

NOS ENGAGEMENTS

LUDO-PÉDAGOGIQUE

Des jeux qui prolongent le plaisir de jouer par celui d'apprendre

CO-CRÉÉS

Des jeux testés par des parents pilotes et approuvés par des experts

DURABLE

Des jeux de qualité et évolutifs qui se transmettent au delà des modes

UNE MARQUE ENGAGÉE POUR LA PLANÈTE



RÉDUIRE NOS DÉCHETS POUR PRÉSERVER LA BIODIVERSITÉ :

- Une gamme réfléchiée et réduite, pour plus de qualité
- 5 tonnes de carton et 11 tonnes de plastique en moins sur nos emballages
- **500 jeux fabriqués en France ou en Europe pour limiter l'empreinte écologique**

RÉUTILISER ET TRANSMETTRE LES BONS GESTES :

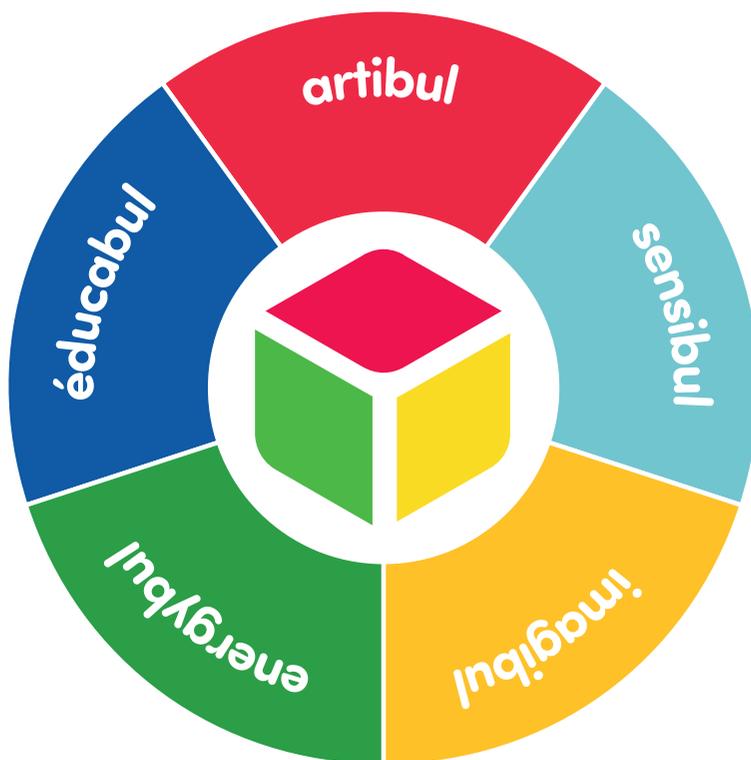
- Non aux jeux jetables, oui aux jeux durables !
- 320 000 articles d'occasion
- **Depuis 2022, 100% d'emballages optimisés / réutilisables**

TRIER ET RECYCLER POUR UNE ÉCONOMIE PLUS RESPONSABLE :

- 100% peinture à base d'eau et polyester recyclé
- 148 000 bouteilles plastiques recyclées
- **Le recyclage est l'affaire de TOUS !**



LA ROUE DES TALENTS



Nos produits sont répartis en **cinq domaines d'apprentissage** pour répondre aux besoins des enfants à différents stades de développement :
les tout-petits, les loisirs créatifs, les jeux de société et éducatifs,
les activités en plein air et les jeux d'imagination.



 **Oxybul**

0/2 ans



sensibul

J'éveille mes sens

- Une richesse d'expériences sensorielles.
- Des couleurs et des graphismes contrastés pour attirer le regard de bébé.
- Des éléments faciles à attraper pour les petites mains.

UN DESIGN AU SERVICE DE L'ÉVEIL

Proposer à vos enfants des jeux qu'ils peuvent utiliser seul favorise leur autonomie.

C'est pourquoi nous adaptons la taille, la forme et même le choix des couleurs aux besoins des enfants.

Ils s'empilent grâce
aux aimants !



01

Réf. 338063



02

Réf. 0686470



03

Réf. 0697160



Chenille d'activités

06

Réf. 322901

04

Réf. 339078



05

Réf. 0705126



01 Réf. 338063 ANIMAUX MAGNÉTIQUES TISSU À EMPILER Ces animaux s'empilent facilement grâce aux aimants. **Dès la naissance.** 02 Réf. 0686470 MIROIR MULTI-ACTIVÉS PLIABLE Ce miroir réserve, à bébé, 6 activités différentes ! Il peut l'explorer à plat, ou plié en position de cheval. **Dès la naissance.** 03 Réf. 0697160 BALLE MULTI-MATIÈRES Cette balle stimulante offre des contrastes de couleurs, du papier bruisant et un grelot pour éveiller les sens de bébé. **Dès la naissance.** 04 Réf. 339078 HOCHET BÂTON DE PLUIE LÉANDRE LE LAPIN Ce hochet favorise, à la fois, motricité fine et ouïe grâce à ses textures variées et au son des billes. **Dès la naissance.** 05 Réf. 0705126 HOCHET D'ACTIVITÉS AXEL L'HIPPO Un anneau vibreur à tirer, un miroir, 6 pétales aux textures variées et des billes et étiquettes à tirer. **Dès la naissance.** 06 Réf. 322901 CHENILLE D'ACTIVITÉS Ce jeu d'éveil lui permet de développer sa sensorialité avec 7 activités variées. **Dès la naissance.**



Réf. 336557

01



Réf. 337050

02



Réf. 0697173

03

01 Réf. 336557 **4 CUBES D'ÉVEIL EN TISSU** Avec de nombreuses activités pour éveiller les sens de bébé. **Dès la naissance.** 02 Réf. 337050 **PELUCHE MUSICALE LISETTE** Ces compagnons d'éveil offrent de nombreuses activités sensorielles à bébé. **Dès la naissance.** 03 Réf. 0697173 **HOCHETS PIEDS ET POIGNETS** En essayant d'attraper ces hochets, le bébé les fait bouger et ils émettent un son de pouët, de grelot ou de papier bruisant. **Dès la naissance.** 04 Réf. 338444 **PELUCHE MULTI-ACTIVITÉS LÉANDRE** Cette peluche offre 6 activités d'éveil différentes. **Dès la naissance.** 05 Réf. 331177 **PELUCHE MUSICALE LÉANDRE** Matières douces et de couleurs pétillantes, ces compagnons d'éveil offrent de nombreuses activités sensorielles à bébé. **Dès la naissance.** 06 Réf. 0707375 **PELUCHE D'ACTIVITÉS NUAGE** 2 grelots, des petites billes, un soleil et des étiquettes pour développer la motricité fine. Un miroir et une berceuse à activer. **Dès la naissance.** 07 Réf. 0706002 **DOUDOU LAPIN CORAIL** Des doudous aux textures variées. Dim. : H. 35 cm. **Dès la naissance.** 08 Réf. 0704270 **DOUDOU LAPIN RAYÉ GRIS** Des doudous aux textures variées. Dim. : H. 35 cm. **Dès la naissance.**

04

Réf. 338444



05

Réf. 331177



08

Réf. 0704270



07

Réf. 0706002



06

Réf. 0707375





Mon premier livre
tissu

01

Réf. 339320

02

Réf. 0704378



03

Réf. 0686473



04

Réf. 0704379

- 01 Réf. 339320 **MON PREMIER LIVRE TISSU** À chaque page, votre bébé se familiarise avec des matières et des textures variées à toucher et à attraper. **Dès la naissance.**
- 02 Réf. 0704378 **LIVRE TISSU D'ACTIVITÉS SENSORIELLES** Au fil des pages, bébé s'éveille grâce aux contrastes, sent les textures et tire les languettes. **Dès la naissance.**
- 03 Réf. 0686473 **LIVRE JEU D'ÉVEIL DOUBLE FACE** Ce livre d'éveil double face accompagne bébé partout et à chaque étape de son développement ! **Dès la naissance.**
- 04 Réf. 0704379 **ALBUM PHOTOS EN TISSU** Cet album en tissu présente 8 espaces pour insérer de belles photos avec une grande poignée pour faciliter le transport. **Dès la naissance.**



Réf. 330239 **BARRE D'ACTIVÉS POUR LE BAIN** Ce jeu s'attache facilement à la baignoire et offrent 5 activités ludiques pour jouer avec l'eau. **Dès 1 an.**



Réf. 340034
BOX JOUETS DE BAIN 15 PIÈCES
3 activités pour explorer
l'eau et ses effets.
Dès 1 an.

01

Réf. 334528



02

Réf. 0687443



03

Réf. 0704396



04

Réf. 0698946

01 Réf. 334528 **TOUPE DES PETITS** En appuyant sur le bouton presseur, l'enfant fait tourner les boules de couleurs et crée un effet d'optique amusant. **Dès 6 mois.** 02 Réf. 0687443 **CUBE MAGIQUE** 6 activités d'éveil variées. Dim. : L 9,2 x H 7,2 cm. **Dès 6 mois.** 03 Réf. 0704396 **30 PERLES EN BOIS À LACER** Ce jeu de perles développe la coordination œil/main et la motricité fine de bébé. **Dès 18 mois.** 04 Réf. 0698946 **BARIL 75 BLOCS EN BOIS ET BOÎTE À FORMES** 75 blocs en bois pour stimuler l'imagination ! Le couvercle du baril offre un jeu d'encastrement pour apprendre les formes. **Dès 18 mois.**



01 Réf. 0661212



02 Réf. 337883



03 Réf. 0707693



04 Réf. 0695927



05 Réf. 0704268



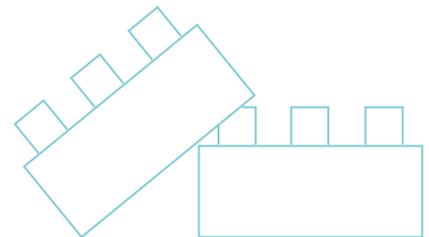
06 Réf. 331618



07 Réf. 0709800



08 Réf. 0704384



01 Réf. 0661212 **8 ANIMAUX DE LA JUNGLE MAGNÉTIQUES EN BOIS** Des animaux magnétiques pour exercer dextérité et imagination. **Dès 1 an.** 02 Réf. 337883 **8 ANIMAUX MAGNÉTIQUES EN BOIS** Des animaux magnétiques pour exercer dextérité et imagination. **Dès 1 an.** 03 Réf. 0707693 **CACHE-CACHE ANIMAUX** L'enfant appuie, tire, tourne et pousse des trappes pour révéler 4 animaux colorés associés à 4 formes différentes. **Dès 1 an.** 04 Réf. 0695927 **PYRAMIDE D'ÉVEIL EN BOIS** Votre bébé manipule les anneaux de couleurs pour stimuler sa motricité fine. H. 20 cm. **Dès 1 an.** 05 Réf. 0660741 **10 GOBELETS EMPILABLES** Ces dix gobelets à empiler accompagnent aussi bien votre bébé dans son éveil que dans son rituel du bain ! **Dès 1 an.** 06 Réf. 0704268 **TÉLÉPHONE SONORE ET LUMINEUX** 12 touches sur lesquelles votre bébé appuie pour vous imiter tout une qui lui permet d'enregistrer un message ! **Dès 1 an.** 07 Réf. 0709800 **6 BALLES SENSORIELLES** 6 balles aux textures variées pour éveiller les sens et stimuler la coordination œil/main. **Dès 6 mois.** 08 Réf. 0704384 **QUILLES SOUPLES AXEL** Ces quilles colorées invitent l'enfant à lancer la balle pour les faire tomber, que ce soit pour jouer à l'intérieur ou à l'extérieur. **Dès 1 an.**

artibul

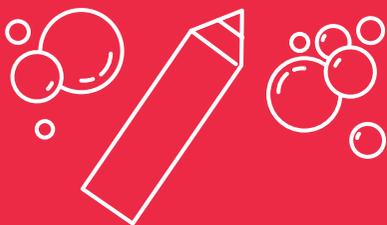
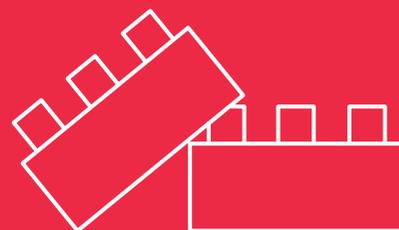
Je libère ma créativité



- Des jeux conçus pour encourager la créativité.

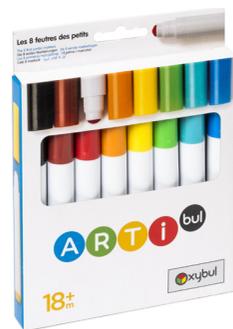
- Une richesse de matières et d'activités pour donner envie d'expérimenter.

