce déguisement de robe de princesse dorée, le doute n'est plus permis : le bal est ouvert ! **Dès 6 ans.**



01 Réf. 338292



02 Réf. 338970



03 Réf. 0676970



04 Réf. 330183



05 Réf. 0687686



06 Réf. 308410



07 Réf. 333285



08 Réf. 331726



01 Réf. 338292 SET PARCOURS SPORTIF 8 anneaux, 4 sacs de course en sac, 2 lignes d'arrivée, 12 barres, 6 pieds et 9 connecteurs. **Dès 6 ans.** 02 Réf. 338970 CARTE DU MONDE MAGNÉTIQUE RECTO VERSO L'enfant explore le monde en le recomposant et en jouant (jeu de recherche et trouve, cartes questions/réponses). **Dès 6 ans.** 03 Réf. 0676970 GRAND COFFRET DE MAGIE Après avoir enfilé son chapeau de magicien, l'enfant est paré pour répéter les 80 tours de ce coffret et monter son propre spectacle. **Dès 8 ans.** 04 Réf. 330183 JEU DE BASKET ÉLECTRONIQUE Par terre ou accroché à une porte, ce panier de basket accompagne l'enfant dans ses premiers tirs. La surface rebondissante lui renvoie la balle, seul ou en équipe ! Pompe et ballon inclus. **Dès 6 ans.** 05 Réf. 0687686 GLOBE ILLUSTRÉ LUMINEUX Sur ce globe, 125 illustrations sur les animaux, les modes de vie, les habitats et les monuments, repris et expliqués dans le livret ludopédagogique. **Dès 6 ans.** 06 Réf. 308410 FLIPPER DES ÉTOILES Ce flipper a tout d'un grand : écran lumineux, effets de lumière et effets sonores, un compteur automatique. **Dès 5 ans.** 07 Réf. 333285 BUREAU PRIMAIRE AVEC RANGEMENT BLANC ET GRIS Nombreux tiroirs pour ranger. MDF et peinture à l'eau. Dim. : 190 x L 50 x h 70 cm. Hauteur plateau : 70 cm. **Dès 5 ans.** 08 Réf. 331726 TABLEAU PLIABLE ET RÉGLABLE EN HAUTEUR Tableau 1 face magnétique recto verso, évolutif en fonction de la taille de l'enfant. Accessoires inclus. **Dès 3 ans.**

# Les marques que vous allez adorer...



**5**  
transformations

Réf. 0712429  
**MON ROBOT V-BOT EXPLORER**  
5 EN 1  
Un robot motorisé, modulable, 5 missions captivantes, yeux LED, tête rotative, capteurs d'obstacles.  
**Dès 5 ans.**



**01** Réf. 317614 **ORDINATEUR TABLETTE GENIUS XL NOIR** Cette tablette tactile réagit aux mouvements, l'enfant joue de manière intuitive avec les 80 activités autour des maths, de la lecture, des sciences, des loisirs créatifs. **Dès 5 ans.** **02** Réf. 321998 **ORDINATEUR TABLETTE GENIUS XL ROSE** Cette tablette tactile réagit aux mouvements, l'enfant joue de manière intuitive avec les 80 activités autour des maths, de la lecture, des sciences, des loisirs créatifs. **Dès 5 ans.** **03** Réf. 0712435 **CIRCUIT DE BILLES MARBLE RUSH DINO ADVENTURES MAGNETIC SET** 100 pièces pour construire un circuit préhistorique avec dinosaure, tyrolienne magnétique, ascenseur, tour articulée et 10 MarbleBilles. **Dès 4 ans.** **04** Réf. 0698644 **BOOMBOX SUPERSOUND KARAOKÉ** Écran LCD, boule disco et un haut-parleur de 40 W. **Dès 3 ans.**

**01**

Réf. 317614



**02**

Réf. 321998



**03**

Réf. 0712435



**04**

Réf. 0698644





Nathan



01 Réf. 0697192



Gi Gamtic



02 Réf. 328832



PLUS PLUS

03 Réf. 0711127



04 Réf. 0712600



05 Réf. 339152



06 Réf. 501773



07 Réf. 333944

vilac



08 Réf. 0711126

SPIN MASTER GAMES



09 Réf. 0712410

01 Réf. 0697192 DESSINÉO BD Cette tablette lumineuse permet une initiation étape par étape à la création d'une bande dessinée. **Dès 7 ans.**

02 Réf. 328832 CASSE-TETE GAGNE TON PAPA En duel, l'enfant doit être le plus rapide à remplir son espace. En solo, il offre un maximum de figures possibles. **Dès 3 ans.**

03 Réf. 0711127 VALISSETTE EN MÉTAL 600 PIÈCES AVEC DES PIÈCES PHOSPHORESCENTES 600 pièces Plus Plus dans une valisette compacte : stimulez la créativité et la dextérité partout ! **Dès 5 ans.**

04 Réf. 0712600 MES 10 ANIMAUX À COLORIER WASHIMALS 10 animaux à personnaliser avec 8 feutres et 80 stickers. Feutres et animaux lavables. **Dès 3 ans.**

05 Réf. 339152 JEU DE PALETS LES PAPATTES Les Papattes est un jeu de palets en bois qui invite deux à quatre joueurs à jouer en extérieur, dans un jardin, un parc ou sur la plage. **Dès 6 ans.**