- Des coffrets complets pour des résultats valorisants adaptés à chaque âge dès 18 mois.





01 Réf. 329560



02 Réf. 315610



03 Réf. 335961



04 Réf. 337046



05 Réf. 0661120



06 Réf. 338187



07 Réf. 335664



08 Réf. 0676790



01 Réf. 329560 6 PREMIERS CRAYONS DE CIRE Grâce à ces 6 premiers crayons de cire, votre enfant va pouvoir développer sa motricité fine. Dès 2 ans. 02 Réf. 315610 8 FEUTRES DES PETITS 8 feutres, pointe arrondie et bloquée. Capuchon ventilé anti-étouffement. Dès 18 mois. 03 Réf. 335961 PREMIÈRES CRAIES TOUPIES Adaptées aux petites mains avec leurs poignées rondes, elles permettent de colorier et dessiner. Dès 2 ans. 04 Réf. 337046 6 TUBES DE PEINTURE À DOIGTS 6 bouteilles de gouache (75 ml) facilement lavable qui s'applique sur papier, carton, pâte à sel et plâtre. Dès 2 ans. 05 Réf. 0661120 6 POTS DE PEINTURE À DOIGTS 6 pots de peinture pour peindre en volume. Dès 2 ans. 06 Réf. 338187 COFFRET DE PÂTE À MODELER TOUT-PETITS 11 accessoires. 4 pots de 140 g. Dès 2 ans. 07 Réf. 335664 CAHIER DE COLORIAGE MAGIQUE À L'EAU Vous remplissez son stylo d'eau et votre enfant se charge du reste ! Dès 2 ans. 08 Réf. 0676790 MON 1ER COFFRET DE PÂTE À MODELER 4 pots de 56 g, 1 presse, 8 emporte-pièces et 4 ustensiles. Dès 2 ans.



01 Réf. 338813



02 Réf. 0683256



03 Réf. 0683257

01 Réf. 338813 **PREMIER POUPEON DE BAIN AVEC VÊTEMENTS** Poupon articulé 30 cm avec peignoir, pyjama et bandeau. **Dès 1 an.** 02 Réf. 0683256 **POUSSETTE POUR POUPEE CORAIL** Pour poupons de 30 à 42 cm. Pliable. Assise lavable **Dès 18 mois.** 03 Réf. 0683257 **POUSSETTE POUR POUPEE VERT D'EAU** Pour poupons de 30 à 42 cm. Pliable. Assise lavable **Dès 18 mois.** 04 Réf. 337144 **SET 3 CAMIONS ET 3 FIGURINES** 3 camions et 3 figurines, aux formes facilement préhensibles. **Dès 18 mois.** 05 Réf. 332868 **BROUETTE GARNIE DE JARDIN** Tout le nécessaire pour s'initier au jardinage. **Dès 18 mois.**



04 Réf. 337144



05 Réf. 332868



Réf. 0700335

BÂTON DE PLUIE

Bébé ne se lassera pas de le tourner pour écouter la musique des billes imitant la pluie
Dès 2 ans.



Réf. 0706775

TUNNEL POP UP

Pour gagner en possibilité de jeu et ramper sans compter, ce tunnel se rajoute en un clin d'œil aux tentes pop-up.

Dès 2 ans.



07 Réf. 0661072



01 Réf. 330018



02 Réf. 0703683



03 Réf. 339079



04 Réf. 0661281



05 Réf. 0697694



06 Réf. 0682299



01 Réf. 330018 **PUZZLE ABC MAGNÉTIQUE** Avec ce pupitre magnétique, l'enfant doit reconstituer les mots écrits des cartes à l'aide des 26 lettres de l'alphabet. **Dès 2 ans.** **02** Réf. 0703683 **PUZZLE ENCASTREMENT FERME** Ce premier puzzle encastré en bois invite votre enfant à encastrer six animaux de la ferme à leur place. **Dès 1 an.** **03** Réf. 339079 **JEUX DE PERLES EN BOIS ÉDUCATIF** 6 modèles à reproduire puis jeux d'enfilage avec le cordon. **Dès 2 ans.** **04** Réf. 0661281 **SET DE 12 FIGURINES ANIMAUX** 12 animaux au toucher doux et aux couleurs vives. **Dès 18 mois.** **05** Réf. 0697694 **10 CARTES IMAGIER À TOUCHER** Ces dix cartes à toucher invitent votre enfant à explorer et s'émerveiller au contact du monde qui l'entoure ! **Dès 1 an.** **06** Réf. 0682299 **PUZZLE D'ASSOCIATION À QUI EST BÉBÉ ?** Ce premier puzzle d'association aide les enfants à faire correspondre chaque animal avec son petit grâce à des pièces autocorrectives. **Dès 2 ans.** **07** Réf. 0661072 **MON LIVRE DE COMPTINES** Ce livre sonore et lumineux invite bébé à découvrir des illustrations colorées, des boutons à manipuler et 4 comptines à chanter. **Dès 6 mois.**



Les meilleures marques pour vous...



Réf. 0710709
MON PREMIER CHERCHE ET TROUVE T'CHOUPI NATHAN
 Ce premier cherche et trouve T'choupi Nathan invite deux à quatre joueurs à retrouver les quatre objets de leur planche !
Dès 2 ans.



01 Réf. 0712162 **MON PREMIER LOTO SONORE NATHAN** 24 sons d'animaux à associer à leurs images correspondantes. Malin, le boîtier annonce joyeusement le gagnant ! **Dès 2 ans.** **02** Réf. 319652 **JEU INTERACTIF ELECTRO BABY MON IMAGIER** Grâce à cet électro baby imagier, l'enfant apprend les couleurs, les formes, les animaux, les véhicules... **Dès 2 ans.** **03** Réf. 336383 **JEU INTERACTIF COUCOU LES ANIMAUX NATHAN** L'enfant insère une carte et suit les instructions pour découvrir jusqu'à 20 cris d'animaux et 20 comptines suivant 2 modes de jeu. **Dès 2 ans.** **04** Réf. 337314 **PUZZLE XXL VÉHICULES** Ce puzzle XXL invite votre enfant à reconstituer quatre véhicules à l'aide de 18 pièces géantes. **Dès 2 ans.** **05** Réf. 0702576 **JEU DE RECONNAISSANCE TOUCHE ET TROUVE** Ce jeu de reconnaissance tactile Vilac consiste à mettre la main dans le sac pour trouver les pièces recherchées. **Dès 2 ans.**



01

Réf. 0712162



02

Réf. 319652



03

Réf. 336383



04

Réf. 337314

05

Réf. 0702576



SMARTMAX



01 Réf. 336484

SMARTMAX



02 Réf. 336483

SMARTMAX



03 Réf. 333445

SMARTMAX



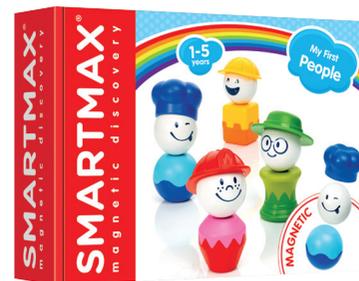
04 Réf. 328574

SMARTMAX



05 Réf. 0712593

SMARTMAX



06 Réf. 0705417

oball



07 Réf. 0698837

vtech



08 Réf. 0704415

09 Réf. 334342



01 Réf. 336484 TOTEM MAGNÉTIQUE SMARTMAX 24 défis de difficulté croissante. Dès 18 mois. 02 Réf. 336483 DINOSAURES MAGNÉTIQUES SMARTMAX Avec cette boîte de construction Smartmax, votre enfant découvre l'univers fascinant du magnétisme. Dès 1 an. 03 Réf. 333445 ANIMAUX DE LA FERME MAGNÉTIQUES SMARTMAX 4 bâtonnets, 2 demi-sphères, 6 têtes et 4 queues d'animaux aimantées. Dès 1 an. 04 Réf. 328574 ANIMAUX MAGNÉTIQUES SAFARI SMARTMAX 6 bâtonnets, 6 têtes et 6 queues d'animaux. Dès 1 an. 05 Réf. 0712593 COFFRET MON PREMIER VOYAGE L'enfant mélange et associe les parties de l'avion, la voiture ou la fusée pour créer le véhicule de ses rêves. Dès 1 an. 06 Réf. 0705417 MES PREMIERS PERSONNAGES SMARTMAX Ce coffret de construction magnétique Smartmax invite votre enfant à découvrir le monde fascinant du magnétisme à l'aide de pièces surdimensionnées. Dès 1 an. 07 Réf. 0698837 COFFRET D'ÉVEIL 5 JEUX Ces 5 jouets sont facilement préhensibles pour multiplier les manipulations et les découvertes. Dès la naissance. 08 Réf. 0704415 TUT TUT BOLIDE VÉHICULE SURPRISE VTECH Tut Tut bolide véhicule surprise Vtech. 3 chansons, 6 mélodies et plein de sons amusants. Dès 1 an. 09 Réf. 334342 VRAIES CLÉS BRANFORD Pour que votre enfant puisse imaginer conduire la voiture et ouvrir la porte... comme les grands ! Dès 18 mois.

SÉLECTION OXYBUL



01 Réf. 336245



01 Réf. 336245 HOCHET MARACAS BABYMARAKI DJECO Avec son adorable frimousse, votre bébé n'aura qu'une envie, s'emparer de ce hochet BabyMaraki ! **Dès 3 mois.** 02 Réf. 338610 COFFRET PEINTURE PROPRE PETITE BARBOUILLE DJECO Tableaux à peindre de façon propre et facile grâce à la pochette plastifiée. **Dès 18 mois.** 03 Réf. 0712699 PUZZLE ENCASTREMENT PUZZ & BOOM RAINBOW Puzz & Boom Rainbow, contenu : puzzle en bois de 11 pièces. **Dès 18 mois.** 04 Réf. 308417 PÊCHE MAGNÉTIQUE TROPICALE La pêche à la ligne est une activité qui demande de la concentration et de la patience. **Dès 2 ans.** 05 Réf. 0712130 PETITE TABLE D'ACTIVITÉS TOURNANTE EN BOIS SUR VENTOUSE BABY MULTI Grâce à son plateau tournant, les 4 activités sont facilement accessibles : hibou, boulier, fleur à tourner et palmier à mordiller. **Dès 1 an.** 06 Réf. 321654 10 CUBES IMAGIERS FORÊT Ces 10 magnifiques cubes en carton représentent les animaux de la forêt. **Dès 1 an.**



02 Réf. 338610



03 Réf. 0712699



04 Réf. 308417



05 Réf. 0712130



06 Réf. 321654

LUDI®

01 Réf. 0703499 MAXI TAPIS D'EAU BLEU VERT Ce maxi tapis d'eau bleu vert Ludi est la promesse de moments de rires et de partage à l'intérieur comme à l'extérieur ! **Dès 1 an.** 02 Réf. 0696568 CUBE DE MANIPULATION LUDI Bébé s'amuse à introduire dans le cube les 12 petites balles à travers les élastiques tendus avant de les retirer. **Dès 1 an.**

01 Réf. 0703499



02 Réf. 0696568



infantino



01 Réf. 332752

infantino



02 Réf. 0712460

infantino



03 Réf. 339918

vtech



04 Réf. 0704929



05 Réf. 339919

baby einstein



06 Réf. 329936

baby einstein



07 Réf. 0710326

baby to love
Smart baby products



08 Réf. 0684551



09 Réf. 0696322

01 Réf. 332752 ARROSEUR DE BAIN Tortue, pieuvre, hippocampe et grenouille s'invitent dans le bain de votre bébé ! **Dès 9 mois.** 02 Réf. 0712460 COFFRET JEUX DE BAIN SILICONE 4 gobelets et 4 bateaux à empiler, 2 arroseurs lavables, 1 toupie à ventouse à fixer à la baignoire. **Dès la naissance.** 03 Réf. 339918 SET SENSORIEL 20 PIÈCES BALLE, CUBES ET ANIMAUX 20 jeux en plastique souple et léger pour des heures de manipulation ! **Dès la naissance.** 04 Réf. 0704929 JEU DE BAIN JUJU LA TORTUE À BULLES À fixer grâce à ses 2 ventouses, cette tortue fait des bulles et possède des boutons qui déclenchent 4 chansons et 12 mélodies. **Dès 1 an.** 05 Réf. 339919 SET BALLE LUMINEUSE ET SONORE ET 4 BALLE Ce set est composé d'une balle sonore et lumineuse et de quatre baalles texturées. **Dès la naissance.** 06 Réf. 329936 ARCHE LUMINEUSE ET SONORE Cette arche interactive va mettre en éveil tous les sens de votre bébé ! **Dès 3 mois.** 07 Réf. 0710326 TABLE DE MIXAGE DJ MAGIC TOUCH Votre enfant découvre l'alliance parfaite entre la douceur du bois et les merveilles de la technologie pour s'improviser DJ. **Dès 6 mois.** 08 Réf. 0684551 COFFRET DE 4 BALLE OCÉAN DOOBALLS 4 balles toutes douces avec un grelot différent dans chacune. **Dès la naissance.** 09 Réf. 0696322 CACHE CACHE T'CHOUPI 4 Qui n'a jamais rêvé de jouer à cache-cache avec T'choupi ? C'est désormais possible avec ce jeu de cache-cache T'choupi Nathan ! **Dès 1 an.**



01 Réf. 0706341



02 Réf. 0706340

Lilliputiens
A world full of little wonders



03 Réf. 0712091



04 Réf. 0706613



05 Réf. 0677075



06 Réf. 0710400



07 Réf. 321696



08 Réf. 160649



09 Réf. 0699942



10 Réf. 0711067



11 Réf. 339142



01 Réf. 0706341 PYRAMIDE BOIS ET TISSU JOE LE DRAGON Une pyramide qui stimule l'autonomie de bébé avec ses anneaux variés pour des empilements libres et en autonomie. **Dès 1 an.** 02 Réf. 0706340 PYRAMIDE BOIS ET TISSU STELLA Une pyramide qui stimule l'autonomie de bébé avec ses anneaux variés pour des empilements libres et en autonomie. **Dès 1 an.** 03 Réf. 0712091 CUBE BOÎTE À LINGETTES ET POP UP LAPIN 24 sons d'animaux à associer à leurs images correspondantes. **Dès 1 an.** 04 Réf. 0706613 CUBE MAGIQUE 3 JEUX ÉVOLUTIFS BALLES TISSUS CARTES 5 lingettes de couleurs et de matières différentes à tirer ou insérer dans la boîte en carton. **Dès 1 an.** 05 Réf. 0677075 LIVRE CHEVALET MIROIR SAVANE Ce livre sensoriel possède des formes bruisantes, un miroir et même un jouet lion pour mettre tous ses sens en éveil. **Dès 1 an.** 06 Réf. 0710400 MON PREMIER LIVRE D'ACTIVITÉS 8 pages en tissu pour 12 activités comme passer un lacet, fermer un clip, ouvrir un couvercle ou un scratch et bien d'autres. **Dès 1 an.** 07 Réf. 321696 COFFRET SOPHIE LA GIRAFE SO'PURE Le premier jouet de bébé qui met tous ses sens en éveil. **Dès la naissance.** 08 Réf. 160649 ANNEAU DE DENTITION SOUPLE SOPHIE LA GIRAFE Idéal pour soulager les gencives douloureuses de votre bébé à un stade avancé de la poussée dentaire. **Dès la naissance.** 09 Réf. 0699942 COFFRET D'ÉVEIL SO PURE ANNEAU, BALLES ET CUBES SOPHIE LA GIRAFE Ce coffret so pure Sophie la girafe contient un grand anneau de dentition colorings avec de nombreuses parties souples et aux textures variées à mordiller. **Dès la naissance.** 10 Réf. 0711067 DOUDOU LAPIN PANTINS AVEC DOUDOU Ce doudou lapin pantins avec doudou assortiment de Doudou et Compagnie est un compagnon tendre et réconfortant pour votre enfant. **Dès la naissance.** 11 Réf. 339142 DOUDOU ATTACHE-SUCETTE YOCA LE KOALA Ce doudou Yoca le koala est la promesse de grands moments de tendresse et de complicité avec votre bébé. **Dès la naissance.**



 oxybul

3/5 ans





01 Réf. 338079



02 Réf. 331677



03 Réf. 329691



04 Réf. 331660



05 Réf. 338740



06 Réf. 332067



07 Réf. 325464



08 Réf. 329689



09 Réf. 339527

01 Réf. 338079 ATELIER MES PREMIÈRES ACTIVITÉS 16 tableaux jungle à illustrer. Dès 18 mois. 02 Réf. 331677 ARDOISE MAGIQUE 4 COULEURS Avec cette ardoise nomade, l'enfant dessine, écrit ou colorie à l'infini ! 3 tampons et 1 stylet. Dès 18 mois. 03 Réf. 329691 5 POTS DE PÂTE À MODELER 5 pots de 140 g. Dès 2 ans. 04 Réf. 331660 12 POTS DE PÂTE À MODELER 2 pots de 140 g. Dès 2 ans. 05 Réf. 338740 COFFRET DE PÂTE À MODELER ACCESSOIRES EN BOIS En bois. 2 rouleaux, 1 roulette et 4 cubes en relief. 4 pots de 140 g. Dès 2 ans. 06 Réf. 332067 COFFRET DE PÂTE À MODELER PONEYS Nombreux accessoires. 3 pots de 56 g. Dès 3 ans. 07 Réf. 325464 CHARIOT DE GLACIER PÂTE À MODELER Chariot complet, de nombreux accessoires. 6 pots de 30 g. Dès 3 ans. 08 Réf. 329689 COFFRET DE PÂTE À MODELER BONHOMMES 27 accessoires. 4 pots de 140 g et 1 seringue. Dès 3 ans. 09 Réf. 339527 BOX PÂTE À MODELER ET SES ACCESSOIRES Nombreux accessoires. 5 pots de 56 g. Dès 3 ans.



01 Réf. 335462



02 Réf. 313216



03 Réf. 329687



04 Réf. 0660885



05 Réf. 0686953



06 Réf. 0712026



07 Réf. 0704375

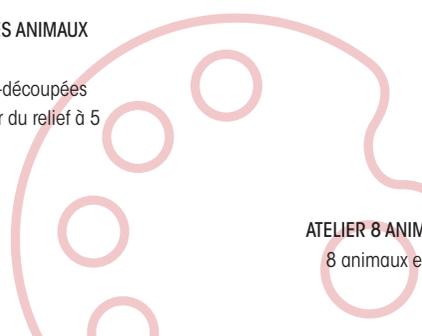


08 Réf. 338371

01 Réf. 335462 12 CRAYONS DE CIRE ANIMAUX Ergonomiques et spécialement adaptés aux mains. Dès 2 ans. 02 Réf. 313216 7 MARQUEURS EFFAÇABLES POUR TABLEAU BLANC Avec ces feutres pour tableau blanc, l'enfant dessine au gré de ses envies, en utilisant les 7 couleurs ! Dès 3 mois. 03 Réf. 329687 18 TUBES DE GOUACHE À EFFETS Tubes métallisés, fluorescents, pailletés. Dès 4 ans. 04 Réf. 0660885 CAHIER D'ARDOISE SOUPLE Cahier de 14 pages effaçables, 2 craies liquides et un chiffon inclus. Dès 3 ans. 05 Réf. 0686953 ATELIER MOSAÏQUES FEUTRINE ANIMAUX DE LA FORÊT Ce coffret permet à l'enfant de créer des scènes en mosaïques avec des pièces pré-découpées à associer par numéro. Dès 3 ans. 06 Réf. 0712026 ATELIER MOSAÏQUES ANIMAUX SAFARI Ce coffret sur le thème des animaux safari va permettre à votre enfant de créer de magnifiques scènes en mosaïques. Dès 5 ans. 07 Réf. 0704375 ATELIER MOSAÏQUES EN MOUSSE ANIMAUX DE LA FERME L'enfant colle des stickers en mousse pré-découpés pour créer des scènes en relief. Dès 3 ans. 08 Réf. 338371 ARDOISE MAGIQUE 4 couleurs, des tampons et un stylet, pour dessiner. Dès 3 ans.



Réf. 0706741
ATELIER GOMMETTES ANIMAUX EXOTIQUES
Des gommettes pré-découpées à coller pour donner du relief à 5 planches animaux.
Dès 3 ans.



Réf. 0685942
ATELIER 8 ANIMAUX EN MOUSSE
8 animaux en mousse à créer.
Dès 3 ans.





01 Réf. 0705956



02 Réf. 0704867



04 Réf. 0698037



05 Réf. 339614



06 Réf. 330143



07 Réf. 676786

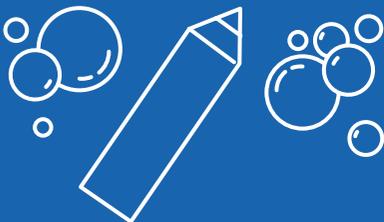
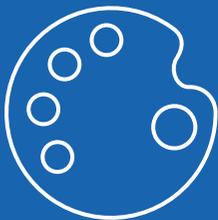
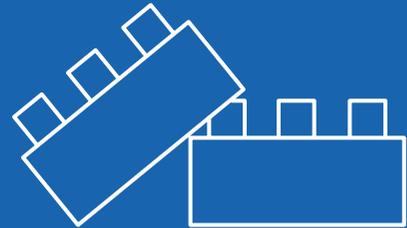
01 Réf. 0705956 **ATELIER COLLAGE ET COLORIAGE ANIMAUX** Tout le matériel pour réaliser 3 activités variées : collage, coloriage et papier froissé. **Dès 3 ans.** **02** Réf. 0704867 **ATELIER MULTI ACTIVITÉS ANIMAUX EN FOLIE** Le matériel pour réaliser 3 activités créatives variées : en mousse, avec gommettes et en papier froissé. **Dès 3 ans.** **03** Réf. 0687575 **ATELIER GRAND COFFRET MULTI-ACTIVITÉS ANIMAUX EN FOLIE** 3 activités variées : 4 tableaux de collage en relief, 5 tableaux de mosaïques et 5 animaux en mousse. **Dès 3 ans.** **04** Réf. 0698037 **BOITE À PERLES** Cette boîte contient une dizaine de modèles de perles de forme et de couleur différentes, du fil et des fermoirs. **Dès 3 ans.** **05** Réf. 339614 **COFFRET DE PERLES À REPASSER** Sa précision et sa patience sont récompensées par un simple coup de fer à repasser qui permet de souder les perles. 26 modèles à réaliser. **Dès 4 ans.** **06** Réf. 330143 **COFFRET DE 200 PERLES EN BOIS ET LETTRES** Dans ce coffret, l'enfant dispose de 128 perles alphabet, 72 perles de formes variées et 4 charmes pour assembler différents types de colliers. **Dès 4 ans.** **07** Réf. 676786 **COFFRET SABLE MAGIQUE CHÂTEAU FORT** 6 outils et 11 moules. 500 g de sable magique. **Dès 3 ans.**

educabul

J'encourage ma curiosité



- Des supports ludiques pour accompagner les apprentissages.
- Des activités simples et amusantes pour donner envie d'apprendre.
- Des thèmes variés pour élargir leurs connaissances.





Réf. 0704499

Z'ANIBOOM

Votre enfant adorera empiler ces animaux en bois pour développer son adresse.

Dès 2 ans



Réf. 335433

JEU DE TRI EN BOIS AVEC PINCES

L'enfant utilise sa pince pour attraper champignons, haricots ou jetons et les trier dans les différents compartiments.

Dès 2 ans.



Réf. 0660919

LOTO DES ANIMAUX

Ce jeu de loto invite les joueurs à découvrir et à reconnaître les animaux ou les couleurs en s'amusant !

Dès 2 ans.



Réf. 0660920

LOTO DES COULEURS

Ce jeu de loto invite les joueurs à découvrir et reconnaître les couleurs en s'amusant !

Dès 2 ans.



Réf. 335400

PUZZLE D'ASSOCIATION QUI FAIT QUOI ?

Un 1er puzzle d'association qui invite l'enfant à regrouper les cartes, paire par paire, pour reconstituer chaque personne avec son métier.

Dès 3 ans.