06 Réf. 501773 BARIL 120 PLANCHETTES 120 planchettes : 90 en bois naturel, 10 rouges, 10 jaunes et 10 vertes. **Dès 4 ans.**

07 Réf. 333944 BARIL 200 PLANCHETTES 200 planchettes avec 1 livret d'inspiration. **Dès 4 ans.**

08 Réf. 0711126 JEU DE CROQUET EN BOIS Fabriqué en France, ce jeu de croquet en bois Vilac promet de palpitantes parties en famille ! Pratique, il contient des maillets adultes et enfants pour que petits et grands exercent leur précision et s'amuse tous ensemble. **Dès 5 ans.**

09 Réf. 0712410 BITZEE MAGICALS MON ANIMAL INTERACTIF Bitzee Magicals Mon animal interactif Spin Master, c'est l'animal de compagnie digital en 3D qui apparaît comme un hologramme et que votre enfant peut toucher pour de vrai ! **Dès 5 ans.**



01 Réf. 339811



02 Réf. 339851



03 Réf. 0683198



04 Réf. 0661136



05 Réf. 0683245



06 Réf. 336588



07 Réf. 334339



01 Réf. 339811 **STUDIO DE MAQUILLAGE** L'enfant suit les conseils de la notice pour se maquiller. 18 accessoires inclus. **Dès 7 ans.** 02 Réf. 339851 **PROFESSIONAL STUDIO POTERIE** Pour s'initier à l'art de la poterie. 9 moules inclus. **Dès 8 ans.** 03 Réf. 0683198 **PROFESSIONAL STUDIO ATELIER DE GRAVURE** Pour s'initier à la gravure avec personnalisation des créations et accessoires inclus. **Dès 8 ans.** 04 Réf. 0661136 **PLANÉTIARIUM HD** 1 planétarium et 3 disques (ciel étoilé, système solaire, carte des constellations et nébuleuses). **Dès 8 ans.** 05 Réf. 0683245 **MICROSCOPE 50 EXPÉRIENCES** Ce microscope propose plus de 50 expériences, encourageant la curiosité scientifique de l'enfant. **Dès 8 ans.** 06 Réf. 336588 **GLOBE TERRESTRE JOUR / CÉLESTE NUIT** Ce globe de 21 cm propose 2 modes : terrestre et céleste, avec constellations, idéal comme veilleuse. Notice explicative incluse. **Dès 8 ans.** 07 Réf. 334339 **MACHINE À COUDRE PROFESSIONAL STUDIO COUTURE** Complet : 1 machine à coudre et 4 projets à réaliser. **Dès 8 ans.**



01 Réf. 0683243



02 Réf. 0706431



03 Réf. 0705120



04 Réf. 0710770



05 Réf. 163578



07 Réf. 0703815



08 Réf. 0710502



09 Réf. 0712366



01 Réf. 0683243 APPAREIL PHOTO IMPRIMANTE Modes photo, selfie et vidéo puis personnalisation avec filtres. Permet d'imprimer des photos instantanément et sans encre ! **Dès 6 ans.** 02 Réf. 0706431 CAMÉSCOPE Écran couleurs HD rotatif pour passer en mode selfie. Zoom X16. Flash d'appoint, carte SD 16Go, pochette de rangement, sangle et câble USB inclus. **Dès 6 ans.** 03 Réf. 0705120 APPAREIL PHOTO VERT KIDYCAM Cet appareil photo étanche capture des moments en qualité HD avec 16Go de mémoire interne. **Dès 3 ans.** 04 Réf. 0710770 TABLETTE LUMINEUSE NOMADE KIDYDRAW-PRO Cette tablette lumineuse double-face et nomade révolutionne le dessin des enfants ! Jusqu'à 12 heures d'autonomie. **Dès 8 ans.** 05 Réf. 163578 RÉVEIL BLEU Ce réveil aide l'enfant à se situer dans le temps. Lorsque la Lune est illuminée, il sait qu'il est encore l'heure de dormir. À l'heure réglée, le soleil brille et le réveil sonne en douceur : c'est bien l'heure de se lever. **Dès 5 ans.** 06 Réf. 0703815 ETOILIUM Un outil pédagogique qui invite l'enfant à répondre à une série d'exercices sur différentes matières scolaires. **Dès 5 ans.** 07 Réf. 0710502 TROTTEINETTE FLOW PLIABLE JUNIOR LIGHTS MINT La trottinette Go up lights offre sécurité, confort et style avec ses roues LED sans pile et son guidon ajustable sur 3 positions ! **Dès 5 ans.** 08 Réf. 0712366 ROLLERS EVOLUTIFS 2 EN 1 TAILLE 30/33 VERT MENTHE Ils sont parfaits pour l'apprentissage du patinage, ajustables et stables, idéaux pour débutants. Transition facile vers le mode en ligne sans outils requis. **Dès 6 ans.**





RETROUVEZ TOUT OXYBUL SUR **idkids.com**  
et dans les magasins OXYBUL et OKAÏDI



OKAÏDI OBCAÏBI Oxybul catimini  
absorba CHIPIE Lili Gaufrette Z