01 Réf. 335541



02 Réf. 0704429



03 Réf. 0704492



04 Réf. 0707182



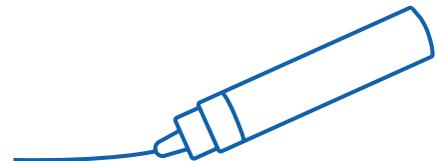
05 Réf. 337880



06 Réf. 340162



01 Réf. 335541 PÊCHE MAGNÉTIQUE ET MÉMORY 4 cannes à pêche aimantées, 26 poissons et quand la pêche est finie, place au memory ! **Dès 2 ans.** 02 Réf. 0704429 DOMINOS DES ANIMAUX EN BOIS Le but est d'aligner les animaux côte à côte pour construire le chemin. Le 1er à poser tous ses dominos gagne. **Dès 2 ans.** 03 Réf. 0704492 MEMORY DES ANIMAUX EN BOIS Ce memory propose de reconstituer les paires d'animaux, stimulant ainsi l'observation et la mémoire. **Dès 2 ans.** 04 Réf. 0707182 CLIC EDUC PREMIER JEU DE PIONS Après avoir placé sa fiche modèle sous la grille qui sert de pupitre, l'enfant fixe chaque pion sur la couleur correspondante pour recréer le dessin. **Dès 2 ans.** 05 Réf. 337880 JEU DÉCOUVERTE COULEURS ET CHIFFRES Ce jeu auto-correctif développe la reconnaissance des couleurs et des chiffres par le dénombrement, avec une notice pédagogique incluse. **Dès 18 mois.** 06 Réf. 340162 PUZZLE MAGNÉTIQUE ANIMAUX 8 puzzles de 3 grandes pièces magnétiques en bois. **Dès 18 mois.**





01 Réf. 0712020



02 Réf. 0704228



03 Réf. 0711860



04 Réf. 0687687



05 Réf. 0661073



06 Réf. 335461



07 Réf. 0705858



08 Réf. 0695522



09 Réf. 0707137

01 Réf. 0712020 4 PUZZLES ÉVOLUTIFS 9,12,16,24 PIÈCES Du plus petit au plus grand, votre enfant se familiarise aux puzzles. Les larges pièces facilement préhensibles et auto-correctives l'aident à assembler son puzzle. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 0704228 MON DRESSING MAGNÉTIQUE 32 ACCESSOIRES Ce dressing permet d'explorer, de combiner et de nommer différents vêtements et accessoires grâce à un personnage double face en bois et des pièces magnétiques. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0711860 PREMIER JEU D'ÉCRITURE L'apprentissage de l'écriture est une étape fondamentale dans la constitution de votre petit. **Dès 4 ans.** 04 Réf. 0687687 SEMAINIER MAGNÉTIQUE En plaçant l'une des 86 magnets, il identifie les moments qui rythment ses journées, à l'école ou à la maison. **Dès 3 ans.** 05 Réf. 0661073 LABYRINTHE MAGNÉTIQUE Stylet aimanté en main, il déplace les billes. Une 1ère étape ludique vers l'apprentissage de l'écriture. **Dès 2 ans.** 06 Réf. 335461 HORLOGE CALENDRIER EN BOIS Grâce à des manipulations quotidiennes (date, humeur), ce calendrier instaure un rituel rassurant pour lui apprendre à se repérer dans le temps en autonomie. **Dès 3 ans.** 07 Réf. 0705858 SAUTE MOUTONS Le 1er à franchir la ligne gagne ! Attention, à ne pas faire avancer le mouton d'un autre joueur ! **Dès 2 ans.** 08 Réf. 0695522 CAMION DE POMPIER TÉLÉCOMMANDÉ À CONSTRUIRE Avec la notice et la visseuse, l'enfant assemble le camion et développe sa dextérité. La visseuse devient télécommande. **Dès 3 ans.** 09 Réf. 0707137 JEU DE CARTES SKYJO JUNIOR Le célèbre jeu de cartes Skyjo fait son grand retour dans une version accessible aux enfants dès quatre ans ! **Dès 4 ans.**

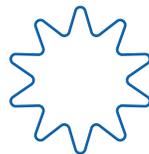
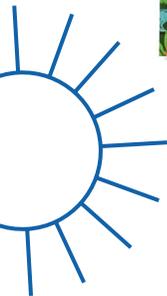
01 Réf. 0698787



02 Réf. 0698788



03 Réf. 0704924



05 Réf. 696569



04 Réf. 319702



06 Réf. 0676968



07 Réf. 0661178



08 Réf. 335658

01 Réf. 0698787 PUZZLE DINOSAURES 36 PIÈCES Ce puzzle sur le thème des dinosaures contient 36 pièces épaisses en carton. **Dès 4 ans.** 02 Réf. 0698788 PUZZLE PRINCESSES 36 PIÈCES ce puzzle sur le thème des princesses contient 36 pièces épaisses en carton. **Dès 4 ans.** 03 Réf. 0704924 PUZZLES ÉVOLUTIFS 36 ET 54 PIÈCES Du plus petit au plus grand, votre enfant se familiarise aux puzzles. Les larges pièces facilement préhensibles et auto-correctives l'aident à assembler ces deux puzzles évolutifs. **Dès 4 ans.** 04 Réf. 319702 COCOTI Retirer, une par une, le maximum de briques du mur sans que la poule ne tombe ! **Dès 3 ans.** 05 Réf. 696569 AFRICA SAVANA Les joueurs doivent photographier les animaux de la savane mais attention aux lions ! **Dès 4 ans.** 06 Réf. 0676968 MYSTERY ANIMO Les joueurs posent des questions sur les traits physiques de l'animal mystère, jusqu'à trouver le bon ! **Dès 5 ans.** 07 Réf. 0661178 HAPPY COCO Qui sera le premier à recomposer entièrement son coco des îles ? **Dès 3 ans.** 08 Réf. 335658 DESSINE ET DEVINE Les joueurs mettent à l'épreuve leur coup de crayon et leur instinct pour deviner des dessins. **Dès 4 ans.**





02 Réf. 0684687

04 Réf. 0684685



01 Réf. 0706383



03 Réf. 0684688



01 Réf. 0706383 DÉGUISEMENT COMBINAISON CHAUVE SOURIS 2 - 4 ANS Ce déguisement chauve-souris transforme instantanément votre enfant en une petite créature de la nuit. **Dès 2 ans.** 02 Réf. 0684687 DÉGUISEMENT LION 2 - 4 ANS Ce déguisement de lion est une combinaison facile à enfiler, même au-dessus des vêtements de votre enfant. **Dès 2 ans.** 03 Réf. 0684688 DÉGUISEMENT TIGRE 2 - 4 ANS Ce déguisement de tigre est une combinaison facile à enfiler, même au-dessus des vêtements de votre enfant. **Dès 2 ans.** 04 Réf. 0684685 DÉGUISEMENT ABEILLE 2 - 4 ANS Ce déguisement d'abeille est composé d'un joli tutu jaune à bord noir, d'un serre-tête surmonté d'antennes et de deux ailes à scratcher sur le dos de votre enfant. **Dès 2 ans.**



- 01 Réf. 335419 DÉGUISEMENT PIRATE GARÇON 3-5 ANS Dès 3 ans.
- 02 Réf. 0694885 DÉGUISEMENT DE FÉE PAILLETÉE 3-8 ANS Dès 3 ans.
- 03 Réf. 338057 DÉGUISEMENT DINOSAURE 2/4 ANS Dès 2 ans.

01 Réf. 335419



03 Réf. 338057



02 Réf. 0694885



imagibul

Des détails riches et des accessoires, des scratchs et tailles élastiquées pour s'habiller et se déshabiller en autonomie et des personnages variés pour libérer l'imaginaire.



01 Réf. 0711723



02 Réf. 337531



03 Réf. 0660971



04 Réf. 316745



05 Réf. 326153



06 Réf. 0699511



07 Réf. 326154



01 Réf. 0711723 **CAFETIÈRE ESPRESSO** Une cafetière complète avec tasses, cuillères, sucrier et capsules. Les capsules tombent vraiment dans le bac de recyclage après utilisation **Dès 3 ans.** 02 Réf. 337531 **SERVICE À THÉ EN BOIS** Ce service à thé et ses nombreux accessoires invitent l'enfant à mettre en scène son propre goûter. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0660971 **GÂTEAU D'ANNIVERSAIRE EN BOIS** Avec un système à bandes agrippantes, il décore son gâteau et place les bougies pour une touche festive. **Dès 3 ans.** 04 Réf. 316745 **FOUR À MICRO-ONDES AVEC POULET** Pour faire réchauffer les repas de ses poupées, l'enfant pose l'assiette dans ce four à micro-ondes et le met en marche. **Dès 3 ans.** 05 Réf. 326153 **SET DE 6 FRUITS EN BOIS À DÉCOUPER** 6 fruits ou légumes à découper pour reproduire les gestes du quotidien et développer son imagination. **Dès 3 ans.** 06 Réf. 0699511 **PIZZA EN BOIS À PARTAGER** L'enfant ouvre la boîte à pizza pour découvrir 4 parts en bois à assembler grâce aux bandes auto-agrippantes. **Dès 5 ans.** 07 Réf. 326154 **SET DE 6 LÉGUMES EN BOIS À DÉCOUPER** 6 fruits ou légumes à découper pour reproduire les gestes du quotidien et développer son imagination. **Dès 3 ans.**



01 Réf. 0683259



02 Réf. 0683276

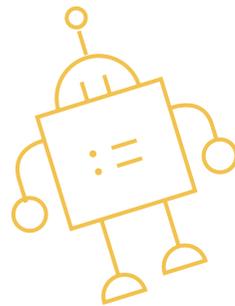


03 Réf. 0683260

01 Réf. 0683259 PORTE-BÉBÉ EN TISSU POUR POUAPON 30 CM L'enfant place une jambe après l'autre, ferme les attaches pour maintenir son poupon et s'assure qu'il se sente bien. **Dès 2 ans.** 02 Réf. 0683276 COUFFIN POUR POUPEE Dim. : L 38 x l 25 x H 12 cm. Édredon et 1 oreiller inclus. **Dès 1 an.** 03 Réf. 0683260 SAC À LANGER ET 12 ACCESSOIRES Un sac à langer pour se familiariser aux gestes du quotidien. En tissu et plastique. **Dès 1 an.** 04 Réf. 329674 CASQUE DE POMPIER AVEC VISIÈRE SONORE ET LUMINEUX **Dès 3 ans.** 05 Réf. 324427 VALISETTE DE DOCTEUR ET SES 10 ACCESSOIRES Une valisette digne d'un grand médecin pour ausculter les doudous ! **Dès 3 ans.** 06 Réf. 325518 LANCE À INCENDIE POMPIER **Dès 3 ans.**



04 Réf. 329674



05 Réf. 324427



06 Réf. 325518





01 Réf. 321361



03 Réf. 339892



04 Réf. 339879



02 Réf. 324040



01 Réf. 321361 **BARIL CONSTRUCTION 85 PIÈCES** 85 pièces dont 1 clé anglaise, 1 boîte de rangement et 1 feuillet d'exemples. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 324040 **BARIL CONSTRUCTION PAILLES À ASSEMBLER** Avec ses 400 pièces, l'enfant fabrique maisons, personnages ou engins en assemblant plusieurs pailles grâce aux divers connecteurs. **Dès 5 ans.** 03 Réf. 339892 **BARIL À ROULETTES ANIMAUX 50 MAXI BRIQUES** 50 briques faciles à prendre en main pour assembler 6 animaux avant d'inventer les siens. **Dès 1 an.** 04 Réf. 339879 **BARIL 140 BRIQUES** Le pack devient boîte de rangement et sert de base de jeu. **Dès 18 mois.**



Réf. 0695365

LA COURSE AUX PLUMES

Dans ce jeu de course poursuite, chaque joueur possède 4 plumes sur sa ceinture et doit collecter des plumes de même couleur tout en protégeant les siennes.

Dès 3 ans.



energybul

Des codes réalistes empruntés au sport. Des produits pratiques, légers ou nomades. Des activités pour développer le sens du collectif et le goût du sport.



01

Réf. 0704882



02

Réf. 330184



03

Réf. 0704992

01 Réf. 0704882 **SAC D'ACTIVITÉS SPORTIVES** 4 plots pour organiser des parcours, 1 ballon en mousse, 2 raquettes et 1 balle de tennis. Sac de rangement inclus. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 330184 **PANIER DE BASKET 2 EN 1** Par terre ou accroché à une porte, ce panier de basket accompagne l'enfant dans ses premiers tirs. Pompe et ballon inclus. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0704992 **SET DE BULLES GÉANTES** Avec ce set de bulles géantes, votre enfant dispose de tout le nécessaire pour produire des bulles en tout genre. **Dès 3 ans.**



01 Réf. 0702720



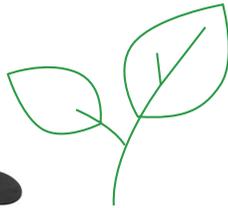
02 Réf. 319036



03 Réf. 319038



04 Réf. 335032



05 Réf. 0703684



06 Réf. 0695367



01 Réf. 0702720 **JUMELLES DES PETITS** Avec ces jumelles, votre enfant se transforme en petit explorateur ! **Dès 3 ans.** 02 Réf. 319036 **BOWLING EN MOUSSE** Un jeu silencieux et stable pour jouer à l'intérieur et à l'extérieur ! Sac de transport et tapis de jeu inclus. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 319038 **CASSE-BOÎTES EN MOUSSE** À l'intérieur ou à l'extérieur de la maison, ce jeu de casse-boîte est silencieux. Sac de transport inclus. **Dès 3 ans.** 04 Réf. 335032 **SAC DE JARDINAGE ET 3 OUTILS** Ce petit sac et ses accessoires en bois vont réveiller le jardinier qui est en lui. **Dès 3 ans.** 05 Réf. 0703684 **LA CHASSE AUX FEUILLES** Chacun se munit d'un sac de couleur différente et doit chercher les feuilles de la même couleur, de la même forme ou des deux ! **Dès 2 ans.** 06 Réf. 0695367 **CIBLE POP-UP** À 12 balles avec bandes auto-agrippantes de 2 couleurs à lancer sur les cibles de 1 à 6. Trop facile ? L'autre face demande plus de précision ! Se plie et se range facilement. **Dès 3 ans.**

Les meilleures marques pour vous...



01 Réf. 0712704



02 Réf. 0712705



03 Réf. 339775



04 Réf. 126866



05 Réf. 308336



06 Réf. 0684250



07 Réf. 325226

01 Réf. 0712704 **JEU DE CARTES MISTI' LOUP** Jeu de cartes Misti' Loup Djeco. Contient 33 cartes. Dimensions produit : 7 x 10,5 cm. **Dès 4 ans.** **02** Réf. 0712705 **JEU DE CARTES MYSTER ANIMO** Jeu de cartes Myster animo Djeco. Contient 54 cartes (9 décors x 6 cartes par décor). Règle du jeu en 10 langues. Dimensions produit : 7 x 10,5 cm. **Dès 4 ans.** **03** Réf. 339775 **JEU DE CARTES LITTLE MIME** Les petits animaux se sont perdus ! Little Mime est un jeu de mime coopératif dans lequel les joueurs doivent imiter le cri des animaux pour qu'ils retrouvent leur maman. **Dès 2 ans.** **04** Réf. 126866 **JEU DE CARTES POUET ! POUET !** Pouet ! Pouet ! est un jeu de bruits et de mimes où les joueurs doivent deviner ce qui est illustré sur la carte en faisant un cri ou un mime. **Dès 5 ans.** **05** Réf. 308336 **LITTLE COOPERATION** Les 4 animaux doivent regagner leur igloo avant que le pont de glace ne s'écroule. **Dès 2 ans.** **06** Réf. 0684250 **PINPON!** Pour sauver la maison des flammes, les joueurs doivent unir leurs forces. **Dès 3 ans.** **07** Réf. 325226 **LITTLE ACTION** Les 6 animaux de la jungle offrent des défis qui développent l'adresse des enfants et récompensent chaque réussite avec une médaille. **Dès 2 ans.**



01 Réf. 328920



02 Réf. 0712707



03 Réf. 504442



04 Réf. 0675707



05 Réf. 318279



06 Réf. 0705469



07 Réf. 0712128



08 Réf. 0712132



09 Réf. 323603



01 Réf. 328920 **PUZZLE LE GLACIER 16 PIÈCES** Une fois assemblées, les 16 pièces de ce puzzle illustrent un camion de glacier. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 0712707 **PUZZLE LE SQUARE DES PETITS AMIS 35 PIÈCES** Puzzle Le square des petits amis 35 pièces Djeco. Contient un puzzle carton de 35 pièces (61 x 38 cm) et un poster. **Dès 5 ans.** 03 Réf. 504442 **PUZZLE LA FÉE ET LA LICORNE 36 PIÈCES** Pour retrouver la fée et la licorne, votre enfant devra reconstituer ce beau tableau. **Dès 4 ans.** 04 Réf. 0675707 **COLORIAGE MAGIQUE CACHÉ DANS LES BOIS** Rempli d'eau et entre les mains de votre enfant, ce stylo devient magique ! **Dès 18 mois.** 05 Réf. 318279 **JEUX DE DESSIN STEP BY STEP LES ANIMAUX** 24 fiches pour apprendre à dessiner 24 animaux. Sur chaque petit tableau effaçable, l'enfant apprend à dessiner étape par étape. Il recommence autant de fois qu'il le souhaite. **Dès 4 ans.** 06 Réf. 0705469 **COFFRET 6 ACTIVITÉS LA SOURIS ET SES AMIS DJECO** Tout le matériel pour 6 activités créatives : collage, coloriage, carte à gratter. **Dès 18 mois.** 07 Réf. 0712128 **COFFRET ENFILAGE PERLES ET FILS CHENILLES ILLUMINER LA NUIT** 3 illustrations à mettre en relief avec des perles et des fils chenilles. Livret explicatif inclus. **Dès 3 ans.** 08 Réf. 0712132 **SAC À MAIN TÊTE DE CHAT** Dans ce sac très pratique, l'enfant range une montre à bracelet élastique, un téléphone avec coque et un trousseau de trois clés inclus. **Dès 18 mois.** 09 Réf. 323603 **PÊCHE AUX CANARDS DUCKY** Quand 5 adorables petits canards barbotent dans la mare, les enfants n'ont qu'une envie : les attraper ! **Dès 2 ans.**



01 Réf. 327024



02 Réf. 300573



03 Réf. 322272



Nathan
04 Réf. 0706642



Nathan
05 Réf. 327957



06 Réf. 319651



Nathan
07 Réf. 328923



08 Réf. 313141

- 01 Réf. 327024 **JEU DE 7 FAMILLES T'CHOUPI** Le but du jeu est d'avoir le plus de familles possible. Quand toutes les familles sont formées, celui qui en a le plus gagne. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 300573 **MON GRAND QUIZ T'CHOUPI** Ce grand quiz T'choupi est un jeu électronique de questions-réponses qui invite votre enfant à découvrir l'univers de T'choupi à travers 12 thèmes variés. **Dès 2 ans.** 03 Réf. 322272 **COFFRET DE JEUX EN ROUTE VERS LA MATERNELLE** Votre futur petit écolier apprend les formes, les couleurs et développe son langage grâce à 10 jeux. **Dès 2 ans.** 04 Réf. 0706642 **LE ROYAUME DES LICORNES** Un jeu d'observation et de rapidité pour 2 à 4 joueurs qui rassemblent des licornes dans leur forêt magique. **Dès 3 ans.** 05 Réf. 327957 **CLIC EDUC MOSAÏQUES** L'enfant place les pions de couleurs sur les plots et l'image surgit ! 10 planches pour apprendre les couleurs en s'amusant. **Dès 4 ans.** 06 Réf. 319651 **JEU INTERACTIF J'APPRENDS LA MUSIQUE** Le piano guide l'enfant et le félicite quand il réussit à jouer un morceau jusqu'au bout ! **Dès 5 ans.** 07 Réf. 328923 **LES PETITES SOURIS** L'enfant aide les 4 petites souris à regagner leur lit avant que le chat n'ait mangé les 5 poissons ! **Dès 2 ans.** 08 Réf. 313141 **LE JEU DU LOUP** Tous ensemble ou les uns contre les autres, il faut terminer sa cueillette avant que le loup soit habillé. **Dès 3 ans.**



01 Réf. 0703816



02 Réf. 0699630



03 Réf. 339790



04 Réf. 0710356



05 Réf. 332519



06 Réf. 0711174

SILENCE,
ça pousse!



07 Réf. 0710339



08 Réf. 337100



09 Réf. 0712594

01 Réf. 0703816 **PUZZLE CHANTIER 36 PIÈCES** Fabriqué en France à base d'encres végétales, ce puzzle chantier 36 pièces de Janod va ravir les passionnés de construction et de travaux. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 0699630 **PUZZLE POMPIER 24 PIÈCES** Fabriqué en France à base d'encres végétales, ce puzzle Pompier 24 pièces de Janod va ravir les passionnés d'aventure et de sapeurs-pompiers. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 339790 **4 PUZZLES ÉVOLUTIFS DINOSAURES** Ce coffret de quatre puzzles évolutifs Janod sur le thème des dinosaures invite votre enfant à se familiariser aux puzzles. **Dès 3 ans.** 04 Réf. 0710356 **MAGNETI'BOOK LICORNES** Ce coffret permet à l'enfant de recomposer des licornes avec des magnets sur un tableau aimanté, favorisant sa motricité fine et sa créativité. **Dès 3 ans.** 05 Réf. 332519 **MAGNETI'BOOK ANIMAUX** Ce coffret magneti'book animaux invite votre enfant à recomposer sur le tableau aimanté les animaux représentés sur les cartes à l'aide de magnets. **Dès 3 ans.** 06 Réf. 0711174 **LAMPE À HISTOIRES SONORE MERVEILLEUSE BONNE NUIT** La lampe à histoires sonore Merveilleuse Bonne nuit Janod accompagne votre enfant pour un rituel du coucher apaisé. **Dès 3 ans.** 07 Réf. 0710339 **KIT DE PLANTATION 6 POTS EN BAMBOU** Le kit de plantation 6 pots en bambou Silence ça pousse offre une introduction ludique et éducative au jardinage à votre enfant. **Dès 3 ans.** 08 Réf. 337100 **MEMOTAGER** Dans ce memory, chaque joueur doit trouver les légumes qui composent sa soupe. **Dès 2 ans.** 09 Réf. 0712594 **COFFRET QBOX PUZZLE ET LIVRE LE MONDE DES PONEYS** Ce coffret contient un livre de 10 pages, un puzzle de 40 pièces et 10 figures à assembler et à placer sur le puzzle. **Dès 4 ans.**



01 Réf. 0706908



02 Réf. 0706897



03 Réf. 0706907



01 Réf. 0706908 VÉHICULE ET FIGURINE STELLA PAT PATROUILLE Ce véhicule et figurine Stella Pat Patrouille est une réplique fidèle du véhicule officiel du film La Pat' Patrouille. **Dès 3 ans.**

02 Réf. 0706897 VÉHICULE ET FIGURINE MARCUS PAT PATROUILLE Ce véhicule et figurine Marcus Pat'Patrouille est une réplique fidèle du véhicule officiel du film La Pat' Patrouille. **Dès 3 ans.**

03 Réf. 0706907 VÉHICULE ET FIGURINE CHASE PAT PATROUILLE Ce véhicule et figurine Chase Pat Patrouille est une réplique fidèle du véhicule officiel du film La Pat' Patrouille. **Dès 3 ans.**

04 Réf. 0712567 PLAYSET DELUXE GABBY'S DOLLHOUSE Ce coffret Deluxe Gabby's DollHouse Spin Master est une réplique interactive de l'univers magique de la célèbre série Netflix. **Dès 3 ans.**

05 Réf. 0712568 COFFRET DE FIGURINES DELUXE CELEBRATION GABBY'S DOLLHOUSE Ce coffret de figurines Deluxe Celebration Gabby's DollHouse Spin Master offre une immersion dans l'univers magique de la célèbre série Netflix. **Dès 3 ans.**

04 Réf. 0712567



05 Réf. 0712568



Réf. 0685514

SET DE 5 VÉHICULES URGENCES

Contient 5 véhicules d'urgence en métal à l'échelle 1/64. **Dès 3 ans.**



Réf. 0699125

COFFRET DE 4 VÉHICULES DE CONSTRUCTION

Contient 4 véhicules de chantier en métal à l'échelle 1/64. **Dès 3 ans.**



Ceci est un assortiment, nous ne pouvons vous garantir le modèle qui vous sera livré



01 Réf. 0687905



02 Réf. 337030



03 Réf. 0697195



04 Réf. 0705594



05 Réf. 325347



06 Réf. 0712510



07 Réf. 0701871

01 Réf. 0687905 **MA PREMIÈRE VOITURE TÉLÉCOMMANDÉE VINTAGE** Première voiture télécommandée, boutons directionnels pour une prise en main inégalée. Piles non incluses. Disponible en 2 couleurs (assortiment). **Dès 3 ans.** 02 Réf. 337030 **CAMION TRANSPORTEUR AVEC 2 VOITURES** Avec cet imposant camion transporteur à six roues, votre enfant s'invente de nombreuses histoires dans lesquelles il vient à la rescousse de voitures en panne ! **Dès 1 an.** 03 Réf. 0697195 **MA TABLETTE D'ÉCRITURE** Après avoir placé une des fiches sous la tablette, l'enfant n'a plus qu'à suivre les tracés de chaque fiche pour s'entraîner. **Dès 3 ans.** 04 Réf. 0705594 **CASSE TÊTE SAFARI PHOTO** Ce casse-tête propose à l'enfant 60 défis de plus en plus complexes, renforçant sa fierté à les relever avec succès ! **Dès 3 ans.** 05 Réf. 325347 **LE PETIT CHAPERON ROUGE** 48 défis de logique pour aider le Petit Chaperon Rouge à atteindre Mère-Grand avant le loup ! **Dès 4 ans.** 06 Réf. 0712510 **SMARTPHONE ÉDUCATIF GABBY ET LA MAISON MAGIQUE** Ce smartphone avec 4 jeux éducatifs : musique, gâteaux, marelle, potions. Bouton pour messages de Gabby, simulation d'appels téléphoniques. **Dès 3 ans.** 07 Réf. 0701871 **SUPER MICRO MAGIC FUN** Un super micro pour créer ses premiers concerts ! Possibilité de connecter un smartphone ou un MP3 en Bluetooth pour écouter ses chansons préférées et chanter par-dessus. **Dès 2 ans.**

gipsy TOYS
Pour un monde plus doux



01 Réf. 0710334

02 Réf. 0695939



Corolle

Sylvanian Families® 03 Réf. 0699734



04 Réf. 0706756



05 Réf. 0698846



baby einstein

06 Réf. 0712349



07 Réf. 0706411



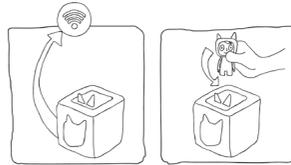
- 01** Réf. 0710334 **CHIOT EN LAISSE INTERACTIF** Ce chiot en peluche télécommandée marche, aboie, remue la queue. Sa laisse incite l'enfant à le firer pour effectuer ses premiers pas ! **Dès 18 mois.** **02** Réf. 0695939 **PORTE BÉBÉ POUR POUPEE 36 OU 42 CM** Ce porte bébé fleuri Corolle pour poupon 36 à 42 cm est l'accessoire indispensable pour emmener son grand poupon partout ! **Dès 1 an.** **03** Réf. 0699734 **5655 LA FAMILLE LAPIN CHOCOLAT** La famille des Sylvanian s'agrandit avec cette famille lapin chocolat composée du papa, de la maman, de la fille et du bébé. **Dès 3 ans.** **04** Réf. 0706756 **KLOROFIL LOT DE 4 PERSONNAGES GLA GLA LA FAMILLE RENNE** Une famille d'adorables rennes pour rejoindre et agrandir la grande communauté des Klorofil. **Dès 18 mois.** **05** Réf. 0698846 **CIRCUIT D'EAU MODULABLE** Ce plombier fonctionne sur le principe d'un réseau de tuyaux équipés de robinets. **Dès 18 mois.** **06** Réf. 0712349 **RADIO MAGIC TOUCH** Cette radio invite l'enfant à découvrir plus de 30 mélodies en manipulant le cadran vintage en bois. **Dès 1 an.** **07** Réf. 0706411 **VALISSETTE APPRENTISSAGE MONTESSORI 7 ACTIVITÉS JADE** 7 activités autour de la motricité fine incluant lacets, formes, couleurs. **Dès 3 ans.**

Ton Tonie

t'accompagne de culture en aventures à travers de grandes leçons, de belles mélodies et de merveilleuses histoires.



Un vrai jeu d'enfant



Connecte ta Toniebox à ton réseau WiFi.

Place ton Tonie.



Assieds-toi et écoute. Tu en as assez entendu ? Alors retire ton Tonie de ta Toniebox.

Tu en veux encore ? Replace ton Tonie.



01 Réf. 0686313



02 Réf. 0686331



03 Réf. 0706013



04 Réf. 0706018



05 Réf. 0698858



06 Réf. 0703360



07 Réf. 0698859



08 Réf. 0700273



09 Réf. 0703357



10 Réf. 0705486



11 Réf. 0686344



12 Réf. 0709742



13 Réf. 0705484



14 Réf. 0706024



15 Réf. 0709731



16 Réf. 0686366



17 Réf. 0698252



18 Réf. 0698860



19 Réf. 0705483



20 Réf. 0709672

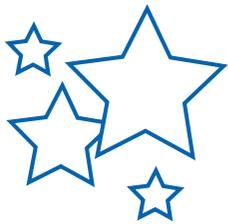


21 Réf. 0709735



à partir de 3 ans

- 01 Réf. 0686313 **FIGURINE TONIE LE ROI LION** A peine posée sur le socle de la Toniebox, cette figurine du Roi Lion, peinte à la main et riche en détails, se met à jouer les chansons et la belle histoire de ce classique de Disney.
- 02 Réf. 0686331 **FIGURINE TONIE LA REINE DES NEIGES** A peine posée sur le socle de la Toniebox, cette figurine de la Reine des Neiges, peinte à la main et riche en détails, se met à jouer les chansons et la belle histoire de ce classique de Disney.
- 03 Réf. 0706013 **FIGURINE TONIE LA PETITE SIRÈNE** Avec votre figurine Tonie Sirène, La Petite Sirène et votre Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique (env. 59 minutes), inspirée de l'histoire originale du célèbre film de Disney et incluant les chansons les plus emblématiques
- 04 Réf. 0706018 **FIGURINE TONIE VAÏANA** Avec votre figurine Tonie Vaiana et votre Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique (env. 33 min), inspirée de l'histoire originale du célèbre film de Disney et incluant les chansons les plus emblématiques
- 05 Réf. 0698858 **FIGURINE TONIE LE LIVRE DE LA JUNGLE** Avec votre figurine Tonie Le Livre De La Jungle et votre Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique (env. 36 minutes), inspirée de l'histoire originale du célèbre film de Disney et incluant les chansons les plus emblématiques.
- 06 Réf. 0703360 **FIGURINE TONIE CARS** Flash McQueen vit à 100 à l'heure jusqu'au jour où il se retrouve coincé dans une petite ville de la Route 66, Radiator Springs.
- 07 Réf. 0698859 **FIGURINE TONIE CHASE PAT' PATROUILLE** Avec votre figurine Tonie La Pat' Patrouille à l'effigie de Chase et votre Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique (env. 45 minutes) avec Ryder et son équipe de super-chiots intrépides.
- 08 Réf. 0700273 **FIGURINE TONIE STELLA PAT' PATROUILLE** Avec votre figurine Tonie La Pat' Patrouille à l'effigie de Stella et votre Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique (env. 42 minutes) avec Ryder et son équipe de super-chiots intrépides.
- 09 Réf. 0703357 **FIGURINE TONIE LA PAT' PATROUILLE MARCUS** Avec votre figurine tonie La Pat' Patrouille à l'effigie de Marcus et votre Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique (env. 45 minutes) avec Ryder et son équipe de super-chiots intrépides.
- 10 Réf. 0705486 **FIGURINE TONIE PAT' PATROUILLE RUBEN** Avec votre figurine Tonie Ruben et votre Toniebox (vendue séparément), Retrouvez Ruben fait partie de la Pat' Patrouille, la bande de super-chiots menée par le jeune Ryder.
- 11 Réf. 0686344 **FIGURINE TONIE SUR LA ROUTE AVEC PEPPA PIG** A peine posée sur le socle de la Toniebox, cette figurine de Peppa Pig, peinte à la main et riche en détails, se met à raconter neuf aventures drôles et rocambolesques du célèbre cochon.
- 12 Réf. 0709742 **FIGURINE TONIE MIRACULOUS LADYBUG** Avec votre figurine Tonie Miraculous Ladybug, découvrez les débuts de la super-héroïne Ladybug et de son partenaire de choc, Chat Noir, dans une aventure audio palpitante.
- 13 Réf. 0705484 **FIGURINE TONIE SIMON SUPERLAPIN** Avec votre figurine Tonie Simon Superlapin et votre Toniebox (vendue séparément), (Re)découvrez le personnage de Simon Superlapin, le héros du célèbre Caca boudin !, dans plusieurs épisodes audio adaptés de la série TV d'après les albums de Stéphanie Blake publiés à L'école des loisirs.
- 14 Réf. 0706024 **FIGURINE TONIE PETIT OURS BRUN** Avec votre figurine tonie Petit Ours Brun et votre Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique (env. 50 minutes),
- 15 Réf. 0709731 **FIGURINE TONIE SPIDEY, MILES MORALES : SPIDER-MAN** Avec votre figurine Spidey Miles Morales et votre Toniebox (vendu séparément) découvrez une nouvelle histoire de Spidey et ses amis ! Miles et ses amis Peter et Gwen viennent juste de voir L'Ogre Vert des égouts, un film qui raconte les aventures d'un énorme monstre tout vert.
- 16 Réf. 0686366 **FIGURINE TONIE MES COMPTINES MATERNELLES** A peine posée sur le socle de la Toniebox, cette figurine de lapin, peinte à la main et riche en détails, se met à chanter 20 comptines entraînantes.
- 17 Réf. 0698252 **FIGURINE TONIE MES COMPTINES PRÉFÉRÉES À MIMER** Avec à ta figurine Tonie Mes Comptines Préférées À Mimer ta Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique (env. 40 minutes) faite de chansons qui accompagnent les enfants et les aident à grandir.
- 18 Réf. 0698860 **FIGURINE TONIE COMPTINES POUR S'ENDORMIR** Avec à ta figurine Tonie Mes Comptines Préférées Pour S'Endormir et votre Toniebox (vendue séparément), embarquez pour une aventure audio unique faite de chansons qui bercent les plus jeunes pour les amener sereinement au pays des rêves.
- 19 Réf. 0705483 **FIGURINE TONIE LA PROMENADE ORCHESTRALE DE DOUDOU LAPINOU** Chut, petits dormeurs, c'est l'heure des Copains du dodo ! Votre figurine Tonie Doudou Lapinou et votre Toniebox (vendue séparément), accompagnent en douceur les enfants au pays des rêves avec une sélection de musiques classiques adaptées en berceuses.
- 20 Réf. 0709672 **FIGURINE TONIE GIGANTOSAURUS ROCKY** Avec votre figurine Tonie Gigantosaurus Rocky et votre Toniebox (vendue séparément), bienvenue à Crétacia, le pays des dinosaures !
- 21 Réf. 0709735 **FIGURINE TONIE GIGANTOSAURUS TINY** Avec votre figurine Gigantosurus Tiny et votre Toniebox (vendu séparément) découvrez Crétacia, le pays des dinosaures !



lunii



01 Réf. 0706551



02 Réf. 0699879



03 Réf. 0706003



04 Réf. 0706000



05 Réf. 0706006

01 Réf. 0706551 **COQUE DE PROTECTION SOUPLE VERTE POUR LUNII** La coque protège ma boîte à histoires Lunii des chocs et des chutes inhérentes à la vie de l'enfant. Elle est conçue pour être retirée par un adulte. **Dès 4 ans.** **02** Réf. 0699879 **ALBUM AUDIO BABAR AUX ROYAUMES DES ÉLÉPHANTS** Album audio Babar aux royaumes des éléphants composé de 12 histoires interactives, à écouter exclusivement depuis la conteuse Ma Fabrique à Histoires de Lunii. **Dès 3 ans.** **03** Réf. 0706003 **COFFRET LIVRE AUDIO, SUZANNE ET GASTON À PARIS** Cette année, Suzanne et Gaston restent en France pour explorer la capitale ! **Dès 3 ans.** **04** Réf. 0706000 **COFFRET LIVRE AUDIO, SUZANNE ET GASTON À LONDRES** Suzanne et Gaston visitent Londres ! Les deux amis partent pour de nouvelles aventures dans la capitale anglaise: Big Ben, Camden Market, Fish & Chips, Cricket... **Dès 3 ans.** **05** Réf. 0706006 **COFFRET LIVRE AUDIO, MARGOT APPRENTIE VÉTO** Margot, petite fille apprentie véto, est toujours prête à sauver des animaux en détresse. **Dès 3 ans.**



oxybul

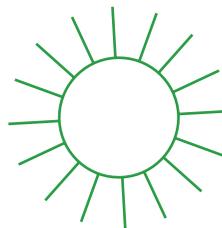
6 ans et plus



01 Réf. 319037

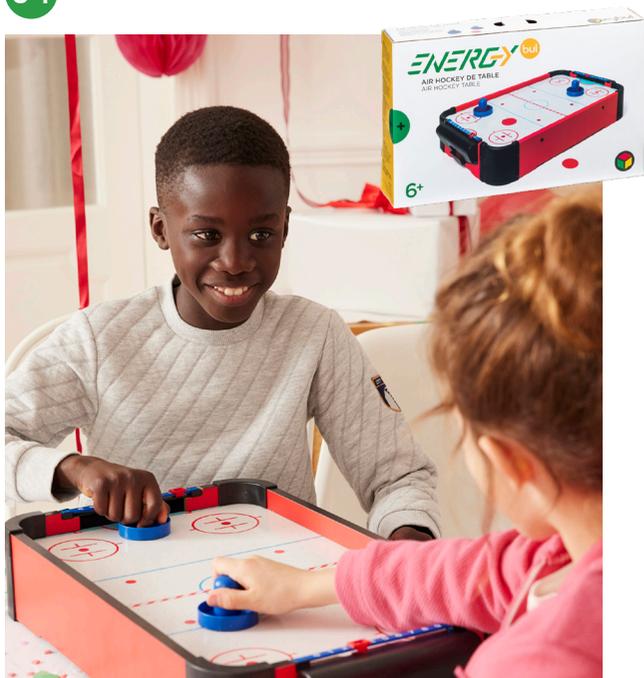


02 Réf. 339684



03 Réf. 0660948

04 Réf. 333047



05 Réf. 319067



01 Réf. 319037 ANNEAUX EN MOUSSE En lançant les 6 anneaux, l'enfant s'entraîne à viser. Un jeu facile à installer et à transporter. **Dès 3 ans.** 02 Réf. 339684 SET DE RAQUETTES GÉANTES DES TOUT-PETITS Grâce à leur taille et leur légèreté, l'enfant tape dans le mille à tous les coups et s'initie au tennis ou au badminton. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0660948 COFFRET DE 165 BILLES Dans ce joli coffret, votre enfant découvre 165 billes de 3 tailles et de 8 motifs différents. **Dès 5 ans.** 04 Réf. 333047 AIR HOCKEY DE TABLE Jeu à air pulsé : chaque joueur vise le camp adverse pour développer adresse et précision. **Dès 6 ans.** 05 Réf. 319067 JEU DES ACROBATES Un joueur lance les dés pour savoir sur quelle pastille il doit poser sa main ou son pied sur le tapis pop-up. Sac de transport inclus. **Dès 3 ans.**



Réf. 0704982

BOX À BULLES

Cette box à bulles contient 34 accessoires variés pour donner forme à des bulles, petites, grandes et de formes différentes !

Dès 3 ans.

Réf. 0704987

MACHINE À BULLES

Cette machine à bulles est si simple d'utilisation ! Votre enfant la remplit avec la recharge de liquide à bulles incluse, presse un simple bouton et il n'y a plus qu'à admirer les bulles envahir le ciel.

Dès 3 ans.



energybul

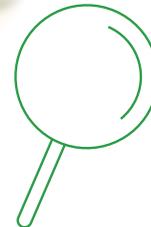
Des codes réalistes empruntés au sport. Des produits pratiques, légers ou nomades. Des activités pour développer le sens du collectif et le goût du sport.



01 Réf. 336564



02 Réf. 336756



03 Réf. 336563

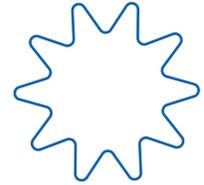
01 Réf. 336564 **ASPIRATEUR D'INSECTES** Il trouve des petites bêtes, les attrape, les regarde vivre et les relâche dans la nature. **Dès 8 ans.** **02** Réf. 336756 **VISIONNEUSE D'INSECTES** Avec cette visionneuse d'insectes, votre enfant se transforme en petit explorateur d'insectes ou de plantes qu'il capture et place sous la loupe pour les observer avec fascination ! **Dès 5 ans.** **03** Réf. 336563 **MAISON DES INSECTES** Les passionnés d'insectes adorent les admirer pour ensuite les relâcher ! **Dès 4 ans.**



01 Réf. 329998



02 Réf. 0695863



01 Réf. 329998 **COLORBLOCK** Les enfants développent adresse et précision en construisant la tour la plus haute ! **Dès 3 ans.** 02 Réf. 0695863 **COFFRET MULTI-JEUX DES CONTES** Un coffret multi-jeux sur le thème des contes, avec des jeux pour chaque tranche d'âge. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0694903 **PUZZLE DU MONDE 200 PIÈCES** Puzzle de 200 pièces avec poster et 40 cartes de questions pour découvrir le monde avec 80 réponses passionnantes ! Dim. : L 82,5 x l 55 cm. **Dès 6 ans.**



03 Réf. 0694903



educabul



02 Réf. 0706012



03 Réf. 0700776

01 Réf. 0706012 **COLORFORM EXPRESS** Précision et rapidité sont essentielles pour reproduire les motifs des cartes avec les cadres en bois. **Dès 6 ans.** 02 Réf. 0700776 **PITIT BAC** Les joueurs doivent écrire le plus vite possible un mot qui commence par la bonne lettre ! **Dès 7 ans.** 03 Réf. 339498 **COFFRET 2 DINOSAURES À DÉTERRER** 2 squelettes à déterrer et à assembler. 1 poster pédagogique recto/verso. **Dès 8 ans.** 04 Réf. 0704867 **13 PIERRES PRÉCIEUSES À DÉTERRER** 13 minéraux à extraire du bloc de plâtre. Livret ludo-pédagogique. **Dès 7 ans.** 05 Réf. 0684989 **KELMO** À tour de rôle, un joueur pose des questions aux autres pour deviner le dessin sur sa tête. **Dès 5 ans.**



04 Réf. 339498



05 Réf. 126036



06 Réf. 0684989



01 Réf. 338050



02 Réf. 338052



03 Réf. 0702705

Découvrez encore plus de jeux sur idkids.com

01 Réf. 338050 **ÉPÉE SONORE EXCALIBUR** Cette épée Excalibur en mousse n'est pas seulement réaliste avec son effet argenté sur la lame, elle est aussi sonore ! **Dès 3 ans.** 02 Réf. 338052 **SABRE DE PIRATE** Ce sabre de pirate en mousse est l'accessoire idéal pour faire couler les navires ennemis et mettre la main sur le trésor. **Dès 3 ans.** 03 Réf. 0702705 **UKULÉLÉ** Un Ukulélé en bois, longueur 44 cm. **Dès 3 ans.** 04 Réf. 0707373 **CAPE DE CHEVALIER ET ÉPÉE** Avec cette cape de chevalier réversible bleue, votre enfant se met dans la peau du chevalier qu'il préfère ! **Dès 3 ans.** 05 Réf. 0706075 **DÉGUISEMENT SORCIÈRE AMBRE 6/8 ANS** Ce set jupon et sac citrouille contient le nécessaire pour s'inventer des histoires effrayantes ou amusantes et ramasser des bonbons à Halloween ! **Dès 6 ans.**



04 Réf. 0707373



05 Réf. 0706075



01 Réf. 0660878



02 Réf. 0675272



03 Réf. 338385



04 Réf. 682376



05 Réf. 337787



06 Réf. 0702764

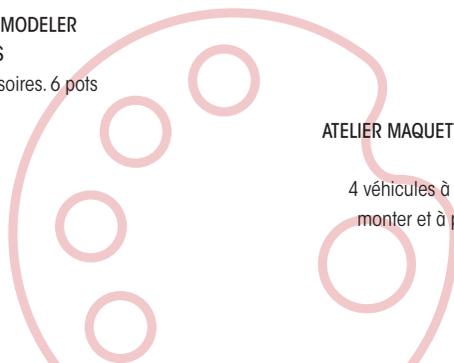


07 Réf. 0711262

01 Réf. 0660878 **6 BOÎTES À PAILLETER** 6 boîtes, 6 tubes de colle pailletée de couleur différente et des strass. **Dès 5 ans.** **02** Réf. 0675272 **BOÎTE À BIJOUX À DÉCORER** Tout le nécessaire pour personnaliser et décorer sa boîte à bijoux. **Dès 3 mois.** **03** Réf. 338385 **BOÎTE À BIJOUX AVEC BRACELETS** 8 bracelets bohèmes à réaliser avec des perles en bois, des pompons et des perles de rocaille. **Dès 5 ans.** **04** Réf. 682376 **COFFRET CRÉATION BOITES ET CARNETS À PERSONNALISER** Coller, décorer et personnaliser avec strass, paillettes, papier et stickers. **Dès 6 ans.** **05** Réf. 337787 **ATELIER MAGNETS PLASTIQUE FOU PRINCESSES** 23 aimants à colorier avec les 10 crayons inclus pour créer des aimants en plastique fou. **Dès 6 ans.** **06** Réf. 0702764 **ATELIER MAGNETS PLASTIQUE FOU DINOSAURES** 22 aimants à créer avec 10 crayons de couleur et des stickers. **Dès 6 ans.** **07** Réf. 0711262 **ATELIER 5 ATTRAPES-RÊVES À CRÉER** L'enfant crée 5 attrape-rêves personnalisés avec laines, fils de coton, perles en bois et feuilles irisées. **Dès 8 ans.**



Réf. 331653
COFFRET DE PÂTE À MODELER
GÂTEAUX ET GLACES
 De nombreux accessoires. 6 pots
 de 84 g.
Dès 3 ans.



Réf. 0660872
ATELIER MAQUETTE AVIONS ET VOITURES
 4 véhicules à rétrofriction à
 monter et à personnaliser.
Dès 7 ans.



Les marques que vous allez adorer...



Réf. 0703483
DÉFIS NATURE - RECORDS DES ANIMAUX
 Ce jeu de cartes défis Nature Bioviva fait découvrir les plus incroyables records des animaux !
Dès 7 ans.



01 Réf. 0710687 **JEU DE CARTES DÉFIS NATURE - TROP MIGNON** Ce jeu de cartes défis Nature Bioviva permet de découvrir les animaux les plus mignons de notre planète. **Dès 7 ans.** **02** Réf. 0710689 **JEU DE CARTES DÉFIS NATURE - ESPACE** Ce jeu de cartes défis Nature Bioviva permet de découvrir l'Espace et les corps célestes les plus anciens. **Dès 7 ans.** **03** Réf. 339626 **JEU DE CARTES DÉFIS NATURE ANIMAUX REDOUTABLES** Pariez sur les points forts des animaux les plus redoutables de la planète : le joueur qui choisit la plus forte caractéristique remporte les cartes des autres joueurs. **Dès 7 ans.** **04** Réf. 0687884 **JEU DE CARTES DÉFIS NATURE MYTHOLOGIE, HÉROS ET DIEUX** Ce jeu de cartes Défis Nature Bioviva invite deux à six joueurs à découvrir la mythologie, les héros et les Dieux ! **Dès 7 ans.**



01
 Réf. 0710687



02
 Réf. 0710689



03
 Réf. 339626

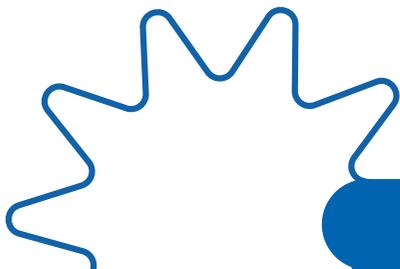


04
 Réf. 0687884

1 INCLUS
 CARTE
 COLLECTOR

1 INCLUS
 CARTE
 COLLECTOR

1 INCLUS
 CARTE
 COLLECTOR





01 Réf. 129172



02 Réf. 338367



03 Réf. 0711193



04 Réf. 0712595



05 Réf. 0706092



06 Réf. 0694944



07 Réf. 0694947

01 Réf. 129172 **CASSE-TÊTE LES DOIGTS MALINS** 2 bouliers à manipuler avec les doigts. Agilité, rapidité et dextérité sont de mise pour réaliser les dessins des cartes modèles... Un vrai casse-tête ! **Dès 5 ans.** **02** Réf. 338367 **ARDOISE TABLETTE DE DESSIN LCD** Avec cette tablette LCD, votre enfant se lance en liberté et en autonomie dans toutes sortes de dessins. **Dès 4 ans.** **03** Réf. 0706092 **ARDOISE À DESSIN LCD XL 32 CM** Pour écrire, dessiner et recommencer à l'infini. **Dès 4 ans.** **05** Réf. 0712595 **COFFRET LABO ÉLECTRICITÉ** Pour écrire, dessiner et recommencer à l'infini. **Dès 4 ans.** **04** Réf. 0711193 **TABLETTE 20 JEUX** La tablette propose 20 jeux classiques à jouer seul ou à 2. Avec son écran et les 2 stylets, l'enfant peut cocher, écrire ou dessiner, puis effacer pour recommencer ! **Dès 6 ans.** **06** Réf. 0694944 **12 MAXI OEUF DINOSAURES À DÉTERRER** À l'aide des burins et pinceaux, l'enfant se lance dans une fouille digne d'un archéologue des temps modernes. **Dès 6 ans.** **07** Réf. 0694947 **RANDONNÉE NATURE** Ce coffret randonnée nature Buki contient toute la panoplie du parfait aventurier ! La paire de jumelles 5x32mm l'invite à observer les animaux ou la nature environnante. **Dès 6 ans.**



01 Réf. 0697198



02 Réf. 0675889



03 Réf. 0661207



04 Réf. 0705435



05 Réf. 0687903



06 Réf. 0710298



07 Réf. 0703240



08 Réf. 0703305



09 Réf. 0710584

01 Réf. 0697198 **ARBALÈTE** Cette arbalète Buki invite votre enfant à s'entraîner au tir en toute sécurité ! **Dès 6 ans.** 02 Réf. 0675889 **SPINMASTER CASSE-TÊTE PERPLEXUS GO** Perplexus GO est un casse-tête et un jeu d'adresse contenant une bille qu'il faut faire progresser dans un étonnant labyrinthe ! **Dès 8 ans.** 03 Réf. 0661207 **PERPLEXUS BEAST** 100 obstacles mettent à l'épreuve la patience de ceux qui oseront défier ce célèbre casse-tête ! **Dès 8 ans.** 04 Réf. 0705435 **CASSE-TÊTE - RUBIK'S CUBE 3X3 - ECO RESPONSABLE** Ce rubik's cube 3x3 va ravir tous les fans qui vont adorer le manipuler pour reconstituer une couleur monochrome sur chaque face. **Dès 8 ans.** 05 Réf. 0687903 **VOITURE TÉLÉCOMMANDÉE MINI TRUCK** Dès ses 18 mois, l'enfant l'utilise avec les deux roues arrière pour plus de stabilité. Il acquiert ainsi de l'équilibre et de l'assurance. **Dès 5 ans.** 06 Réf. 0710298 **SET DE 4 BALLONS DE SPORT** Ce set de quatre ballons de sport Branford est le compagnon idéal pour initier votre enfant à des activités sportives variées. **Dès 3 ans.** 07 Réf. 0703240 **COFFRET MAKO MOULAGES 3 DINOSAURES** Mako Moulages dinosaures invite votre enfant à une double expérience créative : mouler et décorer trois dinosaures différents ! **Dès 5 ans.** 08 Réf. 0703305 **COFFRET MAKO MOULAGES ATELIER MAGNETS** Mako Moulages magnets animaux invite votre enfant à une double expérience créative : mouler et décorer six animaux magnétiques ! **Dès 5 ans.** 09 Réf. 0710584 **COFFRET DÉCOUVERTE PUZZLE ET LIVRE LES DINOSAURES** Puzzle et livre sur les dinosaures, parfait pour les passionnés ! **Dès 6 ans.**



01 Réf. 0703832



02 Réf. 327867



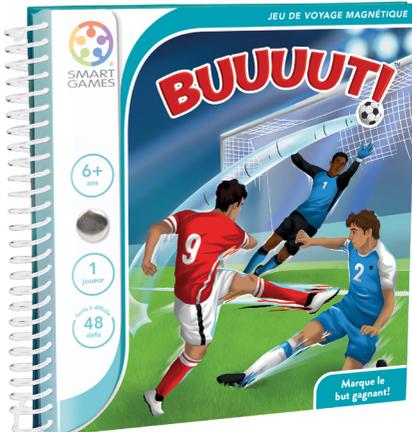
03 Réf. 327864



04 Réf. 326813



05 Réf. 0675953



06 Réf. 0703831

- 01 Réf. 0703832 **CASSE TÊTE IQ LOVE** Le célèbre casse-tête IQ Love fait son retour dans un plus grand format et un double plateau qui offre deux fois plus de variété de jeu ! **Dès 7 ans.**
- 02 Réf. 327867 **CASSE-TÊTE IQ FIT** Suivant les indications du défi choisi, vous placerez les pièces demandées, puis mettez à contribution vos neurones pour encastrer correctement les pièces restantes afin de remplir le plan de jeu. **Dès 6 ans.**
- 03 Réf. 327864 **CASSE-TÊTE IQ PUZZLER PRO** Jeu de réflexion qui s'adresse à tous, avec 120 défis à résoudre. Suivant le défi choisi, placez comme indiqué les pièces demandées, puis encastrez correctement les pièces restantes afin de remplir le plan de jeu. **Dès 6 ans.**
- 04 Réf. 326813 **L'AVENTURIER** L'enfant doit faire sortir son personnage du labyrinthe à travers 60 défis progressifs. **Dès 7 ans.**
- 05 Réf. 0675953 **MONSTRES SOUS LE LIT** «Monstres sous le lit» propose 60 défis évolutifs, développant ainsi la planification, le repérage spatial et la concentration de l'enfant. **Dès 6 ans.**
- 06 Réf. 0703831 **CASSE TÊTE BUT Buuuut!** est un casse-tête de SmartGames qui invite un joueur à relever 48 défis évolutifs pour tromper le gardien adverse et marquer un but. **Dès 6 ans.**



01 Réf. 0706635



02 Réf. 0661202



03 Réf. 0710669



04 Réf. 325396



05 Réf. 0707083



06 Réf. 315872



07 Réf. 304379



08 Réf. 0699618



- 01 Réf. 0706635 DOBBLE DISNEY À l'occasion des 100 ans de Disney, Dobble se pare des personnages et symboles du célèbre studio qui ont marqué toutes les générations. **Dès 6 ans.** 02 Réf. 0661202 JEU DE CARTES DOBBLE CLASSIC Dobble est un jeu cartes comportant chacune 8 symboles différents et un seul commun entre chaque carte... **Dès 6 ans.** 03 Réf. 0710669 TRIO Déduisez les numéros dans les mains adverses et sur la table pour trouver les trios de cartes identiques ! **Dès 7 ans.** 04 Réf. 325396 TIME'S UP KIDS CHAT L'enfant doit faire deviner un maximum d'images en les décrivant et en les mimant. **Dès 4 ans.** 05 Réf. 0707083 JEU DE CARTES CRACK LIST Fous rires, culture générale et rebondissements s'invitent dans ce jeu de cartes convivial. **Dès 10 ans.** 06 Réf. 315872 6 QUI PREND Dans ces parties rythmées, les joueurs sont concentrés pour récolter le moins de points possible ! **Dès 10 ans.** 07 Réf. 304379 JEU DE CARTES BAZAR BIZARRE La chaise est rouge, le livre bleu, la bouteille verte, la souris et le fantôme blanc, bien sûr. Pourtant, c'est bizarre, certaines cartes représentent ces objets dans des couleurs différentes. **Dès 6 ans.** 08 Réf. 0699618 JEU DE CARTES SKYJO Skyjo est un jeu de cartes qui invite deux à huit joueurs à cumuler... le moins de points possible ! En début de partie, douze cartes faces cachées sont disposées en face de chaque joueur. **Dès 8 ans.**



01 Réf. 0712706



02 Réf. 316313



03 Réf. 0704137



04 Réf. 0704133



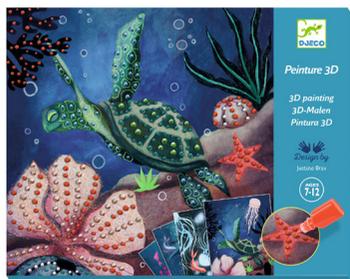
05 Réf. 330500



06 Réf. 329581



07 Réf. 330527



08 Réf. 0712127



09 Réf. 0703110



10 Réf. 0710706

- 01 Réf. 0712706 **JEU DE CARTES WOLF PANIC** Le jeu de cartes Wolf Panic Djeco invite deux à quatre joueurs à unir leur force pour aider les animaux à se regrouper et se protéger des loups. **Dès 6 ans.** 02 Réf. 316313 **JEUX DE SOCIÉTÉ YAMS JUNIOR** Voici le traditionnel jeu de Yams adapté aux plus petits. A tour de rôle, chaque joueur lance les 5 dés illustrés par des animaux. **Dès 4 ans.** 03 Réf. 0704137 **PETIT CARNET SECRET STEVE FEUTRE MAGIQUE** Ce petit carnet secret Steve Djeco de 88 pages est l'accessoire de papeterie indispensable pour conserver tous ses secrets à l'abri des regards indiscrets. **Dès 8 ans.** 04 Réf. 0704133 **PETIT CARNET SECRET KENDRA FEUTRE MAGIQUE** Ce petit carnet secret Kendra Djeco de 88 pages est l'accessoire de papeterie indispensable pour conserver tous ses secrets à l'abri des regards indiscrets. **Dès 8 ans.** 05 Réf. 330500 **MOSAÏQUES PAPILLONS** Cette activité de mosaïques va permettre à votre enfant de créer de magnifiques mosaïques en associant un numéro à une couleur. **Dès 4 ans.** 06 Réf. 329581 **PUZZLE OBSERVATION LA FORÊT ENCHANTÉE 100 PIÈCES** Thème apprécié des enfants, ce puzzle permettra à votre enfant de travailler, tout en s'amusant, son repérage dans l'espace et d'exercer sa concentration et sa patience. **Dès 5 ans.** 07 Réf. 330527 **BRACELETS KUMIHIMO CÉLESTE** Ce coffret permet à l'enfant de réaliser 6 bracelets selon la technique de tressage circulaire japonaise appelée le Kumihimo. **Dès 8 ans.** 08 Réf. 0712127 **COFFRET D'ACTIVITÉS PEINTURE 3D ABYSSES** Ce coffret d'activités peinture 3D Abysse Djeco permet à votre enfant de s'immerger dans un monde créatif en décorant quatre tableaux d'animaux avec des effets en relief. **Dès 7 ans.** 09 Réf. 0703110 **COFFRET ARTISTIC AQUA ARC-EN-CIEL** Ce coffret artistic aqua arc-en-ciel Djeco invite votre enfant à créer trois suspensions aux couleurs pastels. **Dès 6 ans.** 10 Réf. 0710706 **PLANEUR** Léger et résistant, ce Fire Plane Djeco est un grand avion en mousse à lancer pour des vols spectaculaires. **Dès 5 ans.**



01 Réf. 337120 **AQUARELLUM JUNIOR LICORNES** Aquarellum propose à votre enfant une technique de peinture lui permettant de comprendre la composition des couleurs. **Dès 7 ans.** 02 Réf. 145080 **AQUARELLUM JUNIOR OISEAUX DE PARADIS** C'est moi qui l'ai fait ! Votre enfant brandit fièrement, sous vos yeux, sa jolie aquarelle. **Dès 5 ans.** 03 Réf. 0687324 **AQUARELLUM LES CAPITALES** L'enfant crée 3 tableaux avec la technique du sertissage. **Dès 7 ans.** 04 Réf. 336986 **SABLIMAGE LICORNES** Pour réussir les 4 tableaux de Sablimage sur les licornes, il suffit de découper les surfaces prédécoupées, de les saupoudrer de sable de couleur et le dessin des animaux apparaît. **Dès 4 ans.** 05 Réf. 317996 **SABLIMAGE PRINCESSES** Il suffit de découper les surfaces prédécoupées, de les saupoudrer de sable de couleur et le dessin de princesses apparaît. **Dès 4 ans.** 06 Réf. 333196 **COFFRET L'ATELIER DU SLIME** Tout le matériel pour réaliser des slimes scintillants comme de l'or liquide et multicolores, irisés, pailletés et parfumés. **Dès 8 ans.**



SentoSphère
Création Véronique Debroise



SÉLECTION OXYBUL



01 Réf. 324028



02 Réf. 329230



03 Réf. 0687423



04 Réf. 0687422



05 Réf. 0710322



01 Réf. 324028 JEU DE CARTES LE PRINCE DE MOTORDU Un jeu pour écrire, tordre et voler des mots. Les mots se composent avec les cartes début et fin. Celui qui crée le plus de mots, remporte la partie! **Dès 7 ans.** 02 Réf. 329230 CARTE DE FRANCE MAGNÉTIQUE Puzzle en bois de 93 pièces. **Dès 7 ans.** 03 Réf. 0687423 COFFRET LES LICORNES FÉÉRIQUES Un peu d'eau suffit pour assembler les perles et ainsi créer ses personnages en suivant les modèles ou en les imaginant. **Dès 4 ans.** 04 Réf. 0687422 LA MALLETTE D'INITIATION Une mallette de 900 perles à assembler pour d'infinis créations. **Dès 4 ans.** 05 Réf. 0710322 PATI-SCHOOL L'ATELIER DE CRÉATION EPOCH Pour créer des accessoires en forme de gâteaux et les offrir avec fierté. **Dès 6 ans.**

Les meilleures marques pour vous...